

002e49f8-0

R.Thieke

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 002e49f8-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	R.Thieke	October 9, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	002e49f8-0	1
1.1	RT Cheat-Collection	1
1.2	Die Liste !	1
1.3	A	2
1.4	Der Inhalt	4
1.5	RT	6
1.6	Inhalt	8
1.7	Der Inhalt	10
1.8	Inhalt	10
1.9	Inhalt	12
1.10	Inhalt	13
1.11	Inhalt	13
1.12	Index	14
1.13	Index	15
1.14	Index	16
1.15	Inhalt	17
1.16	Inhalt	18
1.17	Index	19
1.18	V.X.X	20
1.19	Inhalt	20
1.20	Inhalt	21
1.21	Index	22
1.22	Index	23
1.23	Inhalt	26
1.24	Index	28
1.25	Index	28
1.26	Index	28
1.27	Inhalt	29
1.28	RT	30
1.29	RT	30

1.30 RT	31
1.31 RT	32
1.32 RT	32
1.33 RT	33
1.34 RT	33
1.35 RT	34
1.36 RT	34
1.37 RT	35
1.38 RT	35
1.39 RT	36
1.40 RT	36
1.41 RT	36
1.42 RT	39
1.43 RT	39
1.44 RT	40
1.45 RT	40
1.46 RT	41
1.47 RT	41
1.48 Document_1	42
1.49 RT	43
1.50 RT	47
1.51 Document_4	47
1.52 RT	49
1.53 RT	49
1.54 RT	50
1.55 RT	51
1.56 RT	51
1.57 RT	52
1.58 RT	52
1.59 RT	53
1.60 RT	54
1.61 RT	55
1.62 RT	55
1.63 RT	55
1.64 RT	55
1.65 RT	56
1.66 RT	56
1.67 RT	57
1.68 RT	57

1.69 RT	58
1.70 RT	58
1.71 RT	58
1.72 RT	59
1.73 RT	59
1.74 RT	59
1.75 RT	60
1.76 RT	60
1.77 RT	60
1.78 RT	61
1.79 RT	61
1.80 RT	61
1.81 RT	62
1.82 RT	63
1.83 RT	63
1.84 RT	63
1.85 RT	63
1.86 RT	64
1.87 RT	64
1.88 RT	64
1.89 RT	64
1.90 RT	65
1.91 RT	65
1.92 RT	65
1.93 RT	66
1.94 RT	66
1.95 RT	66
1.96 RT	66
1.97 RT	67
1.98 RT	67
1.99 RT	68
1.100RT	68
1.101RT	68
1.102RT	68
1.103RT	68
1.104RT	69
1.105RT	69
1.106RT	69
1.107RT	69

1.108RT	69
1.109RT	70
1.110RT	70
1.111RT	70
1.112RT	70
1.113RT	70
1.114RT	71
1.115RT	71
1.116RT	71
1.117RT	71
1.118RT	71
1.119RT	72
1.120RT	72
1.121RT	72
1.122RT	72
1.123RT	72
1.124RT	73
1.125RT	73
1.126RT	73
1.127RT	74
1.128RT	74
1.129RT	74
1.130RT	74
1.131RT	75
1.132RT	75
1.133RT	75
1.134RT	76
1.135RT	76
1.136RT	76
1.137RT	77
1.138RT	77
1.139RT	77
1.140RT	77
1.141RT	78
1.142RT	78
1.143RT	78
1.144RT	78
1.145RT	79
1.146RT	79

1.147RT	79
1.148RT	80
1.149RT	80
1.150RT	80
1.151RT	80
1.152RT	81
1.153RT	81
1.154Document_5	81
1.155RT	82
1.156RT	82
1.157RT	83
1.158RT	83
1.159RT	83
1.160RT	83
1.161RT	84
1.162RT	84
1.163RT	84
1.164RT	85
1.165RT	85
1.166RT	85
1.167RT	85
1.168RT	85
1.169RT	86
1.170RT	86
1.171RT	86
1.172RT	87
1.173RT	87
1.174RT	87
1.175RT	88
1.176RT	88
1.177RT	88
1.178RT	88
1.179RT	88
1.180RT	89
1.181RT	89
1.182RT	89
1.183RT	90
1.184RT	90
1.185RT	90

1.186RT	90
1.187RT	91
1.188RT	91
1.189RT	92
1.190RT	92
1.191RT	92
1.192RT	92
1.193RT	92
1.194RT	93
1.195RT	93
1.196RT	93
1.197RT	94
1.198RT	95
1.199RT	96
1.200RT	96
1.201RT	96
1.202RT	97
1.203RT	97
1.204RT	97
1.205RT	97
1.206RT	98
1.207RT	98
1.208RT	98
1.209RT	98
1.210RT	98
1.211RT	99
1.212RT	99
1.213RT	99
1.214RT	99
1.215RT	100
1.216RT	100
1.217RT	100
1.218RT	100
1.219RT	101
1.220RT	101
1.221RT	101
1.222RT	101
1.223RT	102
1.224RT	102

1.225RT	102
1.226RT	103
1.227RT	103
1.228RT	103
1.229RT	103
1.230RT	104
1.231RT	104
1.232RT	104
1.233RT	104
1.234RT	105
1.235RT	105
1.236RT	105
1.237RT	105
1.238RT	106
1.239RT	106
1.240RT	106
1.241RT	106
1.242RT	107
1.243RT	107
1.244RT	107
1.245RT	108
1.246RT	108
1.247RT	108
1.248RT	108
1.249RT	109
1.250RT	109
1.251RT	109
1.252RT	109
1.253RT	109
1.254RT	110
1.255RT	110
1.256RT	110
1.257RT	111
1.258RT	111
1.259RT	111
1.260RT	111
1.261RT	112
1.262RT	112
1.263RT	112

1.264RT	113
1.265RT	113
1.266RT	113
1.267RT	114
1.268RT	114
1.269RT	114
1.270RT	115
1.271RT	115
1.272RT	115
1.273RT	115
1.274RT	116
1.275RT	116
1.276RT	116
1.277RT	116
1.278RT	117
1.279RT	117
1.280RT	117
1.281RT	118
1.282RT	118
1.283RT	118
1.284RT	119
1.285RT	119
1.286RT	119
1.287RT	119
1.288RT	119
1.289RT	120
1.290RT	120
1.291RT	120
1.292RT	120
1.293RT	121
1.294RT	121
1.295RT	121
1.296RT	121
1.297RT	122
1.298RT	122
1.299RT	122
1.300RT	123
1.301RT	123
1.302RT	123

1.303RT	123
1.304RT	124
1.305RT	124
1.306RT	125
1.307RT	125
1.308RT	125
1.309RT	125
1.310RT	125
1.311RT	126
1.312RT	126
1.313RT	126
1.314RT	126
1.315RT	127
1.316RT	127
1.317RT	127
1.318RT	127
1.319RT	128
1.320RT	128
1.321RT	128
1.322RT	128
1.323RT	129
1.324RT	129
1.325RT	130
1.326RT	130
1.327RT	130
1.328RT	130
1.329RT	131
1.330RT	131
1.331RT	131
1.332RT	131
1.333RT	132
1.334RT	132
1.335RT	132
1.336RT	133
1.337RT	133
1.338RT	133
1.339RT	133
1.340RT	133
1.341RT	134

1.342RT	134
1.343RT	134
1.344RT	135
1.345RT	135
1.346RT	135
1.347RT	135
1.348RT	135
1.349RT	136
1.350RT	136
1.351RT	136
1.352RT	136
1.353RT	137
1.354RT	137
1.355RT	137
1.356RT	137
1.357RT	138
1.358RT	138
1.359RT	138
1.360RT	138
1.361RT	138
1.362RT	139
1.363RT	139
1.364RT	140
1.365RT	141
1.366RT	141
1.367RT	141
1.368RT	141
1.369RT	142
1.370RT	142
1.371RT	142
1.372RT	142
1.373RT	143
1.374RT	143
1.375RT	143
1.376RT	143
1.377RT	144
1.378RT	144
1.379RT	144
1.380RT	144

1.381RT	144
1.382RT	145
1.383RT	145
1.384RT	145
1.385RT	145
1.386RT	146
1.387RT	146
1.388RT	147
1.389RT	147
1.390RT	147
1.391RT	147
1.392RT	148
1.393RT	148
1.394RT	148
1.395RT	148
1.396RT	149
1.397RT	149
1.398RT	149
1.399RT	150
1.400RT	150
1.401RT	150
1.402RT	150
1.403RT	150
1.404RT	151
1.405RT	151
1.406RT	151
1.407RT	151
1.408RT	152
1.409RT	152
1.410RT	152
1.411RT	153
1.412RT	153
1.413RT	153
1.414RT	156
1.415RT	156
1.416RT	156
1.417RT	156
1.418RT	156
1.419RT	157

1.420RT	157
1.421RT	157
1.422RT	157
1.423RT	158
1.424RT	158
1.425RT	158
1.426RT	158
1.427RT	159
1.428RT	159
1.429RT	159
1.430RT	160
1.431RT	160
1.432RT	160
1.433RT	161
1.434RT	161
1.435RT	161
1.436RT	162
1.437RT	162
1.438RT	162
1.439RT	162
1.440RT	163
1.441RT	163
1.442RT	163
1.443RT	164
1.444RT	164
1.445RT	164
1.446RT	164
1.447RT	165
1.448RT	165
1.449RT	166
1.450RT	166
1.451RT	166
1.452RT	166
1.453RT	167
1.454RT	167
1.455RT	167
1.456RT	168
1.457RT	168
1.458RT	168

1.459RT	168
1.460RT	168
1.461RT	169
1.462RT	169
1.463RT	169
1.464RT	170
1.465RT	170
1.466RT	170
1.467RT	170
1.468RT	170
1.469RT	171
1.470RT	171
1.471RT	171
1.472RT	171
1.473RT	172
1.474RT	172
1.475RT	172
1.476RT	173
1.477RT	173
1.478RT	173
1.479RT	174
1.480RT	174
1.481RT	174
1.482RT	174
1.483RT	174
1.484RT	175
1.485RT	175
1.486RT	175
1.487RT	175
1.488RT	176
1.489RT	176
1.490RT	176
1.491RT	177
1.492RT	178
1.493 ALPHABET II	178
1.494RT	190
1.495RT	191
1.496RT	191
1.497RT	191

1.498RT	191
1.499RT	192
1.500RT	192
1.501RT	192
1.502RT	192
1.503RT	193
1.504RT	193
1.505RT	193
1.506RT	194
1.507RT	194
1.508RT	194
1.509RT	194
1.510RT	194
1.511RT	195
1.512RT	195
1.513RT	195
1.514RT	196
1.515RT	196
1.516RT	196
1.517RT	197
1.518RT	197
1.519RT	198
1.520RT	198
1.521RT	198
1.522RT	198
1.523RT	199
1.524RT	199
1.525RT	200
1.526RT	200
1.527RT	200
1.528RT	200
1.529RT	201
1.530RT	201
1.531RT	202
1.532RT	202
1.533RT	202
1.534RT	203
1.535RT	203
1.536RT	203

1.537RT	203
1.538RT	204
1.539RT	204
1.540RT	204
1.541RT	204
1.542RT	204
1.543RT	205
1.544RT	205
1.545RT	205
1.546RT	206
1.547RT	206
1.548RT	206
1.549RT	206
1.550RT	206
1.551RT	207
1.552RT	207
1.553RT	207
1.554RT	208
1.555RT	208
1.556RT	209
1.557RT	209
1.558RT	209
1.559RT	209
1.560RT	209
1.561RT	210
1.562RT	210
1.563RT	210
1.564RT	210
1.565RT	211
1.566RT	211
1.567RT	211
1.568RT	211
1.569RT	211
1.570RT	211
1.571RT	212
1.572RT	212
1.573RT	212
1.574RT	213
1.575RT	213

1.576RT	213
1.577RT	213
1.578RT	214
1.579RT	214
1.580RT	214
1.581RT	214
1.582RT	214
1.583RT	214
1.584RT	215
1.585RT	215
1.586RT	215
1.587RT	215
1.588RT	215
1.589RT	216
1.590RT	216
1.591RT	216
1.592RT	216
1.593RT	216
1.594RT	217
1.595RT	217
1.596RT	218
1.597RT	218
1.598RT	218
1.599RT	218
1.600RT	218
1.601RT	219
1.602RT	219
1.603RT	219
1.604RT	220
1.605RT	220
1.606RT	220
1.607RT	220
1.608RT	221
1.609RT	221
1.610RT	221
1.611RT	221
1.612RT	221
1.613RT	222
1.614RT	222

1.615RT	222
1.616RT	223
1.617RT	223
1.618RT	223
1.619RT	223
1.620RT	224
1.621RT	224
1.622RT	224
1.623RT	224
1.624RT	225
1.625RT	225
1.626RT	225
1.627RT	225
1.628RT	225
1.629RT	226
1.630RT	226
1.631RT	226
1.632RT	226
1.633RT	227
1.634RT	227
1.635RT	227
1.636RT	227
1.637RT	228
1.638RT	228
1.639RT	228
1.640RT	228
1.641RT	229
1.642RT	229
1.643RT	229
1.644RT	229
1.645RT	229
1.646RT	230
1.647RT	230
1.648RT	230
1.649RT	230
1.650RT	231
1.651RT	231
1.652RT	231
1.653RT	232

1.654RT	232
1.655RT	232
1.656RT	232
1.657RT	232
1.658RT	233
1.659RT	233
1.660RT	233
1.661RT	233
1.662RT	233
1.663RT	234
1.664RT	234
1.665RT	234
1.666RT	234
1.667RT	234
1.668RT	235
1.669RT	235
1.670RT	235
1.671RT	236
1.672RT	236
1.673RT	236
1.674RT	237
1.675RT	237
1.676RT	238

Chapter 1

002e49f8-0

1.1 RT Cheat-Collection

Willkommen bei der...

RT~Cheat~Collection

CHEATS~!!!

1.2 Die Liste !

-HIER~KLICKEN-
für einen Überblick über alle Spiele von
denen Cheats vorhanden sind

Unter welchem Buchstaben suchen ?

----~A~----

----~B~----

----~C~----

----~D~----

----~E~----

----~F~----

----~G~----

----~H~----

----~I~----

----~J~----

----~K~----

----~L~----

----~M~----

----~N~----

----~O~----

----~P~----

----~Q~----

----~R~----

----~S~----

----~T~----

----~U~----

----~V~----

----~W~----

----~X, Y+Z~----

- The RT Cheat-Collection is Freeware -

- Designed in 1998 by: RT the Machine -

1.3 A

Folgende Cheats sind in diesem Verzeichnis:

A-TRAIN

ABANDONED~PLACES

ACE~OF~THE~PACIFIC

ACTION~CAT

ADDAMS~FAMILY~~ (CHEAT)

ADDAMS~FAMILY~~ (CODES)

AFTERBURNER
AFTER~THE~WAR
AGONY
AKIRA~~ (CHEAT)
AKIRA~~ (CODES)
ALADDIN
ALCATRAZ
ALIEN
ALIEN~3
ALIEN~BREED~SPECIAL~EDITION
ALIEN~BREED~SPECIAL~EDITION~CD-32
ALIEN~BREED~2
ALIEN~BREED~2~CD-32
ALIEN~BREED~TOWER~ASSAULT
ALIEN~BREED~TOWER~ASSAULT~CD-32
ALIEN~BREED~3D
ALIEN~BREED~3D~~CD-32
ALIEN~DASH~II
ALIEN~SPACE
ALIEN~STORM
ALIEN~WORLD
AMAZING~SPIDERMAN
AMBERMOON
AMIGANOID
ANCIENT~ART~OF~WAR~IN~THE~SKY
ANOTHER~WORLD
ANSTOSS
APACHE

APIDYA
APOCALYPSE
APPRENTICE
AQUATIC~GAMES
AQUAVENTURA
ARABIAN~NIGHTS~~ (FREEZER)
ARABIAN~NIGHTS~~ (CHEAT)
ARACHNOPHOBIA
ARKANOID
ARKANOID~II
ARKANOID~III
ARMY~MOVES
ARNIE
ASSASSIN
ASSASSIN~SPECIAL~EDITION
ATOMIC~ROBOKID
ATOMIX
AWESOME
---zurück---

1.4 Der Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

B.C.KID
BABY~JOE
BACK~TO~THE~FUTURE
BACK~TO~THE~FUTURE~II
BACK~TO~THE~FUTURE~III

BANSHEE~AGA
BANSHEE~CD-32
BARBARIAN
BARBARIAN~II
BARD`S~TALE
BASEJUMPERS
BATMAN~THE~MOVIE
BATTLE~ISLE
BATTLE~ISLE~DATA-DISK~I
BATTLE~ISLE~DATA-DISK~II
BATTLE~VALLEY
BEACH~VOLLEYBALL
BEAVERS
BEAVERS~II
BEHIND~THE~IRON~GATE
BENEATH~A~STEEL~SKY~CD-32
BENEFACTOR
BENEFACTOR~CD-32
BETTER~DEAD~THAN~ALIEN
BEVERLY~HILLS~COP
BIG~RUN
BIO~CHALLENGE
BIONIC~COMMANDO
BLACK~GOLD
BLASTAR
BLAZING~THUNDER
BLOB
BLOCKS
BLOOD~MONEY

BLUES~BROTHERS
BOB `S~BAD~DAY
BODY~BLOWS
BODY~BLOWS~GALACTIC
BOGRATS
BRAINSTORM
BRAT
BREATHLESS
BRIAN~THE~LION
BRUTAL~SPORTS~FOOTBALL~CD-32
BUBBA~ `N`~STIX
BUBBA~ `N`~STIX~CD-32
BUBBLE~BOBBLE
BUBBLE~ `N`~SQUEEK
BUBBLE~ `N`~SQUEEK~CD-32~~
BUMP~ `N`~BURN
BUMP~ `N`~BURN~CD-32
BUNDESLIGA~MANAGER~PRO
BUNNY~BRICKS
BURNTIME
---zurück---

1.5 RT

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

CABAL

CANNON~FODDER~I+II
CANNON~FODDER~CD-32
CAPITAL~PUNISHMENT
CAPONE
CAPTAIN~DYNAMO
CAPTAIN~PLANET
CAPTIVE~II~~CD-32
CARDIAXX
CARRIER~COMMAND
CASTLE~MASTER
CASTLEVANIA~II
CAVE~MASTER
CHAMPIONSHIP~MANAGER~93
CHAMPIONSHIP~MANAGER~94
CHAMPIONS~OF~KRYNN
CHAOS~ENGINE
CHAOS~ENGINE~CD-32
CHAOS~STRIKES~BACK
CHARLY~J~COOL
CHIPS~CHALLENGE
CHROME
CHUCK~ROCK
CHUCK~ROCK~II~(CHEAT)
CHUCK~ROCK~II~(FREEZER)
CLIK~CLAK
CLOCKWISER
CLOWN~`O`~MANIA
COLONIAL~CONQUEST
COMMAND~HQ

CONAN
CONTINENTAL~CIRCUS
COOL~CROC~TWINS
COSMIC~PIRATE
COVERGIRL~POKER
CRACKDOWN
CRAZY~SUE
CREATURES
CRIME~WAVE
CRYSTAL~HAMMER
CYBERNOID
CYBERNOID~II
CYBERPUNKS
CYBERTECH
---zurück---

1.6 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

D-GENERATION~CD-32
DANGER~FREAK
DARKMAN
DAS~MAGAZIN
DAYS~OF~THUNDER
DEATH~MASK
DEATH~MASK~CD-32
DEEP~CORE

DEEP~CORE~CD-32

DEFENDER~OF~THE~CROWN

DEFENDER~OF~THE~CROWN~II

DELIVERANCE

DER~CLOU~CD-32

DER~PREIS~IST~HEISS

DESERT~STRIKE~(CODES)

DESERT~STRIKE~(CHEAT)

DESERT~STRIKE~(FREEZER)

DEUTEROS

DIE~SIEDLER~(CODES)

DIE~SIEDLER~(CHEAT)

DIGGERS

DIGGERS~CD-32

DISPOSABLE~HERO

DISPOSABLE~HERO~CD-32

DOGS~OF~WAR

DONK

DOODY

DOUBLE~DRAGON

DOUBLE~DRAGON~II

DOUBLE~DRAGON~III

DRAGON`S~LAIR

DRAGON`S~LAIR~II

DRAGON`S~LAIR~III

DRAGON~BREED

DRAGONSTONE

DRAGON~WARS

DRILLER

DUCKULA~II

DUNGEON~MASTER

DYNAMITE~DUX

DYNATECH

---zurück---

1.7 Der Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

E-SWAT

ELF

ELIMINATOR

ELITE

ELITE~II

ELITE~II~CD-32

EMPIRE~STRIKES~BACK

ENERGIE~MANAGER

EPIC

ERIK

EXOLON

EXTASE

---zurück---

1.8 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

F-15~STRIKE~EAGLE~II
F-16~FALCON
F-19~STEALTH~FIGHTER
FACE~OFF
FATMAN
FEARS
FIFA~SOCCER~CD-32
FIGHTER~BOMBER
FIGHTING~SPIRITS
FINAL~BLOW
FINAL~FIGHT
FINAL~ODYSSEY
FIRE~AND~ICE
FIRST~SAMURAI
FLASHBACK
FLINK~CD-32
FLOOD
FLY~HARDER
FLY~HARDER~CD-32
FORGOTTEN~WORLDS
FORMULA~ONE~GRANDPRIX
FOR~PRESIDENT
FROSTBYTE
FULL~CONTACT
FURY~OF~THE~FURRIES~CD-32
FUSION
---zurück---

1.9 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

GAME~OVER~II

GATEWAY~TO~THE~SAVAGE~FRONTIER

GAUNTLET

GAUNTLET~II

GEAR~WORKS

GEISHA

GEM`X

GHOST`N`GOBLINS

GHOULS`N`GHOSTS

GHOSTBUSTERS~II

GHOST~RUNNER

GIMP

GLOBAL~GLADIATORS

GLOBDULE

GLOOM

GOBLIIINS

GOLDEN~AXE

GOLD~RUSH

GODS

GRAND~MONSTER~SLAM

GREAT~COURTS~II

GREMLINS~II

GUY~SPY

---zurück---

1.10 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

HAMMERFIST
HARD `N `HEAVY
HARD~DRIVIN
HARD~DRIVIN~II
HARLEQUIN
HATE
HAWKEYE
HEAVY~METAL
HEIMDALL~II
HEIMDALL~II~~CD-32
HERO~QUEST
HILLSEA~LIDO
HIRED~GUNS
HISTORY~LINE~1914-1918
HOLLYWOOD~POKER~PRO
HOOK
HORROR~ZOMBIES~FROM~THE~CRYPT
HUDSON~HAWK
HUNT~FOR~RED~OCTOBER
HYDRA
---zurück---

1.11 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

IKARI~WARRIORS
IMPACT
IMPOSSAMOLE
IN~80~TAGE~UM~DIE~WELT
INCREDIBLE~MACHINE
INDIANA~JONES~III~ACTION
INDIANA~JONES~IV~ACTION
INDIANAPOLIS~500
INTERCHANGE
INTERNATIONAL~CHAMPIONSHIP
INTERNATIONAL~KARATE
INVADERS~II
ISHAR~III
IT~CAME~FROM~THE~DESERT
---zurück---

1.12 Index

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

JAGUAR~XJ220
JAMES~POND
JAMES~POND~II~~CD-32
JAMES~POND~III
JAMES~POND~III~CD-32
JETSTRIKE
JIM~POWER

JIMMY `S~FANTASTIC~JOURNEY

JOHN~MADDEN~FOOTBALL

JOUSTER~III

JUMPING~JACKSON

JUNGLE~STRIKE

JUNGLE~STRIKE~CD-32

JURASSIC~PARK~AGA

JURASSIC~PARK~ECS

---zurück---

1.13 Index

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

K240

KARAMALZ~CUP

KARATE~KID~II

KARGON

KATAKIS

KELLOGS~LAND~(TONY+FRIENDS)

KICK~OFF

KICK~OFF~II

KID~CHAOS

KILLING~CLOUD

KILLING~GAME~SHOW

KING `S~QUEST~III

KLAX

---zurück---

1.14 Index

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

LAST~ACTION~HERO

LAST~NINJA

LAST~NINJA~CD-32

LAST~NINJA~III

LEANDER

LETHAL~WEAPON~III

LEEDINGS

LEISURE~SUIT~LARRY

LEISURE~SUIT~LARRY~II

LEMMINGS

LEMMINGS~CD-32

LEMMINGS~II

LETHAL~EXCESS

LETHAL~WEAPON

LETTRIX

LIBERATION

LIBERATION~CD-32

LICENCE~TO~KILL

LINE~OF~FIRE

LINKS

LIONHEART

LOCOMOTION

LOGICIAL

LOGO

LOLLYPOP
LOOPZ
LORDS~OF~DOOM
LORD~OF~THE~RINGS
LOST~ON~PARROT~ISLAND
LOST~VIKINGS
LOTHAR~MATTHÄUS~SOCCER
LOTUS~TURBO~CHALLENGE
LOTUS~TURBO~CHALLENGE~CD-32
LOTUS~TURBO~CHALLENGE~II~~(CHEAT)
LOTUS~TURBO~CHALLENGE~II~~(CODES)
LOTUS~TURBO~CHALLENGE~III
LUNAR-C~~CD-32
---zurück---

1.15 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

MAD~TV
MAGIC~MARBLE
MANCHESTER~UNITED~EUROPE
MANIX
MARBLE~MADNESS
MARVIN`S~MARVELLOUS~ADVENTURE
MASTER~AXE
MCDONALD~LAND
MEGA`LO`MANIA
MEGA~TWINS

MEGA~WORM
MENACE
METAL~MASTERS
MICROCOSM~CD-32
MICROCOSM~CD-32~(TIP!)
MIDNIGHT~RESISTANCE
MIGHT+MAGIC
MIGHT+MAGIC~III
MONKEY~ISLAND
MONKEY~ISLAND~II
MONTY~PYTHON`S~FLYING~CIRCUS
MOTÖRHEAD
MOONSTONE
MORTAL~KOMBAT
MORTAL~KOMBAT~II~(1)
MORTAL~KOMBAT~II~(2)
MORTAL~KOMBAT~II~(3)
MORTAL~KOMBAT~II~(4)
MORTAL~KOMBAT~II~(5)
MR.BLOBBY
MR.NUTZ
MYTH
MYTH~CD-32
---zurück---

1.16 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

NARC
NAVY~SEALS
NEBULUS
NEBULUS~II
NEVERENDING~STORY~II
NEVER~MIND
NEW~YORK~WARRIORS
NEW~ZEALAND~STORY
NICK~FALDO `S~GOLF
NICKY~BOOM~~ (CHEAT)
NICKY~BOOM~~ (CODES)
NICKY~BOOM~II~~ (CHEAT)
NICKY~BOOM~II~~ (CODES)
NIGHTBREED
NINJA~SPIRIT
NINJA~WARRIORS
NITRO
NO~SECOND~PRIZE
NOVA~9
---zurück---

1.17 Index

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

OFFENCE
OIL~IMPERIUM
OPERATION~FIRESTORM

OPERATION~THUNDERBOLT

ORK

OSCAR~CD-32

OUTRUN

OUT~TO~LUNCH

OVERLANDER

OVERKILL~AGA

OVERKILL~CD-32~

OVER~THE~NET

---zurück---

1.18 V.X.X

Die Ultimative "Rainer Thieke Cheat-Collection" !!!

V.4.5

---zurück---

1.19 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

PACLAND

PANG

PANZA~KICK~BOXING

PARASOL~STARS

PEGASUS

PGA~TOUR~GOLF

PHARAOH`S~CURSE

PINBALL~FANTASIES
PINBALL~FANTASIES~CD-32
PIPE~MANIA
PIRATES
PLATOON
PITFIGHTER
POOL~OF~RADIANCE
POPULOUS
POPULOUS~II
POWERDRIFT
P.P.HAMMER
PREDATOR
PREDATOR~II
PREMIERE
PREMIER~MANAGER
PREMIER~MANAGER~III
PRIMAL~RAGE~AGA
PRINCE~OF~PERSIA
PRO~TENNIS~TOUR
PROJECT~X
PROJECT~X~SPECIAL~EDITION
PUSH~OVER
PUTTY
PUZZNIC
---zurück---

1.20 Inhalt

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

QUADRIX

QUARTZ

QUICK~~~THE~THUNDER~RABBIT

---zurück---

1.21 Index

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

R-TYPE

R-TYPE~II

RAIDER

RAILROAD~TYCOON

RAINBOW~ISLANDS

RAMBO

RAMBO~II

RAMBO~III

RAMPAGE

RESOLUTION~101

RETURN~OF~THE~JEDI

RETURN~TO~GENESIS

REX~WARRIOR

RICK~DANGEROUS~I+II

RINGS~OF~MEDUSA

RINGS~OF~MEDUSA~GOLD

RISE~OF~THE~ROBOTS

RISE~OF~THE~ROBOTS~CD-32

RISKY~WOODS
ROADKILL
ROADKILL~CD-32
ROAD~RASH
ROAD~RAIDER
ROBOCOP
ROBOCOP~II
ROBOCOP~III
ROCK 'N 'ROLL
RODLAND
ROGER~RABBIT
ROLLING~RONNY
ROTOR
RUFF 'N 'TUMBLE
RUNNING~MAN
---zurück---

1.22 Index

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

SABRE~TEAM~CD-32
SAINT~DRAGON
SARAKON
SATAN
SCORCHED~TANKS
SCREAM~BUSTER
SECOND~SAMURAI
SECOND~SAMURAI~AGA

SENSIBLE~SOCCER
SEX~TETRIS
SHADOW~DANCER
SHADOW~FIGHTER
SHADOWGATE
SHADOW~OF~THE~BEAST
SHADOW~OF~THE~BEAST~II
SHADOW~OF~THE~BEAST~III
SHIFT~IT
SHINOBI
SIERRA~SOCCER
SILLY~PUTTY
SILKWORM
SIM~ANT
SIM~CITY
SIM~CITY~2000
SINDBAD
SKELETON~KREW~AGA
SKELETON~KREW~CD-32
SKWEEK
SLAMTILT
SLAYER
SLEEPWALKER
SLY~SPY
SOFTWARE~MANAGER~ (1)
SOFTWARE~MANAGER~ (2)
SONY~~~THE~GAME
SPACE~ACE

SPACE~ACE~II
SPACE~HARRIER
SPACE~HARRIER~II
SPACE~QUEST
SPEEDBALL~II
SPIDERMAN
SPLOGGY
STADT~DER~LÖWEN
STARBYTE~SUPER~SOCCER
STARDUST
STARGLIDER~II
STAR~GOOSE
STAR~TREK~25TH
STAR~WARS
STAR~WARS~II
STEIGENBERGER~HOTELMANAGER
STORMBALL
STRANGERS
STREETFIGHTER
STREETFIGHTER~II
STRIDER
STRIDER~II
STURMTRUPPEN
SUMMER~OLYMPIX~~CD-32
SUPER~CARS
SUPER~CARS~II
SUPER~FROG
SUPER~FROG~~CD-32
SUPER~HANG~ON

SUPER~METHAN~BROTHERS~~CD-32

SUPER~OBLITERATION

SUPER~SPRINT

SUPER~STARDUST

SUPER~STARDUST~~CD-32

SWITCHBLADE

SWITCHBLADE~II

SWIV

SWORD~OF~HONOUR

SYNDICATE~

---zurück---

1.23 Inhalt

Folgende Cheats sind in diesem Verzeichnis:

T-RACER

TEARAWAY~THOMAS

TECHNO~NINJA

TENNIS~CUP

TERMINATOR~II

TEST~DRIVE

TEST~DRIVE~II

THEATRE~OF~DEATH

THE~HUMANS

THE~OATH

THE~UNTOUCHABLES

THEME~PARK~CD-32

THREE~STOOGES
THUNDERBIRDS
THUNDERCATS
TIME
TIME~MACHINE
TINY~TROOPS
TITAN
TITUS~THE~FOX
TOKI
TOMMY~GUN
TOP~WRESTLING
TORVAK~THE~WARRIOR
TOWER~OF~BABEL
TRAILBLAZER
TRANSARTICA
TRANSPLANT
TRAPPED~II
TRAPS 'N 'TREASURES
TRODDLERS
TROLLS
TROLLS~~CD-32
TURBO~OUTRUN
TURRICAN
TURRICAN~II
TURRICAN~III
TV~SPORTS~BASKETBALL
---zurück---

1.24 Index

Folgende Cheats sind in diesem Verzeichnis:

UFO~~CD-32

UGH

ULTIMA~VI

ULTIMATE~BODY~BLOWS~CD-32

UNDER~PRESSURE

UNREAL

UROPA~2

---zurück---

1.25 Index

Folgende Cheats befinden sich in diesem Verzeichnis:

VALHALLA

VENOM~WING

VERMEER

VIRUS

VITAL~LIGHT

VROOM

---zurück---

1.26 Index

Folgende Cheats sind in diesem Verzeichnis:

WALKER
WARHAWK
WARZONE
WEIRD~DREAMS
WENDETTA~2175
WHALES~VOYAGE
WIND~WALKER
WING~COMMANDER
WINGS
WINGS~OF~DEATH
WINGS~OF~FURY
WIZ~KID
WIZBALL
WOLFCHILD
WONDERDOG
WOODY `S~WORLD
WORMS
WORMS~~~DIRECTORS~CUT
WWF~EUROPEAN~RAMPAGE
WWF~WRESTLEMANIA
---zurück---

1.27 Inhalt

Folgende Cheats sind in diesem Verzeichnis:

X-IT
X-OUT

XENON
XENON~II
XTREME~RACING
XYBOTS
YO!JOE
Z-OUT
ZEEWOLF~(CHEAT)
ZEEWOLF~(CODES)
ZEUS
ZIRIAX
ZOOL
ZOOL~~CD-32
ZOOL~II
ZOOL~II~~CD-32
---zurück---

1.28 RT

Cheat zum Actiongame
Alien 3

Wenn man im Optionsbildschirm "Hard"
auswählt und sechs "Credits" nimmt
braucht man einfach nur die Leertaste + N
zu drücken um in das nächste Level zu
gelangen !

Autor: Danny Hoffmann

1.29 RT

Codewörter für
Alien Breed II:

LEVEL 02 = 353828
LEVEL 03 = 108383
LEVEL 04 = 370101
LEVEL 05 = 982822
LEVEL 06 = 847464
LEVEL 07 = 737373
LEVEL 08 = 928112
LEVEL 09 = 287364
LEVEL 10 = 193831
LEVEL 11 = 090921
LEVEL 12 = 309383
LEVEL 13 = 101221
LEVEL 14 = 103992
LEVEL 15 = 998112
LEVEL 16 = 125332
LEVEL 17 = 091233

Autor: Danny Hofmann

1.30 RT

Alien Breed 3D

Zuerst ein paar Levelcodes:

Level 2 - Storage Bay: KMMFAIFNFHFNFFFF

Level 3 - Sewer Network: ECOMBCFLNPPNFFFF

Weitere Tips zum Spiel:

- Bleibt immer nah bei einer Wand. Auf diese Weise habt Ihr wenigstens eine Seite frei und könnt nicht unfair attackiert werden. Wagt Euch erst dann in die Mitte eines großen Raumes, wenn Ihr sicher seid, daß alle Aliens vernichtet sind und Euch keines mehr aus dem Hinterhalt angreifen kann.
 - Sammelt nie unnötig viel Erste-Hilfe-Packs auf. Lieber mit einer zu dreiviertel gefüllter Energieleiste losziehen, als vollzutanken und nachher keine Reserven mehr zu haben. Es ist allemal besser, durch den kompletten Level zum Medipack zurückzulaufen als plötzlich ohne Energie dazustehen. Dasselbe gilt auch für Waffen.
 - Sobald Ihr die Schrotflinte (1.Level/Wasserbecken) aufgesammelt habt, solltet ihr nur noch mit Ihr rumballern. Die aggressiven Killerkötter strecken schon nach einem Schuß alle viere von sich. Nachteil der Schrotflinte: Nach jedem Schuß wird nachgeladen - das kostet Zeit und bringt Euch in haarige Situationen wenn Ihr gerade ein Rudel Aliens bearbeitet.
 - Wenn Ihr ein Alien in der Nähe eines Treibstofftanks entdeckt - sofort den Tank beschießen. Meist genügt ein Treffer, und die Explosion be-
-

fördert jedes noch so biestige Vieh sofort ins Jenseits.

- Tanks auf alle Fälle in die Luft jagen, damit sie Euch nicht noch zum Verhängnis werden, wenn Ihr zufällig in der Nähe steht und abdrückt.. Abstand zu vollen Tanks ist ein Muß, eine Explosion in unmittelbarer Nähe und Ihr könnt Abschied vom Ballern nehmen.
- Ballert niemals mit dem Granatwerfer herum, wenn Ihr dicht vor einer Wand steht - die Nebenwirkungen sind fatal...
- Stürmt niemals in einen Raum, den Ihr noch nicht von Aliens bereinigt habt. Wer in diesem Spiel den Kamikaze raushängen läßt, kann sich vom Erfolg eh verabschieden...

Autor: Igor Vucinic

1.31 RT

In Großvaters Haus löscht ihr mittels eines Wassereimers den linken Kamin. Danach betretet ihr den Kamin und befindet euch in; einem geheimen Raum. In einer Truhe, die mit einem Dietrich geöffnet werden muß, befindet sich Netsraks Zauberstab. Diesen nehmt ihr mit und geht sodann mit dem Zauberstab nach Spannberg.? In einer der nördlichen Gassen befindet sich ein Schild mit der Aufschrift : Karsten war hier!!! Hier benutzt ihr den Zauberstab und schwups! seit ihr in dem Büro von Thalion, wo ihr alle Programmierer des Spieles in eure Party? aufnehmen könnt. Diese besitzen schon alle Gegenstände, die man für die Lösung des Spieles gebrauchen kann.

Autor: Martin Dreisbach

1.32 RT

BEHIND THE IRON GATE

ALL PASSWORDS

LEVEL 2: ABQYYYYBKR
" 3: LLLQQQQJIV
" 4: UTGPPPWTZ
" 5: UXIJJJQ5H
" 6: OALSSSSL4S
" 7: 3R1DDDD1UZ
" 8: HNRZZZAG6
" 9: 25LKKKKTG5
" 10: OIP5555HJK
" 11: EBGXXXOYR
" 12: VNSHHHH562
" 13: B5BUUUUN1G
" 14: 3C4IIIRZQ
" 15: VIXCCCC2AA

```

" 16: XMIBBBBYRM
" 17: KO5DDDD1SU
" 18: Z3MRRRRI6U
" 19: XTG3333FX2
" 20: 61PVVVVMWY
" 21: WUB2222CJG
" 22: XUB2222CM1
" 23: MMZDDDD1LO
" 24: 65LRRRRISU
" 25: T4ISSSSLBJ
      THE END.

```

Autor: Dracs

1.33 RT

Gasthaus/Bar: Dem Wirt minderwertige Gegenstände geben (Knochen). Dafür kann man nun eine gewisse Anzahl von notwendigen Rationen an Essen/Trinken zu sich nehmen. Klickt man nun mehrmals und vor allem schnell hintereinander mit der Maus auf ESSEN bzw. TRINKEN, so ist der maximale Stand aller im Raum befindlichen Personen gesichert. Gegen wenig Gegenleistung kann man nun mit vollem Bauch wieder auf die Reise gehen.

Arzt: Wie oben, allerdings funktioniert der Trick nur mit Nahrungsmitteln (Fleisch, Schlangen, Ratten oder Maden).

Wenn man einen Techniker in seiner Gruppe hat, so kann man aus dem Schrott in der Umgebung folgende Gegenstände herstellen:

Stoffreste+defekte	=	Wasserpumpe
Wasserpumpe+Schlauch	=	Stahlfeder+Blechteil+Draht
Fangeisen	=	Maschinenteile+Eisenrohr+Schlauch+Stoffreste
Defektes Funkgerät+Batterien+Elektroschrott	=	Förderpumpe
Schutzkleidung+Gasmasken+Stiefel+Handschuhe	=	Funkgerät
Schrauben+Holzstück+Draht	=	Schutzanzug
	=	Rattenfalle

Wenn einem die Mutanten und die Hunde wiedereinander zunahekommen kann man diesem "Problem" auch unblutig Abhilfe schaffen! Klickt doch einen Punkt irgendwo auf der Spielfläche an, während das Männlein lostingelt sollte man seinen Mauszeiger einfach auf einen Störenfried fahren, wichtig ist hierbei daß Reden eingestellt sein muß und man nicht aufs Mausohr drückt. Wenn man sich an den oben geschilderten Weg hält, bewegt sich unser Spieler Sprite vom Gegner weg, der solange man mit dem Mauszeiger auf ihn zeigt stehenbleibt! Das klappt aber auch nur auf eine bestimmte Entfernung!

Autor: Unbekannt

1.34 RT

Levelcodes zu "DESERT STRIKE"

Mission SCUD BUSTER OQJMRAK
Mission EMBASSY CITY ... BLLKEJG

Mission NUCLEAR STORM .. PTEKFTG

Autor: Unbekannt

1.35 RT

Die Siedler Levelcodes:

1:START
2:STATION
3:UNITY
4:WAVE
5:EXPORT
6:OPTION
7:RECORD
8:SCALE
9:SIGN
10:ACORN
11:CHOPPER
12:GATE
13:ISLAND

14:LEGION
15:PIECE
16:RIVAL
17:SAVAGE
18:XAVER
19:BLADE
20:BEACON
21:PASTURE
22:OMNUS
23:TRIBUTE
24:FOUNTAIN
25:CHUDE
26:TRAILER
27:CANYON
29:EXPRESS
30:PASSIVE

Autor: Unbekannt

1.36 RT

Jaaaaaa manche hatten die Hoffnung schon Aufgegeben....
Ein Cheat für Siedler!!!!!!!!!!!!!!!

OK für alle Ungeduldigen ... hier isser:

Ihr speichert irgendwann im Level den Spielstand.
Danach müsste in der Regel die Meldung "Spielstand gespeichert"
erscheinen.

Und genau dann drückt ihr 2 mal auf P.
Jetzt auf Raus klicken und Oh Wunder...Nix bewegt sich mehr.
Alle Siedler stehen still und ihr könnt Bauaufträge, Ritter,
und alles mögliche losschicken.
So habt ihr schon ne komplette Siedlung während der Gegner
noch bei 0 ist.
Wollt ihr eure Siedler wieder "auftauen" dann speichert ihr
wieder
ganz normal , geht ins Hauptmenü und ladet den soeben
abgesaveten
Spielstand nochmal.

Autor: Mayday

1.37 RT

DISPOSABLE HERO

Ins OptionsMenü gehen.
Dort Schwierigkeit auf ARCADE umstellen.
Danach Effekt Lautstärke auf Null stellen.
Dann die Highscores angucken.
Während die Highscores auf dem Bildschirm sind,
Rechte Maustaste gedrückt halten und dann
EUPHORIA eintippen. Anschl. Return.
Jetzt Maustaste loslassen und wieder ins OptionsMenü
und den neuen Menüpunkt CONFIGURATIONS anwählen.

Macht euch auf eine unerwartete Endsequenz bereit!

Autor: Mayday

1.38 RT

Es soll ja Leute geben die sich am liebsten die Kugel geben würden
weil sie an Frontier-Elite II verzweifeln...

Aber damit ist jetzt Schluß dank:

ANDREAS KARDIN (E-Mail: kardin@mephisto.aare.chnet.ch)

Er hat nämlich einen klasse Trainer dafür geschrieben so das man
wieder ohne gleich zu verzweifeln durchs All fliegen darf.

Das File ist 7K groß (inkl. einem ebenfalls 7K großen Doc File)

Der Trainer wird wie folgt aktiviert:

Ihr macht eine Sicherheitskopie der SpielDisk und kopiert dort das
Trainer File hinauf. Dann schnappt man sich nen Editor und fügt
den Name des Trainers an den Anfang der Startup-Sequence.

(Im Doc ist das genauer erklärt)

Dann bootet ihr das Spiel und wartet den Vorspann ab.

Jetzt wird der Trainer mittels DEL aktiviert oder deaktiviert.

Ein aufblitzen des Screens signalisiert den Erfolg.

Jetzt startet ihr das Spiel wie gewohnt (auch SaveGame),
aber ihr habt jetzt die Möglichkeit mittels Tastenkombinationen
einiges umzustellen. (Siehe ebenfalls DocFile)
Ihr könnt euch mehr Geldbeschaffen, euern Rang ändern, neue Schiffe
(inklusive ein Geheimschiff an das man normalerweise nicht kommen
kann!!) anwählen.. usw..
Es gibt über 30 Möglichkeiten!
Mehr lässt sich jetzt eigentlich nicht sagen, außer der Adresse wo
ihr dieses superbe Teil herkriegt:

Matthias Gradinger \ Bitte Brief mit Rückporto und einer Leerdisk
Drosselweg 4 \ versehen. Die Disk sollte nach Möglichkeit
71111 Waldenbuch / nen Demo oder sonstwas enthalten.
Tel. 07157-8346 /

1.39 RT

Bei Fire and Ice das Wort
COOL eintippen um unendliche
Leben zu erhalten !!!

Autor: Danny Hoffmann

1.40 RT

Hier nun ein Tip für alle
alten und neuen Formula O. Grand Prix Fans:

Beim Boxenstop in das "Car Setup Menu" gehen (Joystick nach hinten)
und dort klickt man "Alter Car Setup" an.
Bei "Wing Setting Front" den Wert auf 64 stellen
und bei "Wing Setting Rear" auf 00.
Nun raus aus dem Menu und rauf auf die Strecke !
Und siehe da - die Höchstgeschwindigkeit ist auf 333km/h
gestiegen !

Autor: Danny Hoffmann

1.41 RT

GODS

Paßwörter :

Level 2 : Mao

Level 3 : OTX
Level 4 : PBI
Cheatpaßwort : SORCERY

Level 1

Welt 1

In der ersten Welt macht Ihr Euch mit den Kontrollmethoden vertraut und löst erste, relativ einfache Rätsel. Den ersten Schlüssel, den Ihr finden müßt, ist der Schatzschlüssel, mit dem Ihr den Schatzraum öffnen könnt. Dort findet Ihr den Weltschlüssel, mit dem Ihr den Ausgang öffnen könnt.

Welt 2

Falltürschlüssel auf der linken Seite des Bildschirm aufnehmen. Damit die Falltür auf der rechten Seite öffnen. Über die obere Plattform gehen, der untere Weg ist schwieriger. Die Vase mitnehmen und zum Lager am Boden der Karte bringen. Auf dem Weg den Raumschlüssel nicht vergessen. Den Weltschlüssel findet man im Vorratslager.

Der Laden

"Shurikans" und "Normal Arc" einkaufen.

Welt 3

An Schalter 2 ziehen, um die Fallen zu schließen. Den Falltürschlüssel findet man auf der oberen, linken Plattform. Damit öffnet sich die rechte Falltür. Die Leiter zu den Türmen hochklettern. Anschließend die Leitern zur Brücke hochklettern und über die linken Plattformen springen. Dort findet Ihr einen Falltürschlüssel. Nach rechts gehen und den Teleportschlüssel mitnehmen. Hebel 11 ziehen. Türschlüssel mitnehmen. Nach rechts gehen, Hebel 7 ziehen und durch die Falltür springen. Hebel 8 ziehen. Hebel 9 ziehen und im Schatzraum den "Lightning Bolt" mitnehmen. An Hebel 10 ziehen. Weltschlüssel mitnehmen und die Leiter runtersteigen. Unten findet Ihr einen Falltürschlüssel. An Hebel 12 ziehen und den "Centurio" bekämpfen, der den Tempel verteidigt. Die Leiter zum Tempel hochsteigen und die Welt verlassen.

Der Laden

Die "Magic Axe" kaufen und den Rest des Geldes für "Power Potions" ausgeben.

Level 2

Welt 1

Den Weltschlüssel findet Ihr im "Gem Room". Er befindet sich auf einer Plattform weit über den Boden. Wenn Ihr drei Gems in der richtigen

Reihenfolge (Eis, Feuer und Wasser) in den Raum bringt, bewegt sich die Plattform nach unten und der Schlüssel ist frei. Die Welt durch die Tür bei Hebel 4 verlassen.

Welt 2

Die direkte route durch die Gruben: Die Leiter runterklettern bis zu der Plattform, auf der "Narrow Arc" liegt. Nach rechts gehen und auf die rechte Leiter springen. Auf die Plattform springen und Hebel 1 drücken. Runterklettern und auf die Plattform springen. Die rechte Leiter runter. Die erste Öffnung links ist Grube 1. Die Fallen mit Hebel 2 zerstören. Den Raumschlüssel mitnehmen. Die Leiter wieder nach oben klettern und nach rechts gehen. Die Plattform nach rechts verlassen und in die zweite Grube springen. Nach rechts gehen und die Leiter hochklettern. Nach rechts gehen und über die Öffnung springen. Wieder nach rechts gehen, die Leiter runter und den Teleporterschlüssel mitnehmen. Hebel 6 ziehen. Nach unten springen. Hebel 7,8 und 9 ziehen. Die beiden Seitentüren öffnen und durch die Türe zwischen den Hebeln 11 und 12 gehen. Ihr landet in Grube 4. Durch die Tür rechts von Hebel 15 gehen und den Weltschlüssel mitnehmen. Der Ausgang ist am Boden von Grube 3.

Der Laden

Speere und "Power Potions" kaufen

Welt 3

Die dritte Welt ist in zwei hälften unterteilt: Das Mosaikrätsel und das Kerzenrätsel.

Das Mosaikrätsel

Ihr müßt vier Bildfragmente zurück in den Mosaikraum bringen. Das erste Stück findet Ihr rechts im Raum und bringt es an die richtige Stelle. hebel 1 ziehen. Die beiden "Centurions" töten und den Fallenschlüssel mitnehmen. Hebel 1 zurückstellen. Ein beweglicher Block erscheint. Auf den Block springen und den Schlüssel mitnehmen. Hebel 2 ziehen. Hebel 3 ziehen und Hebel 2 zurückstellen. An dem Korridor sind vier Räume mit drei Gegenständen. Die Gegenstände in bestimmte Räume bringen. (Skull - Crypt, Globe - Wizards Study, Jar - Apothecary). Alle Mosaikstücke zurückbringen und ein Teleportstein erscheint.

Das Kerzenrätsel

Nach links gehen und alle Monster töten, bis ein Fallenschlüssel erscheint. An Hebel 15 ziehen und ein Block erscheint. Auf den Block springen und die Leiter hochklettern. Das Mauermonster töten und eine Speermünze mitnehmen. Den Fallenschlüssel nicht vergessen. Wieder runter nach links gehen und Hebel 17 ziehen. Die Leiter runter und nach rechts gehen. Über die Falle springen und Hebel 18 ziehen. Das schließt die Falle unter Hebel 19. Wieder hoch und auf die Falлтür bei Hebel 19 springen. Hebel 19 und Hebel 20 benutzen, um alle Falлтüren zu schließen. Links den Schlüssel nicht vergessen. Auf Block drei springen

und die Kerze mitnehmen. Hebel 22 ziehen und durch die Öffnung klettern. Bis in die "Study" laufen. Die Kerze läßt dort den Türschlüssel erscheinen. Hebel 26 ziehen, um in die "Dragon`s Lair" zu kommen.

Ein recht praktisches Paßwort ist ANQ. Man startet in Level 2 und kann vorher im Shop für 80.000 Mäuse einkaufen. Es empfiehlt sich folgende Auswahl: je einmal SHIELD, MAGIC POTION, STAR BURST, MAGIC AXE, FIRE BALL, POWER POTION sowie zweimal THROWING STAR.

Um an 28 Leben zu kommen, sollte man im zweiten Level ein Shield, eine Magic Potion, drei Fireballs und drei Flying Stars erwerben. Das restliche Vermögen ist in Nahrung und Lebensenergie anzulegen. Man spielt nun ganz normal und sammelt wie gewohnt alle Gems ein, um den World Key zu bekommen. Bevor man jetzt die letzte Leiter vor der World Door heruntergeht, sollte man die Magic Potion benutzen, die Tür öffnen und auf die hinterhältigen Diebe warten. Wenn einen der erste Dieb berührt, drückt man schnell den Joystick nach oben. Auf diese Weise verliert man zwar ein Leben, doch erhält man dafür in der zweiten Welt 28 Leben und eine stattliche Punktzahl.

Freezer:

Unendlich viele Leben : 000225 (In der nächsten Zeile Wert auf 00 setzen !)

Autor: Unbekannt

1.42 RT

Folgende Codes sollten es leichter machen beim Spiel Jungle Strike durchzukommen!

Sub hunt	RVTNHPCFVNY
Night Strike	9VNGKXWNMCJ
Puloso City	VHKTPB9VSPD
Snow Fortres	W7MHC9W7HJY
River Raid	TLSJXNS6MZD
Mountains	74C9V6PGCK7
Return home	NSCRT74S6ZF
Win screen	L6DBWTL4SCZ

Autor: Danny Hoffmann

1.43 RT

Jurassic Park (AGA)

1:B5A48325 2:E54C67AA
3:D5F4AB52 4:95B48B42
5:85A4834A 6:F54C6FAA
7:C57C77B2 8:D56C7FBA 10:C57C7FBA 11:D564A762 12:A5149F5A

Autor: Martin Dreisbach

1.44 RT

Im Hauptmenü von TONY AND FRIENDS IN KELLOGGS LAND gebt Ihr einfach mal ENGINEBYNEON ein. Die Wirkungen sind verheerend...

F1: mehr Energie
F2: noch mehr Leben
F3: ALLE Schlüssel
F4: mehr Zeit
F6: weniger Energie
F7: Endgegner von Welt 1
F8: Endgegner von Welt 2
F9: Endgegner der letzten Welt
F10: more Score

Autor: Unbekannt

1.45 RT

THE LOST VIKINGSPAßwörter:

01: STRT
02: GR8T (oder GRBT)
03: LLMO (oder TLPT)
04: FLOT (oder GRND)
05: LLMO
06: FLOT
07: TRSS
08: PRHS
09: CVRN
10: BBLS
11: VLCN
12: QCKS
13: PHRO
14: C1RO
15: SPKS
16: JMNN
17: SMRT
18: V8TR
19: NFL8
20: WKYY
21: CMNO

22: BLL
 23: TTRS
 24: JLLY
 25: PLNG
 26: BRTY
 27: JNKR
 28: CBLT
 29: HOPP
 30: TRDR
 31: FNTM
 32: WRLR
 33: TRPD
 34: TFFF
 35: FRGT
 36: 4RN4
 37: MSTR

Autor: Unbekannt

1.46 RT

Codeworte: "GAMESMASTER" Spezialkurs ? "CU AMIGA" Bonusspiel (wenn Bildschirm flimmert Disk wechseln), in diesem Spiel kann man im Titelbild "BIGCOUNTRYxx" eingeben. xx ist ein Wert zwischen 01 und 99 für den gewünschten Startlevel dieses Spiels.

Bei beiden Spielern als Namen "BAKTOTHEFISH" eingeben und man kommt bei Nichterreichen des Zeitlimits trotzdem in den nächsten Level.

Level Codes: Normale Rennen:

Level 3	Level 2	Level 1	IYVVNVEQR-35	ANNSMQLPN-60
PWRVWHNM-30	KAZZNIKAI-45	VZVDOPHCY-50	XMQIYSKAS-80	FGQLJGDAF-65
RTLMYJKHB-60	UVQSNPBCM-70	MFFSRPYDU-60	ERRURV -67	CWVBQPCAV-50
PLQTZQDPE-80	NSSSXXXS-60	HSYQYSCG -50	ZKZGKJKKK-50	WSVUQPCSJ-70
TGGJGGTTT-63	OUNDEFAGG-99	AFZYBQCJT-70	GXWDYPACV-68	JBOUKJHKA-99
BZZFBAT -90	DASICOTET-80	LWNJWKACN-90	XDNUSEECE-85	QDSCJVEBT-75
SKGYXXXXK-57	YKGJWVNAK-92	WJMEGMEQH-60		

Plazierungsrennen:

Level 3	Level 2	Level 1	PPRGGQFVL-52	RLQYDVAKA-48
CRRIPWBXX-28	JPIQKUHCE-65	HDMOQFAKA-51	OPWMVQKCQ-34	EIIBGGAFE-48
WXQBQMDXD-88	XGPGPZHHS-42	CIGIUQCLT-92	UDONAJHAL-47	FGWLSYCKM-51
KNHUPNNKE-64	NKWCXXXXK-33	PRRUMPUMV-68	VVOSHGSIG-86	AONGLQKTC-63
NANCXXXXZ-39	RGHSVBRET-89	ZXJGHBKHF-70	IPWONWOBP-65	YDOERACTJ-86
DPGTQKBHQ-62	GXQFSUMPP-45	IPMIJOBHQ-62	TVQLSYUFU-89	MUYURWFHA-86
WMQHYMTVJ-85	OKUOBJIAC-86	FIMJJIBCK-68	SIGTXXXXH-35	WNQKMPHVN-80

Autor: Unbekannt

1.47 RT

Hier ein Cheat für diejenigen, die im CD\$^3\$\$^2\$-Game Microcosm schon immer einmal unsterblich sein wollten:

Sobald ihr im Spiel seit, geht ihr auf Pause, dann betätigt ihr irgendwelche Buttons des Joypads. Wie Ihr warscheinlich bemerken-werdet, ertönen verschiedene Klänge bei jedem Knopfdruck. Nun müßt ihr die Knöpfe in der Reihenfolge betätigen, daß nur hohe Tönen erklingen. Nach einer Weile kommt dann ein Bonus-Sound und Ihr könnt wieder zurück in das Spiel. Ihr seit nun Unsterblich. Der Preis für die Unsterblichkeit sind aber die genialen Animationen des Spieles, die als-Strafe nur noch in Schwarz-Weis zu bestaunen sind!!!!

Autor: Martin Dreisbach

1.48 Document_1

BARAKA: Wollt Ihr Eurem Gegenüber mit einem sauberen Hieb den Kopf von den Schultern säbeln, dann versucht es mal mit folgender Kombination:

Nahe am Gegner dranstehen, Block ansetzen und halten, 4mal nach hinten ziehen, Feuerknopf loslassen

~~~~~  
JOHNNY CAGE: Seid Ihr friedlich gesinnt, könnt Ihr dem Gegner ein Autogramm geben, und zwar mit:

3mal nach unten, Feuer

Nervt Euch der herumzappelnde Lulatsch, dann verwandelt ihn in ein Baby, mit:

3mal zurück, Feuer

REPTILE: Wo wir grad' beim Köpfen sind hier die Enthauptungsvariante dieses Kämpfers:

3 Schritte entfernt, 2mal zurück, unten, Feuer

~~~~~  
SCORPION: Mag der Gegner Puppen? Egal, wir schenken Ihm trotzdem eine! Mit:

3 Schritte entfernt, Block ansetzen und halten, 2mal nach hinten, Feuer

~~~~~  
MILEENA: Diese Amazone mag den Gegner so sehr, daß sie ihn beim Abknutschen glatt verschlingt. Probiert den "Sucker" aus, mit:

Abstand halten, Feuer 3 sec. gedrückt halten, nahe an den Gegner rangehen und Feuer loslassen

Eine Anmerkungen am Rande: Den bei manchen Moves erforderlichen Abstand von 3 Schritten erreicht Ihr ganz einfach dadurch, daß Ihr dem Gegner als letzten Schlag einen Uppercut vepaßt.

Autor: Igor Vucinic

## 1.49 RT

So, nun möchte ich auch ein paar Tips zu Mortal Kombat II loswerden. Ich habe folgenden Tip, mit welchem es möglich sein sollte, das Spiel komplett durchzuspielen:

Zu Beginn des Matches springt man sofort an den rechten Bildschirmrand (rechts-oben). Die Reaktion des Gegners richtet sich nach dem eingestellten Schwierigkeitsrad. Je schwerer der Modus, desto sicherer ist es, daß der Gegner ebenfalls springen wird, und zwar in Eure Richtung. Sobald Ihr Euch also am rechten Bildschirmrand befindet, springt sofort wieder nach rechts-oben. Der Gegner müßte jetzt ebenfalls hochspringen, er führt jedoch keinen Schlag aus. Jetzt führt jedoch Ihr einen Schlag aus, und zwar einen Fußtritt oder Handschlag aus der Luft (B drücken). Der Gegner wird nun weggeschleudert. Sobald sich der Gegner wieder auf den Beinen befindet, springt sofort wieder nach rechts-oben und der Gegner wird euch folgen. Geht wieder vor, wie eben angegeben und einem Sieg wird nichts mehr im Wege stehen. Im einen niedrigeren Schwierigkeitsgrad kann es des öfteren passieren, daß der Gegner nicht nach oben springt, sondern abblockt oder eine andere Attacke ausführt.

Wenn ihr auf Jax als Gegner trifft und ihn mit der gleichen Taktik, wie eben angegeben, erledigt, gelangt Ihr nach der ersten Runde zu einem geheimen Kämpfer (Jade), die mit der gleichen Methode besiegt werden kann.

Ein weiterer geheimer Gegner ist "Noob Saibot", welchen Ihr erreicht, wenn Ihr im 2-Spieler-Modus 25 mal gewinnt.

Es ist noch ein weiterer Gegner versteckt (Smoke), den ich jedoch erst zweimal durch Zufall erreicht habe.

Wenn Ihr erst einmal gegen Kintaro antreten müßt, dann versucht möglichst, Scorpion als Spielfigur zu benutzen. Ihr müßt in einem günstigen Moment Scorpions Speer auswerfen und Kintaro an Euch heranziehen (hat bei mir am besten von der linken Seite geklappt). Wenn Ihr das gemacht habt, führt keinen Schlag aus, sondern zieht Kintaro sofort wieder an Euch heran. Hierdurch wird ihm jedesmal ein wenig Energie abgezogen, ihr jedoch seit so gut wie sicher vor seinen Angriffen. Sobald das Timelimit ausläuft, könnt Ihr Kintaro noch einen Uppercut oder anderen Tritt verpassen, der ihn nochmal einiges an Energie kostet.

Gegen Shao Khan solltet Ihr die gleiche Taktik verwenden, wie bei allen anderen Gegnern. Mit einer weiblichen Spielfigur wird Euch dies jedoch nicht viel nützen, da hier die Reichweite etwas zu gering ist.

So, jetzt aber zu den Spezial-Moves:

V=Vor, R=Runter, Z=Zurück, H=Hoch, BL=Block, B=B-Knopf/Feuerknopf (Da ich ein Sega-Joypad benutzt habe).

Der Abstand zum Gegner ist folgendermaßen angegeben:

1=Nahe am Gegner, 2=halber Bildschirm (eine Sprungweite), 3=Fernattacke (möglichst großer Abstand).

Die Angaben bei Pit geben die Kombination an, die nötig ist, um den Gegner in die Stacheln oben auf dem Bildschirm zu schlagen, oder ihn von der Brücke zu "uppercuten". Diese Kombinationen funktionieren jedoch leider nicht beim Säurebecken, hier sind mir die Griffe nicht bekannt (Ein kleiner Tip: Auf dem Super Nintendo lautet die Kombination, die ich der Zeitschrift "Super Pro Nov' 94" entnommen habe: "Halte TP+TK, Aufwärtshaken". Vielleicht kann jemand etwas damit anfangen ?)

Also gut, hier alle mir bekannten Finishing-, Friendship und Babality-Moves. Alle, die mit einem # gekennzeichnet sind, haben bei mir ohne Probleme funktioniert. Alle anderen SOLLTEN funktionieren, jedoch kann ich nicht dafür garantieren - da ich sie evtl. noch gar nicht ausprobiert habe(\$), oder sie bei mir nicht funktionierten(%))!

Liu Kang: -----

#Fatality (Drachen): R, V, Z, Z, B (1) #Fatality (Drehung+Uppercut): BL, V, H, Z, R, BL lösen (1) #Pit: Z, V, V, B (1) \$Friendship: R, Z, Z, Z, B (2-3) \$Babality: R, R, V, Z, B (2-3)

Kung Lao: -----

#Fatality (Spalter): V, V, V, Z, B (1) #Fatality (Hutwurf): B gedrückt halten, Z, Z, B lösen (3) #Pit: V, V, V, B (1) #Friendship: Z, Z, Z, R, B (2-3) #Babality: Z, Z, V, V, B (2-3)

Johnny Cage: -----

#Fatality (Oberkörperabreißer): R, R, V, V, B (1) #Fatality (Köpf-Uppercut): V, V, R, H (1) #Pit: R, R, R, B (1) #Friendship: U, U, U, U, B (2-3) #Babality: Z, Z, Z, B (2-3)

Reptile: -----

#Fatality (Schlangenkopf): Z, Z, R, B (2-3) \$Fatality (Rip): V, V, V, B (1) \$Pit: V, V, R, B (1) \$Friendship: Z, Z, V, B (2-3) \$Babality: R, Z, Z, B



(2-3)

Sub Zero: -----

#Fatality (Schneeball): B gedrückt halten, Z, Z, R, V, B lösen (3) #Fatality (Ice-Smasher): V, V, R, B (1-2). V, R, V, V, B (1) \$Pit: V, V, R, B (1)  
#Friendship: Z, Z, R, B (2-3) #Babality: R, Z, Z, B (2-3)

Shang Tsung: -----

%Fatality (Körperplatzer): B 3 Sekunden drücken, dann loslassen (1)  
#Fatality (Seelennehmer): BL, H, R, H (1) %Pit: R, R, H, R, B (1)  
#Friendship: Z, Z, R, V, B (2-3) #Babality: Z, V, R, B (2-3)

Kitana: -----

\$Fatality (Ohrwurm/Todeskuss): B gedrückt halten, V, V, R, V halten,  
B loslassen (1) #Fatality (Köpfen): BL, B, B,  
B, B, BL lösen (1) \$Pit: V, R, V, B (1) \$Friendship: R, R, R, H, B (2-3)  
\$Babality: R, R, R, B (2-3)

Jax: ----

#Fatality (Headsmasher): V, V, B (1) %Fatality (Armreißer): BL, B, B, B, B,  
BL lösen (1) #Pit: BL, H, H, R, BL lösen (1) #Friendship: Z, Z, V, V, B  
(2-3) \$Babality: R, R, R, B

Mileena: -----

#Fatality (Dolchschlag): V, Z, V, B (1) #Fatality (Menschenfresser): B für  
3-5 Sekunden gedrückt halten, dann  
wieder loslassen (1) #Pit: V, R, V, B (1)  
#Friendship: R, R, R, H+B (2-3) #Babality: R, R, R, B (2-3)

Baraka: -----

#Fatality (Aufspiesen): Z, V, R, V, B (1) #Fatality (Köpfen): BL, Z, Z, Z,  
Z, BL lösen (1) #Pit: V, V, R, B (1) #Friendship: BL, H, BL lösen, V, V  
(2-3) #Babality: V, V, V, B (2-3)

Scorpion: -----

#Fatality (Rösten): BL, H, H, BL lösen (2) #Fatality (Speerschlag): V, V, V,  
R, B (1) #Pit: V, V, R, B (1) #Friendship: Z, Z, R, B (2-3) #Babality: R, Z,  
Z, B (2-3)

Rayden: -----

#Fatality (Explodieren): B für 3-5 Sekunden gedrückt halten, dann

wieder loslassen (1) #Fatality (Schocker): BL, B,  
B, B, B, B so oft drücken, bis Gegner  
tot (explodiert) (1) #Pit: BL, H, H, H, BL lösen (1)  
#Friendship: R, Z, V, B (2-3) #Babality: R, R, H, B (2-3)

So, daß war's erst einmal von meiner Seite aus.

PS: Wenn Ihr bei der Kämpferauswahl nach oben und Feuer drückt, so könnt Ihr eine Zufallsauswahl aktivieren.

Autor: Christian Heitzer

## 1.50 RT

JOHNNY CAGE: (Torso Rip) Am Gegner dranstehen, 2mal unten, 2mal vorne, Feuer!

KUNG LAO : (Decapitation) Große Entfernung vom Gegner, Feuer halten, zurück, vor, Feuer loslassen!  
ANMERKUNG: Am besten, Ihr befindet Euch am anderen Bildschirmende! Den Hut müßt Ihr im Flug steuern, und zwar so, daß er den Gegner genau am Hals trifft und ihn somit köpft!  
NUR DANN habt Ihr den Move vollendet. Trefft Ihr den Gegner nicht am Hals sondern woanders, so passiert nix!

Dieser Move ist entweder Im Pit oder bei den Spikes an der Decke anzuwenden:  
3mal vorne, Feuer

RAYDEN: (Friendship) Ein paar Schritte entfernt sein und dann folgende Kombination anwenden:  
unten, zurück, vorne, Feuer

Autor: Igor Vucinic

## 1.51 Document\_4

Hier alle Friendships sowie einige Tips + Gerüchte.

Frinedships:

-----

Kung Lao:  
Z,Z,Z,U,B (Hase aus Hut ziehen)

Johnny Cage:  
U,U,U,U,B (Autogramm für Gegner)

Reptile:

---

Z, Z, V, B (Reptile Puppe)

Shang Tsung:

Z, Z, U, V, B (Regenbogen)

Jax:

Z, Z, V, V, B (Papier Puppen)

Kitana:

U, U, U, H, B (Kuchen)

Baraka:

BL halten, H, V, V, BL loslassen (Geschenk)

Scorpion:

Z, Z, U, B (Scorpion Puppe)

Rayden:

U, Z, V, B (Blitz in Boden..)

Sub Zero:

Z, Z, U, B (Sub Zero Puppe)

Liu Kang: (Tanzen)

U, Z, Z, Z, B

Mileena: (Blumen)

U, U, U, H+B

Gerüchte:

-----

Man kann als Jade spielen.

Shang Tsung kann sich in Kano , Sonya und Goro morphen.

Ein weiterer Geheimcharakter: Scarlet.

Flame: Geheimgegner aus hintergrund Grafik bei Pit.

Irata: dito

Secrets:

-----

Wenn ihr im Kampf VOR dem Fragezeichen seit, dann solltet ihr in der Winning Round den Gegner nur mit leichten Tritten besiegen. Dann kommt ihr zu Jade.

Im Stage mit den Bäumen, solltet ihr sobald der Programmierer erscheint und Toasty schreit in seine Richtung + Fire drücken. Resultat: Smoke.

Um zu Noob Saibot zu kommen müßt ihr euren Gegner im 2 Player Mode 25 hintereinander besiegen.

Besiegt ihr ihn sogar 250mal kommt ihr in ein verstecktes Pong Spiel.

Wenn ein Friendship nicht funktioniert, dann meldet euch, da es verschiedene Combos gibt.

Autor: Mayday

## 1.52 RT

Geht mal im Introscreen (Wo man die Wahl zwischen Start&Optionen hat) "DRNUTZ".

Mit <P> in Pausenmodus gehen und langsam (!!!) eingeben:

"COOL JUMP NUT" unendlich Leben  
 "SORCERER" Unverwundbarkeit  
 "OCEANSOFT" Edelsteine und Bomben  
 <F9> und <F10> frischt Bestände auf  
 <SPACE> nächster Level  
 "DONTPANIC" folgende Tastenbelegung Im Kartenscreen:  
 <F1> Nature World (Man hat im Teleporter gelassene Bomben

wieder)

<F2> Under-World  
 <F3> Water-World  
 <F4> Inca-World  
 <F5> ein Leben mehr  
 <F6> ein Leben weniger  
 <F7> ein Gem mehr  
 <F8> ein Gem weniger  
 <F9> eine Bombe mehr  
 <F10> eine Bombe weniger  
 <DEL> Man kann Mr. Nutz mit dem Joystick über die gesamte Karte bewegen und mit...  
 <HELP> wieder absetzen  
 <1>-<7> Warp zu den einzelnen Basen auf der Karte  
 <Q> Ein Star mehr  
 <W> Ein Star weniger  
 <A> Man hat alle Hilfsmittel wie Handschuhe, Tauchmaske, magische Feder und 10 Fireballs.

Während des Spiels:

<F1> aktiviert Fireball  
 <F2> aktiviert Red Shield  
 <F3> aktiviert Green Shield  
 <F4> Full Energy

Warpzone:

<ALT> Zeit spielt keine Rolle mehr.

Autor: Rainer Thieke

## 1.53 RT

## Levelcodes für Populous II

| Level: | Code:  |
|--------|--------|
| 5      | AKSUAF |
| 11     | EMDOAD |
| 15     | LEUMAK |
| 21     | ITTIAC |
| 27     | IMAT   |
| 33     | MUMNAF |
| 34     | ABAL   |
| 39     | WOOOAP |
| 45     | UPITAP |
| 50     | ERTUAK |
| 56     | PIMOAC |
| 60     | INUNAD |
| 66     | LOISAB |
| 78     | UGVEAK |
| 84     | NGWOAC |
| 90     | UXII   |
| 96     | LDKAG  |
| 102    | AFCCAD |
| 107    | UNETAT |
| 113    | SULDAK |
| 116    | EGUEAD |
| 121    | NEEGAT |
| 127    | THALAF |
| 130    | LOLYAD |
| 136    | OPUMAB |
| 142    | UGTIAT |
| 147    | NEMMAC |
| 153    | TIOW   |
| 154    | OXMNAC |
| 157    | WIUHAB |
| 161    | MONEAC |
| 167    | WOOP   |
| 172    | MEAKAK |
| 173    | UPSIAG |
| 177    | SUMOAT |
| 183    | MNPEAF |
| 184    | PIHOAT |

Autor: Unbekannt

## 1.54 RT

### SLAMTILT

Die Mogelwörter werden wie gewohnt zwischen den Spielen eingegeben.

ARCADE ACTION -startet den Videomode des jeweiligen  
Flippers.

LONGPLAY -5 Bälle.

RADIOACTIVE -andere Farben.

SMILE -grinsender Ball

STONED            -chaotisches Ballverhalten  
WIPEOUT           -löscht die Highscores des Tables

Und da sind noch ein paar versteckte Meldungen:  
Bleistiftsweise: BARRY, CHEAT, COW, DANIEL, IAIN,  
                  KLAUS, KOTTEN, LIQUID, STEWART  
                  und WHIPLASH.

Autor: Sascha Contzen

## 1.55 RT

Tips zum Software-Manager von Kaiko  
-----

1. Man sollte immer darauf achten in regelmäßigen Abständen (ca. 10-20 Tage) abzuspeichern. Das Spiel hat nämlich die Angewohnheit gerne Abzustürzen.
2. Niemals den Verkauf eines Spieles stoppen, wenn noch Lagerware vorhanden ist. Wenn man ein Spiel aus dem Verkauf nehmen will, immer erst abwarten, bis das letzte Stück verkauft ist. Wenn man das nicht macht, verschenkt man Geld, denn die eingekauften Spiele haben ja schließlich Geld gekostet. Auch wenn es lange dauert, irgendwann ist auch das letzte Stück weg.
3. Falls ein neuer Programmierer angeworben werden soll, immer freundlich sein. Dennoch sollten die Gespräche nicht zu einem "Klatsch" werden. Auch mal einen Termin ausmachen. Beleidigungen führen zu nichts und tragen dazu bei, das man den Programmierer nicht dazu bewegen kann, für seine Firma zu arbeiten. Die Abwerbesumme sollte langsam gesteigert werden. Nicht immer gleich die höchste Summe bieten.
4. Werbung für die Spiele sollte man regelmäßig, aber nicht zu oft machen. Am besten alle 2-3 Monate für jedes Spiel. Vor allem wenn viele Kontinte erschlossen sind, kann Werbung ganz schön teuer werden.
5. Im ersten Jahr sollte versucht werden, ein Spiel aus jedem Bereich (Strategie, Simulation, Adventure und Rollenspiel) im Verkauf zu haben.

Autor: Stefan Wunner

## 1.56 RT

---





20 Leben.

Autor: Danny Hoffmann

## 1.59 RT

Passwörter zu "THE HUMANS"

01:DARWIN  
02:ANDIE PANDY  
03:GET A LIVE  
04:CARLOS  
05:HOWIE  
06:MOOBLE  
07:CSL  
08:THE HUMBLE ONE  
09:PIXIE  
10:MILESTONE  
11:WAR WAR WAR  
12:J MCKINNON  
13:UNLUCKY  
14:BLUE MONKEY  
15:RED DWARF  
16:BAD TASTE  
17:THE KITCHEN  
18:CJ  
19:SORT IT OUT  
20:SMART  
21:VILLA3BORO2  
22:EARLY MORNING  
23:BORO4LEEDS1  
24:EASY LIFE  
25:JIMS TIES

26:PARKVIEW  
27:NICENEASY  
28:GREEN CARD  
29:COOKIE  
30:MALCY MALC  
31:RAVING BURK  
32:YOU GOT IT  
33:SGNIMMEL  
34:MINISTRY  
35:MAD FREDDY  
36:BIZARRE  
37:FREE SCOTLAND  
38:APPLE JUICE  
39:PAYDAY  
40:BANANNA MOON  
41:BONUS  
42:BOUNCING  
43:NO MONEY  
44:A S F  
45:VISION

46:SISTERS  
47:FAST FASHION  
48:CARGO  
49:RAB C NESBITT  
50:RANGERS  
51:RAINBOW  
52:DOODY

53:MIGHTY BAZ  
54:TIRE  
55:CONSOLIDATED  
56:STAY HAPPY  
57:AMERICA  
58:ANOTHER DAY  
59:ISOLATION  
60:PROMISED LAND  
61:DAEMONSLATE  
62:BIG RAB  
63:MIAMI VICE  
64:MARGARET M  
65:A34732473  
66:HELP ME

67:THE EXILES  
68:EIGHTLANDS  
69:WINE AND DINE  
70:NIN  
71:TECHNOPHOBE  
72:GETTING THERE  
73:TIME IS  
74:RUNNING OUT  
75:LORDS OF CHAOS  
76:NOW ITS DONE  
77:IM OUT OF HERE  
78:HERES TO A  
79:BETTER LIFE  
80:BYE BYE BYE

Autor: Unbekannt

## 1.60 RT

### Turrican III

Hier ein paar Cheats für Turrican III Diese müssen im Spiel eingegeben werden:

Destruct = Unendlich Smartbombs  
Rolling = Unendliche Kreiselenergie  
Beammeup = Ein Level weiter  
Eternity = Unendliche Energie

---

Autor: Martin Dreisbach

## 1.61 RT

Cheat zum Spiel Ultimate Body Blows  
CD-32:

Um bei Ultimate Body Blows  
ausreichend Punkte zu bekommen muss  
man einfach in der Highscore- Liste  
den Namen MEANTEAM eingeben !

Autor: Danny Hoffmann

## 1.62 RT

Wendetta Codes:

LFKMZGU           GIJMXGT

KIJIZFQ           UMKHHTR

YGJYYFR           SRJHJUW

Autor: Unbekannt

## 1.63 RT

Cheat zum Spiel Zeewolf

Um Deinen Kampfhubschrauber in  
einen echt schnellen Fighter zu  
verwandeln muss man einfach das  
Wort FRAMPAGE eingeben. Jetzt  
sollte er sich im naechsten Spiel  
in einen Jet statt des Hub -  
schraubers verwandeln !

Autor: Danny Hoffmann

## 1.64 RT

---

Alien Breed 2 CD32:

Levelcodes:

|           |           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 2 634197  | 3 795166  | 4 049813  | 5 175992  |
| 6 830521  |           |           |           |
| 7 174170  | 8 123459  | 9 666666  | 10 710515 |
| 11 680518 |           |           |           |
| 12 266162 | 13 261057 | 14 054076 | 15 711222 |
| 16 470914 | 17 490902 |           |           |

642064 = 10 Extra-Leben 128128 = 50.000 Credits 767747 = Alle Waffen mit F1 bis F10 wählbar 720223 = Kein Mangel mehr an Schlüsselkarten

Autor: Unbekannt

## 1.65 RT

Alien Breed Tower Assault CD32:

One Player Mode:

Civilian:EEBBLGDAHDCAAEEH Engineering Deck: FKASMCEADDCAAADG Main:  
LABCLCECSDCAAADJ Military: EPAIKCECKDCAAADF Science: JGAALCDANDCAAEEA  
Storage: EJAGLKDAGDCAAADC

Man gebe als Level-Password dieses ein: POIUYTREWQ654321. Nun kann man folgende, nette Sachen machen:

F9 Man kann nun durch Wände gehen.  
Help  
L +1 Leben  
M Karte (Funktioniert nicht überall)  
1 different starting position  
2 "  
3 "  
F1 Weapon types  
F2 "  
F3 "  
F4 "  
F5 "  
F6 unknown  
F7 unknown

Autor: Unbekannt

## 1.66 RT

Beneath a steel sky CD32:

Abschnittcodes:

1 936842            2 192837            3 304612            4 754267            5 180283  
 6 052764            7 280870            8 648912            9 409626

Autor: Unbekannt

## 1.67 RT

Banshee CD32:

Man gebe im Titelbild oder auch schon während des Intros FLEV17 ein und drückt Return. Somit hat man unendlich Leben. Mit den Funktionstasten kann man nun in die Level springen. Daß man den Cheat erfolgreich eingegeben hat, erkennt man daran, daß der Bildschirm kurz aufblitzt.

Wenn man ein wenig Spaß haben will, gebe man im Titelbild oder während des Intros "I AM EXQUISITELY EVIL" ein und drückt Return. Jetzt sind alle Namen in der Highscore-Tabelle leicht geändert und nun können Polarbären und Zivilisten gekillt werden. (Das gleiche soll passieren, wenn man sich in der Highscore-Liste als "MARY WHITEHOUSE" einträgt.) Daß man den Cheat erfolgreich eingegeben hat, erkennt man daran, daß der Bildschirm kurz aufblitzt. Wenn man sich in der Highscore-Liste eintragen kann, dann gibt man "KANNIJADE KREW" ein. Ab jetzt ist man unverwundbar und kann mit den beiden oberen Tasten des Joypads zum nächsten Level springen.

Autor: Unbekannt

## 1.68 RT

CD32:BENEFACOR:

(LEVEL CODES)

|                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                             |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| UNDERWORLD<br>-----<br>"31QQR3PPQH"<br>"3MQL4PSNQR"<br>"3NQL2Q4JC4"<br>"3NQLGQQLGQ"<br>"3FQMNJTPQM"<br>"3F13LFFNQK"<br>"65B3F2FMJ3"<br>"3MQLKP5P4T" | TOMBS OF EGYPT<br>-----<br>"63HLQLHLQL"<br>"31QQX3JJQB"<br>"1RQD32R2JF"<br>"6PJMKTL4MV"<br>"3BQQVJLLQ2"<br>"3NQLSQ4JQ4"<br>"5CJ32GF21C"<br>"MMQPGPQPGP"<br>"MC1M3C35QK" | THE TREETOP RESCUE<br>-----<br>"MMQP4PSRQR"<br>"MD3Q2H2M1D"<br>"MRQ5LJK4FD"<br>"MBQ5RJPTQ3"<br>"MBQ5TJNRQG"<br>"M53QJ33QJ3"<br>"MMQPKP5T4T"<br>"22Q3R3PHQH"<br>"MMQPSP4NQN"<br>"MRQTM3NQJF" |
| STONES & BONES<br>-----<br>"MNQPKQ5T45"                                                                                                             | MERRY WINTERLAND<br>-----<br>"6LFKMNJ4QR"                                                                                                                               | THE TECHNO TREAT<br>-----<br>"MQQRHFMNDB"                                                                                                                                                   |

|               |              |              |
|---------------|--------------|--------------|
| "MHQTT4NQQL"  | "66N4K4KLHL" | "MGQRNLT5Q4" |
| "MLQPR4P4QN"  | "3KQJHLV4MQ" | "M3MSR4LRQN" |
| "6G DJBHC31G" | "32QKPGRLQH" | "MD24CFM1D"  |
| "6MFKF4GLGP"  | "QCNG53JCQ2" | "MNQN24SPGQ" |
| "3MQJKNWPQT"  | "6PN4KVL3T"  | "2BQFKCWLQ3" |
| "3MQJMN5NQR"  | "6VDJ3G34NL" | "5FNKRLMJQK" |
| "6VFKDHD3BF"  | "QPLFR5K2QT" |              |
| "3LQJDMRK2N"  | "QDNG5JJCQF" | "24QJLTRKM5" |
| "3NQJK4WPQ5"  |              | "52NKTKKHQH" |

TO HELL WITH MINNIAT

-----  
 "MCQ4Q2Q4Q2"  
 "2PQJJ5P33T"

Autor: Unbekannt

## 1.69 RT

Brutal Sports Football CD32:

4.Liga

D7BF8F!! !!BGDFBB WH3335FKY RK7V58637 5B9WMTCDK WFXU9Z573 WADDVHPV8  
 P411GRBJC 2710Z13FN 3N3C23XZ7

1.Liga

3VVT8MK7W K77NLNNNN PC2T1RSLO F39NQRSSR F74PPDCK6 7QWMFKBCG CTNTMWXOW  
 !G59V6WY2 X0XL5M5RL 2MD5LJMPD 8PXL5MK7X DNC9LHMPC

Autor: Unbekannt

## 1.70 RT

Bubba `n`stix CD32:

(2) 7LRRF3H6G7 (3) 9VBDM!1!DN (4) 3VTCF9JQG8 (5) !?ZZXQX769

Autor: Unbekannt

## 1.71 RT

Bubble & Squeak CD32:

2: HHRFNRLT

3: HHRBQLP  
 4: DHRNMLH  
 5: DRRHFRPH  
 6: PHRHJTPH  
 7: HDRGBCKP  
 8: DDFGJCKP  
 9: PDFBBQTP      10: PCFBNCLM      11: PQFQFCPM      12: PDFQMSPM      13: PHFDRMKM  
 14: PDFDMSKM      15: PQFCQMTM      16: HDFCMTTM      17: HCFNQCKM      18: HDFNMTKM  
 19: HCFMFRTM      20: DDFMMMTM      21: DKFPQSKM      22: DJFPNGPN      23: DLFTFRLN  
 24: DLFTJQLN      25: DKFJFSLK      26: PGFJSQK      27: PRFSFRPK      28: HCFSJCPK  
 29: HDGLQKLLK      30: HQGLSMLK

HEFSBEER = 9 Bubble's und 9 Herzen. MAXIBABY = Um die Schwierigkeit zu verändern. BUTTHEAD = Unendlich Leben und Herzen. WHOCARES = Eine Nachricht vom Programmierer.

Autor: Unbekannt

## 1.72 RT

Cannonfodder CD32:

Einfach das 'load'-icon mit der Maus anklicken und für ein paar Sekunden beide Maustasten gedrückt halten und loslassen. Dann wird ein Screen autauschen mit einer Hard-man-option und Level Select.

Autor: Unbekannt

## 1.73 RT

|            |                     |              |                      |
|------------|---------------------|--------------|----------------------|
| One Player | Two Players World 2 | L7KLW7CSS7Y# | M7GPZQZNYGHN         |
| World 3    | TK8V535NT94F        | W3PUN5R8YGXK | World 4 260J230K2S63 |
|            |                     |              | SDTBK4J263GW         |

Autor: Unbekannt

## 1.74 RT

Death Mask CD32:

( )=LEVEL

(0) 00000  
 (1) 52385  
 (2) 22428  
 (3) 84843  
 (4) 22087  
 (5) 38641  
 (6) 06395  
 (7) 33224  
 (8) 35527  
 (9) 48962 (10) 65074 (11) 62438 (12) 28283 (13) 85325

(14) 10769 (15) 25324 (16) 43542 (17) 62156 (18) 84678 (19) 57039 (20) 29264  
(21) 47446 (22) 75330 (23) 82855 (24) 58474 (25) 38392 (26) 55276 (27) 68163  
(28) 75156 (29) 70948 (30) 54334 (31) 39814 (32) 52262

Autor: Unbekannt

## 1.75 RT

Deep Core CD32:

Während des Spieles alle vier farbigen Knöpfe gleichzeitig drücken, dann an der Vorderseite die beiden Knöpfe gleichzeitig, dann grün, gelb und blau. So dieses geklappt hat, sollte ein Sound zu vernehmen sein. Nun kann man einen Level weitergehen, wenn man alle Knöpfe (ausser Pause!) gleichzeitig drückt.

Autor: Unbekannt

## 1.76 RT

Der Clou! CD32:

Level 2: 030673  
3: 145367  
4: 823264  
5: 253153  
6: 569875  
7: 028074  
8: 361791  
9: 477321  
10: 786186

Ein weiterer Tip:

=====

Beantwortet man im Lokal "Walerus" (Level 6) die Frage des Polizisten mit "James Bond", wird man zwar eingeknastet, begegnet dort aber Lukas Grull, der einen "Dimensionsbrecher" bei sich trägt. Wer sich dieses Teil ausborgt, wird mit einem lustigen Extro überrascht!

Autor: Unbekannt

## 1.77 RT

Diggers CD32:

Starte das Spiel und wähle Deinen Charakter. Im Zonen-Wahl-Screen muß Du den Pfeil zu dem Wort FUJALE bewegen und den roten Knopf drücken. Mache



das gleiche mit den Wörtern CHONSKEE und DEENA. Wenn Du es richtig gemacht hast, hörst Du den Sound, der normalerweise andeutet, daß Du ein Juwel gefunden hast und Du kannst an jede Stelle des Spiels gelangen.

Autor: Unbekannt

## 1.78 RT

FIFA International Soccer CD32:

Alle Codes müssen mit dem Joypad im Options-Menü eingegeben werden. Falls ein Code mal nicht funktioniert, dann einfach aus dem Options-Menü rausgehen und einfach nochmal ins Options-Menü und noch mal probieren. 'L' und 'R' sind die Knöpfe an der Vorderseite des Joypads. Y Y Y X A A A B - Unsichtbare Wände X A B Y Y B A X - Crazy Ball B A R B Y L - Curve Ball B A B B B B B B B B - Super Kicks A A A A A Y Y Y Y Y - Super Goalie A A B B Y Y X X - Dream Team L L L L L R L - Super Verteidigung R R R R R L R - Super Angriff

Autor: Unbekannt

## 1.79 RT

Flink CD-32:

Das Spiel starten, dann in die Hocke gehen und den Pausenknopf drücken. Während man nun Pause gedrückt hält, Rechts, Rechts, Rechts, Links, Links, Links, Rechts, Rechts, Links, Links, Rechts, Links mit dem Steuerkreuz betätigen. Man sieht nun ein weiteres Menu namens Cheat Menu!. Nun kann man alle Sprüche anwählen und auch anwenden oder zum nächsten Level springen. Zudem kann man, wenn man die gelbe Taste drückt (und den Schlüssel angewählt hat) einen Heiligenschein bekommen und somit alle Level durchfliegen!

Autor: Unbekannt

## 1.80 RT

Fly Harder CD32:

|       |   |     |
|-------|---|-----|
| Stage | 2 | PHO |
|       | 3 | MET |
|       | 4 | BLA |
|       | 5 | SUP |
|       | 6 | TRA |
|       | 7 | QUA |
|       | 8 | NEO |

Gebe "MEC" als Password ein, um unendlich Leben zu erhalten. Gebe "BIG" als Password ein, um das Ende zu sehen.

Autor: Unbekannt

## 1.81 RT

James Pond II CD-32:

Bonuslevel:

Gleich zu Anfang düst man nach rechts und hüpf über die Eingangstore von Level 1 und 2 hinweg. Dann so weit wie möglich nach rechts und hoch aufs Dach. Von hier aus führt der Weg nach links, und schon steht man im ersten Geheimlevel. getestet

-

Wer auch noch nach zwei Zusatzleben giert, tut gut daran, im Level hinter dem ersten Tor auf der letzten Fragezeichenplattform nach oben zu springen. Man gelangt in eine Nische, spaziert noch ein Stückchen nach links (oder rechts?), und schon hat man zwei Leben mehr. -

Sprecht mal CHEAT rückwärts aus. Dann kommt Ihr auf TAEHC. Springt einfach auf die Objekte mit dem passenden Namen! (Gleich am Anfang rechts oben auf der Burg.) Also: Trip (Wasserhahn), Apple (Apfel), Earth (Erde), Hammer (Hammer...) und Cake (Keks)... So dieses richtig gemacht wurde, was man daran merkt, daß der Screen aufblitzt, hat der kleine Held ab sofort für 10 Minuten einen Schutzschild. ABER VORSICHT: Er kann immer noch sterben! Jetzt sollte man schnellstens den ersten Raum beenden, denn nun sind ALLE Türen offen, so daß man nun in jeden Level springen kann. geht!

-

Irgendwo im Spiel sind fünf Objekte, dessen Anfangsbuchstaben in der richtigen Reihenfolge das Wort POWER ergeben. Also sollte man folgendes aufsammeln: Penguin (Pinguin), Oil (Öl), Wine (Wein), Earth (Erde) und Racquet (Tennisschläger). getestet

-

Im Sportequipment-Level, nach dem zweiten Spike, sind fünf Objekte in einer Reihe, dessen Anfangsbuchstaben, richtig geordnet, das Wort LIVES ergeben. Also in folgender Reihenfolge aufsammeln: Lips (Lippen), Ice cream (Eis), Violin (Geige), Earth (Erde) und Snowman (Schneemann). Hat man dieses erfolgreich getan, so wird man mit unendlich Leben belohnt. -

So man eine Tastatur sein eigen nennt, sollte man während des Titelbildes "thanks wayne" (y=z) eintippen. Nun kann man folgende Tasten benutzen:

'F'=Robocod bekommt Flügel. 'P'=Robocod bekommt ein Flugzeug. 'B'=Robocod bekommt eine Badewanne. 'C'=Robocod bekommt ein Auto. 'X'=Und ab geht's zum Exit. 'S'=Die Position wird gespeichert. 'G'=Zur gespeicherten Position. 'K'=Kill Robocod. 'M'=Kartenauswahl. 'RETURN'=Unsichtbarkeit an/aus. 'F6'=50 Hz. 'F7'=60 Hz. 'F9-F10'=Ein paar Effekte.

Wähle nun die Kartenauswahl an. Jetzt kann man zu allen möglichen Punkten im Spiel springen:

01-49 = VERSCHIEDENE LEVEL  
50 = ENDPART

Autor: Unbekannt

## 1.82 RT

James Pond 3 (Operation Starfish) CD-32:

Wenn das Bild mit der Karte erscheint, einfach mal folgendes eingeben:

"EVAS":Nun kann das Spiel zu jedem Zeitpunkt abgespeichert werden.  
 "UNCLE\_ROGER":Eine Nachricht vom Programmierer erscheint. "FORMAT":Alle bisher gespeicherten Spielstände werden gelöscht.

Während des Spieles, NIGHTMARE eingeben. Mit F10 kommt man dann in ein Cheatmenü.

Wenn Finnius gewählt wurde, dann kann man, wenn man Pause anwählen und mittels ESC den Level neu starten.

Autor: Unbekannt

## 1.83 RT

Jungle Strike CD32:

Levelcodes:

2 RX4CZJD3N6N    3 9WTNMHPZK9L    4 XTHZFB9W4H6    5 V6CBVHGZBVY    6 W76FKXTNPJK  
 7 TL4PGD3BRTJ    8 74PCFRVWTSV    9 NSPZBNS6MZD

Autor: Unbekannt

## 1.84 RT

Liberation CD32:

If you keep the data crystal from the first mission, it will tell you the location of the captive in each successive level.

Autor: Amiga CU

## 1.85 RT

Lunar-C CD32:

Level Codes:

Security Zone---"MEBBHKSBAL"  
 Cooling Chamber-"MFDCRHOCCS"  
 Energy Duct-----"WJRICCDFEU"

Mystery Code-----"BYL ERAI"

Autor: Unbekannt

## 1.86 RT

Microcosm CD32:

Drückt man beim booten den grünen Knopf, dann wird das Intro im Overscan-Modus abgespielt. Leider ist hierbei alles etwas grob. Dafür ist eine Musik im Hintergrund.

Autor: Unbekannt

## 1.87 RT

Oscar CD32:

Im Levelauswahlbild wählt man den Horrorlevel (ist im zweiten Bild). Wenn der Level geladen wurde noch nicht Feuer drücken um zu beginnen! Nun nach oben drücken und K drücken. Während man diese beiden Tasten gedrückt hält, drückt man noch den Feuerknopf. Man hält diese Tasten nun solange gedrückt, bis das Spiel beginnt. Nun kann man ESC drücken um zum nächsten Level zu gelangen.

Autor: Unbekannt

## 1.88 RT

Overkill CD32:

Wenn man sich in der Highscore-Tabelle eintragen kann, dann gibt man NZL ein. Wenn das Spiel nun erneut gestartet wird, so wird man unendlich Leben haben.

Autor: Unbekannt

## 1.89 RT

Pinball Fantasies CD32:

Wenn man sichergehen will, immer den Extraball zu bekommen, drücke sofort den roten Knopf wenn der dritte Ball ins Aus geht.

Falls dieses nicht funktionieren sollte gilt folgendes: Wenn man den letzten Ball verliert steht oben eine Zahl. Drücke den gelben Knopf genauso oft. Also wenn da oben 7 steht, 7 mal drücken.

---

So man eine Tastatur hat, sollte man folgendes eingeben: extra balls - ergibt zwei Extrabälle gravity - der Ball reagiert ultrasensibel auf die Gravität

Autor: Unbekannt

## 1.90 RT

Rise of the Robots CD32:

Als erstes mit dem Military Droid im Trainings-mode verlieren. Dann die Optionen wie folgt verändern: Difficulty...HARD Timer.....OFF Cinematics...ON 7 bouts Shadows.....ON Screen shake.ON Zwei Spieler anwählen. Auf dem Handicap Screen nach links drücken, so daß der rote Balken etwa ein viertel des Weges in Richtung vom Spieler 1 erreicht hat, dann wieder zurück. Das jetzt sechsmal machen bis der Bildschirm aufblitzt. Jetzt kann man sich die einen anderen Roboter wählen und nach dem Sentry Droid oder vor dem Cyborg ist dann der 'Supervisor', den man sonst ja nicht anwählen kann. Die Special Moves hiervon sind: Mutation : Runter, auf den Gegner hin, Hoch Melt and reform : Runter, vom Gegner weg, Hoch

Autor: Unbekannt

## 1.91 RT

Roadkill CD32:

0 LQPONTQNJ0 1 LQPONRHCNM 2 LQPONUPQCK 3 LQPONTMBCH 4 HQPONFSTCN 5  
PQPOEQQLCL 6 PQPOUPBCQ Alternativ dazu: Maximum Overkill Grand Prix:  
LQPONTDKCH Badlands Mega Smash: HQPOOFHBCR Roadkill Eliminator:  
PQPOQPRNH

Autor: Unbekannt

## 1.92 RT

Summer Olympix CD32:

JAVELIN (Speerwerfen):

Man sollte versuchen, den Speer zu werfen, wenn der Entfernungszähler auf der rechten Seite etwa 35.00 anzeigt. Wenn man ein wenig übt, sollte man dieses schon schaffen und immer 90 Meter Würfe hinlegen.

Autor: Unbekannt

## 1.93 RT

Super Frog CD32:

|                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|
| World 1: 234644 | World 2: 392822 | World 3: 477444 |
| 447464          | 446364          | 882311          |
| 747822          | 984448          | 992334          |
|                 | 477444          | 091332          |
| World 4: 467464 | World 5: 452234 | World 6: 387211 |
| 818234          | 984841          | 981122          |
| 182394          | 383772          | 017632          |
| 298383          | 093152          | 398112          |

Autor: Unbekannt

## 1.94 RT

Super Methane Bros CD32:

Um die nachfolgenden Codes einzugeben, muß man das Spiel stoppen und mit dem Pad die Buchstabenkombinationen eingeben: SCRAP = Ein Essenskampf entbrennt im Zwei-Spieler-Modus am Ende von Level 2 SHINY = Eintritt zum Juwelenraum am Ende eines Levels COINS = Eintritt zum Münzenraum am Ende eines Levels 2HARD = Du bist für kurze Zeit immun gegenüber allen Angriffen NEXT = Sprung zum nächsten Level PREV = Sprung zum vorhergehenden Level MANIC = Die Gegner sind schwieriger zu erledigen SPEED = Beschleunigt das Spiel SLOW = Bremst den Spielablauf SQUASHY = Credits werden um 1 erhöht PORSCHE = Die Power Ups des nächsten Spiels sind Turbos SHOCK = Die Power Ups des nächsten Spiels sind Smart Bombs

Autor: Unbekannt

## 1.95 RT

Super Stardust CD32:

Level 2: BFSUAAAADEB  
 3: CGSUVAARHHW  
 4: DJSUVWATHQL  
 5: EGSUUYRSGOU

Autor: Unbekannt

## 1.96 RT

Trolls CD32:

Gehe zum Sodapop level, aber bevor dieser mittels Feuerknopf angewählt

wird, nach oben drücken und K drücken. Dann erst den Feuerknopf drücken, um den Level anzuwählen. Den Knopf solange gedrückt halten, bis der Level anfängt! Jetzt kann man ESC drücken um den Level zu beenden.

Autor: Unbekannt

## 1.97 RT

Zool CD32:

Wenn auf dem Bildschirm 'Push fire to start' erscheint, 'GOLDFISH' eingeben. Danach sind folgende Tasten belegt: 'F2-F5' \_\_\_\_\_Warp zum jeweiligen Level (F1=1, F2=2,...).

'1' \_\_\_\_\_Unendlich Energie.  
'2' \_\_\_\_\_Sprung zum nächsten Unterlevel.  
'3' \_\_\_\_\_Sprung zum nächsten Level.  
'4' \_\_\_\_\_Wieder verwundbar.

Wenn man folgendes eingibt, erscheint jeweils eine kleine Nachricht: "ADE", "TONY", "GEORGE", "GREGGS", "PAT", "SIZ", "SYD", "CASSON", "SHORTIE", "MICK", "PAUL", "RITCHIE", "ASH", "MARK", "BERNI", "HILEY".

Um in die Bonuszone in Level 2-2 zu kommen, müssen folgende Noten auf dem ersten Klavier gespielt werden: Braun, Gelb, Rot, Orange, Grün.

Autor: Unbekannt

## 1.98 RT

Zool 2 CD32:

Wenn auf dem Bildschirm 'Press Fire for Options' erscheint, einfach was von dem folgenden eingeben:

"BUMBLEBEE" \_\_\_\_\_Skip stages (press 'RETURN' to skip).  
"CREAMOLA" \_\_\_\_\_10 Leben.  
"VISION" \_\_\_\_\_20 Leben. "TOUGH  
GUY" \_\_\_\_\_Unendlich Energie.  
"OLDENEMY" \_\_\_\_\_Unendlich Zeit.  
"ALCENTO" \_\_\_\_\_99 Gegenstände eingesammelt.  
"KICKASS" \_\_\_\_\_Unendlich smart bombs.  
"NAPOLEAN" \_\_\_\_\_Bonus level nach jeder Stage.  
"MARROBONE" \_\_\_\_\_Stoppt den Ball im bonus level.  
"SESAME" \_\_\_\_\_Start in level Zwei.  
"RONSON" \_\_\_\_\_Start in level Drei.  
"FUNKYTUT" \_\_\_\_\_Start in level Vier.  
"HISSTERIA" \_\_\_\_\_Start in level Fünf.  
"7SLURP" \_\_\_\_\_Start in level Sechs.  
"PLUNGER" \_\_\_\_\_Start in level Sieben.

Autor: Unbekannt

## 1.99 RT

A-Train:

Die SHIFT Taste halten und CHEAT-CHEATERWIMP eingeben.  
Geht immer wieder!!

Bei der Deutschen version allerdings SHIFT gehalten werden  
und SCHUMMLERSCHUMMLERSCHLAPPSCHWANZ eingegeben werden.

Autor: Unbekannt

## 1.100 RT

Afterburner:

Im Pausemodus  
THUNDERBLADE eingeben danach steht  
G fuer mehr Raketen und N fuer mehr Leben.

Autor: Unbekannt

## 1.101 RT

Agony:

Waehrend dem Spiel Fantasy eingeben.  
Die F1-F5 stehen nun fuer verschiedene Waffen!  
Return steht fuer den jeweilig naechsten Level.

Autor: Unbekannt

## 1.102 RT

Alien Storm:

Einfach F fuer den naechsten Level druecken!

Autor: Unbekannt

## 1.103 RT

Batman the Movie:

Beim Titelbild JAMMMMMMMMM eingeben und F10 steht fuer Levelauswahl!

Autor: Unbekannt

---



## 1.104 RT

Blazing Thunder:

Im Creditscreen COWABUNGA eingeben und man hat unendlich Leben!

Autor: Unbekannt

## 1.105 RT

Desert Strike:

Geht als Passwort mal BVYFIRC ein(Y=Z) und der tolle  
Tug Gurny weilt wieder unter den Lebenden.(Toll Gell!)

Autor: Unbekannt

## 1.106 RT

Epic:

Als Callsign CHEAT eingeben und man hat volle Bewaffnung!

Autor: Unbekannt

## 1.107 RT

Hired Guns:

Geht irgendwo im Game mal CHRISTINA ein und ihr habt freie  
Missionswahl.

APPLEGATE macht alles etwas leichter aber das beste ist  
AMIGA denn nun hat man alle beiden Cheats  
aktiviert und man ist auch unverwundbar!

Autor: Unbekannt

## 1.108 RT

Horror Zombies from the Crypt:

Als Passwort BOGEYEATER eingeben und man hat unendlich Leben!  
Gibt man CUSTODES ein,dann kann man mit F10 ein Level übersprigen!

Autor: Unbekannt

---

## 1.109 RT

Jaguar XJ 220:

Beim Radio keine CD waehlen sondern die Mode Taste druecken und das Display muesste 59.9 anzeigen nun zum Start und lasst euch ueberraschen!

Autor: Unbekannt

## 1.110 RT

Lethal Excess:

Im Hauptmenue COKE eingeben und im Game die F1 bis F8 Tasten wirken echte Wunder!  
L laesst die Leben erhoehen!

Autor: Unbekannt

## 1.111 RT

Line of Fire:

Vor beginn des Spiels SPACE druecken und OPERATION FERRET eingeben!

Autor: Unbekannt

## 1.112 RT

Monkey Island 2:

Die ALT und W Tasten gleichzeitig druecken und lass dich ueberraschen!

Autor: Unbekannt

## 1.113 RT

Navy Seals:

In der Highscore Liste gibt man sich mit PSBOYS ein, was zur folge hat das man unendlich Continues hat.

Autor: Unbekannt

---

## 1.114 RT

Pang:

Im Kartenscreen WHAT A NICE CHEAT schnell eingeben und man kann alle Orte einzeln anwaehlen.

Autor: Unbekannt

## 1.115 RT

Pinball Fantasies:

Man waehlt seinen Lieblingsflipper und bevor man anfaengt gibt man EARTHQUAKE ein und es gibt kein Tilt meht. EXTRA BALLS gibt uns unendlich Baelle. Versucht auch mal THE SILENTS, ANDREAS, FREDERIK, ULF, OLOF, MARKUS, BARRY, HIGHLANDER und TECH STUFF!

Autor: Unbekannt

## 1.116 RT

Man tippe während des Spiels an einer beliebigen Stelle "LOBSTERS" ein, und schon kann man mit den Tasten des Ziffernblocks die entsprechende Runde wählen. <L>, <G> und <C> führen in ganz bestimmte Kämpfe.

|     |                          |
|-----|--------------------------|
| <L> | Elimination Round        |
| <G> | Grundge Round            |
| <C> | Final Championship Round |

Autor: Unbekannt

## 1.117 RT

Premiere:

Im Titelscreen SPARKPLUGS eingeben und man lebt in huelle und fuelle und kann mit SPACE das Level wechseln!

Autor: Unbekannt

## 1.118 RT

R-Type II:

In den Pausemodus gehen, F1 halten und die linke Maustaste druecken. Den Pause Modus verlassen und man ist unzerstoerbar.

---

Autor: Unbekannt

### 1.119 RT

Railroad Tycoon:

Im Kartenscreen die Shift Taste gedrueckt halten und die Taste 4 druecken.Damit kann man sich unendlich Geld beschaffen!

Autor: Unbekannt

### 1.120 RT

Robocop III:

Im Pausenmodus die SHIFT Taste HALTEN und THE DIDY MEN eingeben (Y=Z).Unendlich Leben!

Autor: Unbekannt

### 1.121 RT

Shadow Dancer:

Das Game Pausieren und GIVE ME INFINTIES eingeben und man hat unendlich Credits(RETURN NICHT VERGESSEN!).

Autor: Unbekannt

### 1.122 RT

Stardust Levelcodes:

2:BJRQAAAAAIMMM  
3:CFQQQAAAAKOL  
4:DFQQQAAAEDL  
5:EJQQQAAAEOK

Autor: Unbekannt

### 1.123 RT

SWIV:

Im Pausemodus NCC-1701 eingeben  
Das gibt unendlich Leben!

Autor: Unbekannt

## 1.124 RT

Während des Intros <ESC> drücken und "POORTOKI" eingeben, das Spiel starten und <ESC> nach der Mapanzeige drücken. Jetzt kann man mit den F-Tasten die Level überspringen.

Während des Spieles:

"KILER" oder "KILLER" eingeben oder  
<K>, <I>, <L>, <E>, <R> gedrückt halten oder  
"tokineedsawarltokineedsawar" eingeben.

Der Bildschirm blinkt kurz auf, man hat unendlich Credits und folgende Tasten sind aktiv:

|                            |                                                                       |
|----------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| <1> - <7> oder <F1> - <F7> | Levelanwahl                                                           |
| <8> oder <F8>              | Endsequenz                                                            |
| <S>                        | Überraschung (nur einmal probieren)<br>(mit <N> wieder normalisieren) |

Ach ja, solltet Ihr nach dem Cheat plötzlich auf dem Kopf stehen, drückt die Taste <N> (mit <R> kann man sich dann wieder kopfüber ins Vergnügen stürzen.)

Autor: Unbekannt

## 1.125 RT

Wings:

Als erstes muss schon ein Pilot vorhanden sein, dann begibt man sich in die Flightschool und wählt ADD PILOT. Der Name wird als (Leerzeichen, Leerzeichen)Who ist The Riddler bestäetigt wird mit ESCAPE anstatt mit Return! Gross und klein schreibung beachten!! So nun hat man einen Cheatmodus aktiviert und kann sich alles weitere nun selber einstellen.

Autor: Unbekannt

## 1.126 RT

---

"COLIN WAS HERE" oder "COLLIN WAS HERE" oder " COLIN WAS HERE " oder "COLIN"  
+ <RETURN> + <F5> aktiviert den Cheatmodus.

<M> unbegrenzte Munition <D> entfernt Schäden am Schiff <R> nachstellen der  
Waffen <F> füllt den Tank <C> Waffenwechsel <P> Leben

Autor: Unbekannt

## 1.127 RT

CHAOS ENGINE

Wenn man alleine mit CPU Partner spielt sollte man  
als Passwort die ganze Zeile mit den Buchstaben X;T oder Y  
vollschreiben. Nun hat man genug Geld um sich voll  
aufzurüsten.

Autor: Unbekannt

## 1.128 RT

FLOOD

Gebt einfach MEEK als Level  
Code ein. Nun hat man Zutritt zu jedem Level.

Autor: Unbekannt

## 1.129 RT

-LIONHEART-

-----

Probleme mit der Anzahl der Leben ? Kein Problem !!! Im Game drückt  
ihr P für Pause-Mode. Dann braucht ihr nur noch die Tasten CTRL und  
HELP gleichzeitig herunterdrücken und dann habt ihr unendlich viele  
Leben ! Die Tasten F1-F10 und die Tasten 0-1 lassen sich jetzt als  
Levelwarps benutzen.....

Autor: Unbekannt

## 1.130 RT

-ALIEN BREED 92-

-----

Hier nun die "wichtigsten" Codes für das Game (am Terminal  
eingeben !!) :

ALIENS ARE BENDERS

(unendl. Energie)

---

KEY TO THE CITY (unendl. Schlüssel)  
 STEMULATOR (ausprobieren !!!)  
 KATRINA HAS FARTED AND ITS A BEAUTY (Aliens hauen ab in die Löcher)

FUCK OFF (keine Lust mehr ???)

Dann gibt es noch einige Wörter, die man so eingeben kann  
 (Messages !!!)

Z.B. BANK RAID, CATH, GENERAL MOTORS, POWER PLAY, SEGA, LZ, TEQUILA,  
 (u.v.a)

Autor: Unbekannt

### 1.131 RT

-ARABIAN NIGHTS-

-----  
 In der FREEZER-Adresse C6BDBA könnt ihr eure  
 Lebensanzahl auffrischen !!32

Autor: Unbekannt

### 1.132 RT

Battle Isle Data Disk 2

Hier die Levelcodes zum Geniestreich Battle Isle Data Disk 2

Ein Spieler Level:

-----

Lumit Lunar Lutof Sonix Sowyn Sosoo Sonaf Rache Rampe Rangg Filmo  
 Fiest Finxt Ebene Ebsyl Ebony Ebtar Karst Kanto Karot Kaisr Sybil  
 Sfinx Synom Dione Naiad

Zwei Spieler Level:

-----

Lupos Sonne Sotex Rasen Fisch Ebton Kabel Sytax

Autor: Unbekannt

### 1.133 RT

-BODY BLOWS-

-----  
 Hier gibt es auch einen netten Cheat: Bringt zwei Joysticks (Port 1

---

und Port 2) an eurer Kiste an. Im Hauptmenü bewegt ihr den Joy in Port 1 nach links und den anderen nach rechts. Haltet diese Position für ca 5 Sekunden und ihr werdet dann mit einem Cheatmenü belohnt !

Autor: Unbekannt

## 1.134 RT

```

                Chuck Rock 2
                -----
                ---FREEZERADRESSEN---

                Mehr Leben in : C899
                Mehr Energie in : C895

```

Autor: Unbekannt

## 1.135 RT

```

                -----
                Desert Strike
                -----
                ---FREEZERADRESSE---

                Mehr Leben Adresse      : C18363
                Mehr Treibstoff Adresse  : C18357

                .....Hellfire...Hydra...Energie
                Mission 1 C77089      C77049      C76E37
                Mission 2 C7C53B      C7C4FB      C7C2E
                Mission 3 C7CC4D      C7CC0D      C7C9FB
                Mission 4 C7B9F3      C7B9B3      C7B7A1

```

Autor: Unbekannt

## 1.136 RT

```

                -LEMMINGS II-
                -----

```

Zuerst müßt ihr einen beliebigen Stamm wählen. Jetzt den ersten Level spielen, aber nur ein Lemming retten! Für die weiteren Level die ihr mit diesem Lemming übersteht, gibt es jedesmal die GOLD-MEDAILLE, sofern ihr ihn rettet. Seit mit dem 10.Level durch, einfach REPLAY LEVEL anklicken und die 60 Lemminge des 1.Levels retten. So einfach geht das !!!!!

Autor: Unbekannt



## 1.137 RT

-ROAD RASH-

-----

Für die einzelnen Maschinen gibt man im Hauptmenü folgende Paßwörter ein:

PANDA 600.....0000000J00102VS21JUD  
PANDA 700.....000000159100EGJ567HM  
BANZAI 750.....0000000J01113BT22KDP  
KAMIKAZE 750.....0000000R0D013VS32RV4  
FERRUCI 850.....0000001420019GS475V0  
SHURIKEN 1000.....0000001421109GS448VN  
DIABLO 1000.....000000159010EGJ5761K

Autor: Unbekannt

## 1.138 RT

-SILLY PUTTY-

-----

Im zweiten Level müßt ihr alle Leben (Game Over) verlieren. In der Highscore schnell HEADLIKEAHOLE eingeben (Return). Der Bildschirm flackert kurz auf. Die Tasten F1-F10, SHIFT F1-F10, CTRL F1-F10 dienen jetzt als Levelwarp !!

Autor: Unbekannt

## 1.139 RT

-SLEEPWALKER-

-----

Gebt im Titelbild das Wort (?!!) DINGADINGDANGMYDANGALONGLINGLONG ein, und wenn euch dann die Energie schwindet, braucht ihr nur die TAB Taste zu betätigen !!!

Autor: Unbekannt

## 1.140 RT

Spiel laden (Disk 2 auf keinen Fall ins Laufwerk !) Zu vier Oberbossen Ballrog, Vega, Segat oder Bison durchprügeln und verlieren. Beim Auswahlbildschirm Disk 2 einlegen und im Zwei-Spieler Modus einen beliebigen (außer RYU!) gegen Edmont Honda antreten lassen --> Kampf mit Segat gegen Honda

In Pause "7KIDS" eingeben --> zwei gleich starke Gegner gegeneinander (Blanka - Blanka, Chun Li - Chun Li, ...)

Bei der Spielerauswahl sollte man den Cursor auf Blanka plazieren und dann "PATIENCE" eingeben. Dabei müssen die Tasten etwas langsamer gedrückt werden, da sonst die Abfrage nicht mitkommt. Nun kann man im Spiel mit <F10> die Energie wieder voll auffrischen.

Im Titelbild "STREET CHEAT" eingeben und anschließend <HELP> drücken.

Autor: Unbekannt

## 1.141 RT

Level Codes:

|        | Welt 1 | Welt 2 | Welt 3 | Welt 4 | Welt 5 | Welt 6 | 1      | -      | 523924 |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 174170 | 612714 | 131072 | 830521 | 2      | 742891 | 230272 | 099610 | 090210 | 940317 |
| 680518 | 3      | 256652 | 167892 | 261957 | 149632 | 470914 | 711222 | 4      | 100101 |
| 324705 | 054076 | 014400 | 490902 | 720223 |        |        |        |        |        |

Autor: Unbekannt

## 1.142 RT

Transartica

-----  
---FREEZERADRESSEN---

Mehr Lignit in : 01FCA9  
Mehr Braunkohle in: 01FCBB

Autor: Unbekannt

## 1.143 RT

Breathless  
=====

Codes:

Welt 2 : 181A59MBTR63F8PD  
Welt 3 : 181A59LBTR63F8PT  
Welt 4 : 181A59KBTR63F8SD

Autor: Unbekannt

## 1.144 RT

---

Cool Croc Twins

Levelcodes:

6: TRIAX 11: DRAEM 16: MUNGO 21: JANKO 26: HENRI 31: DOORS 36: FLOYD 41:  
BRUNO 46: MONEY 51: HUMAN 56: GIRLS

Autor: Renate Lomsche

## 1.145 RT

Jurassic Park ECS

=====

Codes:

2 8EB75C3D  
3 DE5FB8C5  
4 EEE7740D  
5 BEB75C25  
6 AEA7542D  
7 BEA7542D  
8 CE5FBOC5  
9 FE6FA8DD 10 EE77780D 11 9EO74035

Autor: Unbekannt

## 1.146 RT

Premier Manager

Codes in das Telefon eingeben !!!

250967 = 99 Punkte beim Tackling  
000123 = 99 Punkte beim Passen  
753423 = " " " beim Handling  
220769 = " " " beim Schiessen  
781560 = " " " überall und 20.000 bar auf die Kralle

Autor: Unbekannt

## 1.147 RT

VROOM

=====

BEI MANUELLER SCHALTUNG  
IM VOLLAUSGEFAHRENEN HÖCHSTEN GANG,

---

DEN GANG NOCH ZWEI BIS DREIMAL  
HOCHSCHALTEN.  
JETZT KÖNNT IHR MIT FAST 322 KMH  
ÜBER DIE PISTE BRETERN OHNE DEN ROTEN RAND  
AUCH NUR ZU BETRETEN.

Autor: Steffen Förster

## 1.148 RT

In den Schafsmodus (bessere Waffen in jedem Spiel) kommt man, indem man im Titelscreen "total wormage" eintippt.

Autor: Unbekannt

## 1.149 RT

ALIEN BREED 3D (CD32):

(LEVEL CODES)

|                      |                       |                       |
|----------------------|-----------------------|-----------------------|
| 2-"CMOFFJENPPHHFFFF" | 07-"CCCGIDOPPFEEFFFF" | 12-"LNICOLPNAANEOMD"  |
| 3-"MIOEDEOPPFEEFFFF" | 08-"PPKKIKKPNAANEOMD" | 13-"OLKOPFKPNAANEOMD" |
| 4-"KPKOFOPOHOFHFFFF" | 09-"LLKOHBLPNAANEOMD" | 14-"EOIGLMKPNAANEOMD" |
| 5-"NLIAMBOOPHHFHFFN" | 10-"BMAGHMLPNAANEOMD" | 15-"LKKOPPKPNAANEOMD" |
| 6-"FOIINMPOCNFFFFFF" | 11-"HCIGGHLPNAANEOMD" | 16-"GNAEPPKPNAANEOMD" |

Autor: Unbekannt

## 1.150 RT

Cheat Mode:

Enter the code '11111' on the password screen for 100 lives.  
However, this cheat code was removed in later versions of the game.

Autor: Unbekannt

## 1.151 RT

Level Codes:

|           |         |
|-----------|---------|
| Pugsley   | - V121B |
| Granny    | - V&YKW |
| Wednesday | - VD2RL |
| Fester    | - VL#R4 |

1st power-up - &l#1F  
 2nd power-up - ?1S1M  
 3rd power-up - BLSRS

Autor: Unbekannt

## 1.152 RT

Enter any of the following for your password (once entered the boarder of the password screen should turn red):

"SKIPLEVELS"\_\_\_\_\_Right mouse button skips levels.  
 "LIVES"\_\_\_\_\_For infinite lives.  
 "SHIELD"\_\_\_\_\_For infinite shields.  
 "FUEL"\_\_\_\_\_For infinite fuel.  
 "COLLISION"\_\_\_\_\_For invincibility.  
 "ALL CHEATS"\_\_\_\_\_Enables all previous cheats.  
 "GASTON"\_\_\_\_\_To be a living legend?  
 "SPLATT!"\_\_\_\_\_To be a living legend?  
 "CREDITS"\_\_\_\_\_Shows the game credits.

Autor: Unbekannt

## 1.153 RT

(LEVEL CODES)

|                 |                  |                |
|-----------------|------------------|----------------|
| 1st-"LETS RIDE" | 4th----"CASTLES" | 7th---"ESCAPE" |
| 2nd--"CAPTURED" | 5th--"IT STINKS" | 8th-"BIG BLOB" |
| 3rd-"TEDDYBEAR" | 6th-"FLYINGBIKE" |                |

Autor: Unbekannt

## 1.154 Document\_5

ALIEN BREED SPECIAL EDITION CD\$^3\$\$^2\$:

(LEVEL CODES)

"55955"\_\_\_\_\_Power sub-system deck two.  
 "48361"\_\_\_\_\_Oval zone deck four.  
 "63556"\_\_Engineering sub-system deck six.  
 "86723"\_\_\_\_Powermech systems deck eight.  
 "25194"\_\_\_\_\_Reactor core deck ten.

Autor: Unbekannt

**1.155 RT**

ALIEN BREED - TOWER ASSAULT:

(LEVEL CODES)

Security level 3----"FCDBMDEASDCAAADM"  
Security level 3----"FCCELDAAHDCAAEEK"

Engineering level 1-"FKBDMDEAFDCAAEEB"

Science level 3-----"JGCJNDEAPDCAAACS"

Military level 3----"EPAEMDEBBDCAAAEA"  
Military level 3----"IPCBSDADSDCAAACI"

Main tower level 2--"LAAPJDAISDCAAACM"  
Main tower level 2--"LACJPDADSDCAAACS"  
Main tower level 3--"HCAPJDADSDCAAADD"  
Main tower level 4--"HCBPSLADSDCAAACB"

Stores level 3-----"EJDCPDAAASDCAAADG"

Civilian level 3----"EEHBNDAAASDCAAADK"

Miscellaneous Codes

"FKASMCEABDCAAADI"

"JGAFICEABDCAAEEJ"

"FKANLCEABDCAAADP"

Here is a code that give you extras cash, lives, and keys:

"EBSSSCAAHAAAAACN"-7 lives and 255,000 credits.

Autor: Unbekannt

**1.156 RT**

Level Codes:

press [C] and enter any of these codes:

Code Start

EDJI: In the lake.

HICI: In the cage.

FLLD: In the sewers.

LIBC: 1st recharger.

CCAL: In the caves.

EDIL: End of the cave.

FADK: T-shaped rock.

KCIJ: Temple entrance.

ICAH: By the pool.

FIEI: Powerline.

LALD: Blast run.  
LFEK: Female sanctum.

Autor: Unbekannt

## 1.157 RT

On the title screen type one of the following:

"MISSHONEYBEE"\_\_\_\_\_2ND STAGE.  
"DEPUTYOFLOVE"\_\_\_\_\_3RD STAGE.  
"HASTALAVISTA"\_\_\_\_\_4TH STAGE.  
"SNEAKPREVIEW"\_\_\_\_\_5TH STAGE.  
"SHOWCREDITS"\_\_\_\_\_FINALE.

Hit return after you type "SHOWCREDITS".

Autor: Unbekannt

## 1.158 RT

On the option screen, hold down 'CTRL' and 'F10' then press fire.  
Now use any of th following keys during play.

'L'\_\_\_\_\_Skips levels.  
'T'\_\_\_\_\_Skips to the tunnel section.

Autor: Unbekannt

## 1.159 RT

On the title screen, type "SIMEON" and during the game use the following keys:

'F1'\_\_\_\_\_Gives you the power sword.  
'F10'\_\_\_\_\_Pal/ntsc.  
'TAB'\_\_\_\_\_Skips levels.  
'H'\_\_\_\_\_Slow motion.  
'E'\_\_\_\_\_English.  
'F'\_\_\_\_\_French.  
'G'\_\_\_\_\_German.  
'D'\_\_\_\_\_Dutch.

Hold down the 'LEFT AMIGA KEY' for invincibility or when you need a key to open a door or a crank.

Autor: Unbekannt

## 1.160 RT

---

Cheat Mode:

During play simply type 'ANOTHERCHEATMODE', the screen will flash to acknowledge the cheat mode has been activated. This gives you infinite lives and you can also press any of these keys during play:

[E] = Skip to end of level.  
 [D] = Die.  
 [W] = Full weaponry.  
 [N] = Level skip.  
 [Help] = Level skip.  
 [1] to [6] = Tops up weapons.

Autor: Unbekannt

## 1.161 RT

Im Pausenmodus gibt man einfach "THE ONLY NEAT THING TO DO" ein (mit oder ohne Space ?) und verfügt nun über unendlich viele Leben. Außerdem kommt man mit <Y> einen Level weiter. ( Y=Z ).

Autor: Unbekannt

## 1.162 RT

On the title screen or during the intro, type "FLEV17" and press 'RETURN'. This will give you infinite lives. Use the function keys to skip levels. The screen will flash letting you know it worked.

For a bit of fun on the title screen or during the intro, type "I AM EXQUISITELY EVIL" and press 'RETURN'. This will change the names on the high score table and you can kill polar bears and people. The screen will flash letting you know it worked.

Autor: Unbekannt

## 1.163 RT

Here are the level codes:

|                  |                  |                  |
|------------------|------------------|------------------|
| LEVEL 00-"FIRST" | LEVEL 11-"DONNN" | LEVEL 22-"FIFTH" |
| LEVEL 01-"GHOST" | LEVEL 12-"VESTA" | LEVEL 23-"VESUV" |
| LEVEL 02-"GAMMA" | LEVEL 13-"OXXID" | LEVEL 24-"MAGIC" |
| LEVEL 03-"MARSS" | LEVEL 14-"DEMON" | LEVEL 25-"SPACE" |
| LEVEL 04-"EAGLE" | LEVEL 15-"GIANT" | LEVEL 26-"VALEY" |
| LEVEL 05-"METAN" | LEVEL 16-"CONRA" | LEVEL 27-"TESTY" |
| LEVEL 06-"FOTON" | LEVEL 17-"PHASE" | LEVEL 28-"TERRA" |
| LEVEL 07-"POLAR" | LEVEL 18-"EXOTY" | LEVEL 29-"SLAVE" |
| LEVEL 08-"TIGER" | LEVEL 19-"MOUNT" | LEVEL 30-"NEVER" |



LEVEL 09-"SNAKE"      LEVEL 20-"FIGHT"      LEVEL 30-"NEVER"  
LEVEL 10-"ZENIT"      LEVEL 21-"RUSTY"      LEVEL 31-"RIVER"  
LEVEL 32-"EUROP"      LEVEL 33-"STORM"

Autor: Unbekannt

### 1.164 RT

Auf <P> drücken und "MALICEOFTHEMYRKOIDS" eingeben. (Y=Z). Dann sind <1> bis <BACKSPACE>, sowie <Q>, <W>, <E>, <R>, <T>, <Z> mit den einzelnen Leveln belegt. Durch Drücken von <DEL> kann man etwas einkaufen gehen, mit <CURSOR UP> kann man sich etwas Energie gönnen.

Autor: Unbekannt

### 1.165 RT

BOGRATS:

For unlimited bombs and lives press the space bar to gain access to the main controls and then type 7EVEN and press return.

Autor: Unbekannt

### 1.166 RT

Go to the save game option, then the game requests a name type "JOOLS". Cheat mode active will flash at the bottom of the screen and the ranks and abilities of your men will have increased.

Autor: Unbekannt

### 1.167 RT

CAPTIVE 2 CD\$^3\$\$^2\$ (LIBERATION):

If you hang on to the data crystal after the first mission, you can use it to find other captives on the other missions without hunting for clues.

Autor: Unbekannt

### 1.168 RT

On the title screen press 'esc' and type the following:

"FAST AIN'T THE WORD"\_\_\_\_\_Infinite lives.  
 "UNCLE SAMS"\_\_\_\_\_Infinite lives.  
 "ITS FAIRY BOWBELZ"\_\_\_\_\_Infinite lives.  
 "SHE LOVES CLEANING WINDOWS"\_\_\_\_\_Infinite lives.  
 "MY LIFE IS A DREAM"\_\_\_\_\_Infinite lives.  
 "MORTIMER"\_\_\_\_\_F1-F5 select stage.  
 "TURN FRAME"\_\_\_\_\_1-5 selects level.  
 "ESTRANO"\_\_\_\_\_Lets you fly.  
 (Use the 'LEFT SHIFT' key to toggle fly mode on and off)

Autor: Unbekannt

## 1.169 RT

Damit einem niemals die Energie ausgeht, sollte man an beliebiger Stelle (oder im Titelbild) "MEACULTA" oder "MEACULPA" oder "MEA CULPA" eingeben.

<F1> bis <F6> Levelanwahl  
 <F8> Endsequenz

Autor: Unbekannt

## 1.170 RT

(LEVEL CODES)

|            |            |            |
|------------|------------|------------|
| 01-"52385" | 12-"28283" | 23-"82855" |
| 02-"22428" | 13-"85325" | 24-"58474" |
| 03-"84843" | 14-"10769" | 25-"38392" |
| 04-"22087" | 15-"25324" | 26-"55276" |
| 05-"38641" | 16-"43542" | 27-"68163" |
| 06-"06395" | 17-"62156" | 28-"75156" |
| 07-"33224" | 18-"84678" | 29-"70948" |
| 08-"35527" | 19-"57093" | 30-"54334" |
| 09-"48962" | 20-"29264" | 31-"39814" |
| 10-"65074" | 21-"47446" | 32-"52262" |
| 11-"62438" | 22-"75330" | 33-"73164" |

Autor: Unbekannt

## 1.171 RT

DISPOSABLE HERO CD32:

First up select 'Arcade' mode. And turn off sound FX on the option holding down the Blue button. Now push Up, Down, FF, RW, Yellow, Left, Right, Play. When you've done all of that go back to the option screen and turn FX back on. A new option should appear called 'Configuration'. Select for a menu of possible cheats.

Autor: Unbekannt

## 1.172 RT

Sobald das Titelbild erscheint <ESC>, <R>, <->, <L>, <N>, <7> (deutsche Tastatur) bzw. <ESC>, <R>, </>, <L>, <N>, <7> (amerikanische Tastatur) gleichzeitig (!) drücken. (Und danach <0> ?) Jetzt müßte der Bildschirm kurz flimmern. Durch Drücken von <FIRE> kann man sich nun das Spiel wie einen Film ansehen.

Autor: Unbekannt

## 1.173 RT

Wer sich den Zeichentrickfilm einmal komplett anschauen möchte, gebe "GET MORDROC DIRK" im Pausenmodus ein. Nachdem er dann den Pausenmodus wieder verlassen und vorher <RETURN> gedrückt hat, geht's los.

Autor: Unbekannt

## 1.174 RT

DRAGONSTONE:

Level Codes:

Level 2 - B y 1 p v H o - x L B - T 5 J k b k H N  
 Level 3 - r M E m Y M y B A L 8 C T H n w T M H B  
 Level 4 - B r 1 A v k 2 - A t K C O 5 n w T k H B  
 Level 5 - B y 1 A Y k 3 - x L I - T 5 n T b T a c  
 Level 6 - G r 1 4 Y k x - H L G - O 5 n T b T a c  
 Level 7 - G y 1 4 7 k x - H L I - O 5 n T b T a c  
 Level 8 - G r E A 7 M 3 w x L K - O 5 n 4 T T a c  
 Level 9 - G y E A 7 M 3 w H L Y - O 5 n 4 T T a c  
 Level 10 - G M 1 4 g M o w x Z G - O 5 n 5 b U a c  
 Level 11 - G y 1 4 + M o w x 2 Y - O 5 n 5 T U a

Autor: Unbekannt

## 1.175 RT

F-15 STRIKE EAGLE II:

During play, press 'CTRL', 'ALT', and 'R' simultaneously to restock your ammunition.

Autor: Unbekannt

## 1.176 RT

The complete codes to start a level with all ammo, all weapons, 9 lives are:

|          |          |          |          |          |
|----------|----------|----------|----------|----------|
| level1:  | 6D7FBC0F | level2:  | 6DFBBC0F | level3:  |
| 6C77BC0F | level4:  | 6CF3BC0F | level5:  | 6F6FBC0F |

Autor: Unbekannt

## 1.177 RT

The level codes are:

|            | 1      | 2      | 3      | 4      | 5      | 6      | 7      |
|------------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| EASY:      | "BACK" | "LOUP" | "CINE" | "GOOD" | "SPIZ" | "BIOS" | "HALL" |
| NORMAL:    | "PLAY" | "TOIT" | "ZAPP" | "LYNX" | "SCSI" | "GARY" | "PONT" |
| DIFFICULT: | "CLOP" | "CARA" | "CALE" | "FONT" | "HASH" | "FIBO" | "TIPS" |

Autor: Unbekannt

## 1.178 RT

FURY OF THE FURRIES CD\$^3\$\$^2\$:

On the title screen hold down the BLUE, YELLOW and GREEN buttons and then rotate the D-pad ANTI-CLOCKWISE seven times (starting at 12 O'Clock). The map screen will appear containing a red cross in the middle. Move the cross to whatever level you want and press the RED button.

Autor: Unbekannt

## 1.179 RT

Bewege dich überhaupt nicht, wenn du startest. Drücke OPTION 1 und wähle dein Level.

Autor: Unbekannt

## 1.180 RT

Level Codes:

|             |             |
|-------------|-------------|
| 01: N/A     | 12: FTQITLA |
| 02: VQVQFDE | 13: DCPJOMD |
| 03: ICIGCAA | 14: EWDENNH |
| 04: ECPQPCC | 15: TCNGTOU |
| 05: FTWKFEN | 16: TCVQRPM |
| 06: HQWFTFW | 17: IQDNKQO |
| 07: DWNDGBW | 18: KKKNSRA |
| 08: JCJCJHM | 19: MEMEISG |
| 09: ICVGCGT | 20: MLEURTF |
| 10: LQPBSJS | 21: KEUDEUJ |
| 11: HNWVEKZ | 22: SOLEDVT |

Autor: Unbekannt

## 1.181 RT

HEIMDALL 2 CD\$^3\$\$^2\$:

When either the hero or the heroine die, go to the Dwarven Isle of Utguard. Visit a shop and have a look at your inventory. Click on the deceased face and you can now sell off their possessions and buy them back with the character who's still very much alive.

Autor: Unbekannt

## 1.182 RT

TIPS: Meidet Straßen und offenes, flaches Gelände. Aus Bergen, Schützengräben und Wäldern hat man größere Chancen einen Sieg zu erzielen. In vorderster Front sollte man Truppen, schwere Defensivwaffen und vor allem bei Luftangriffen Flaks plazieren. In der zweiten Linie sollten Fernwaffen mit großer Reichweite zum Einsatz kommen. Die dritte Reihe sollte ebenfalls mit Fernwaffen bestückt werden. Gebäude, die eine Reparatur ermöglichen, sollten immer in der Nähe stehen. Falls vor einem Depot oder einer Fabrik Truppen von beiden Parteien stehen, so wartet man, bis der Gegner hineingezogen ist und setzt dann seine Truppen nach. Jetzt gehört die Truppe zu Deiner Partei. Immer versuchen die Einheiten anzugreifen, die sich schlecht oder gar nicht wehren können, um möglichst viele Erfahrungspunkte zu bekommen. Nur Einheiten erstellen, die dem Gegner größtmöglichen Schaden

zufügen können. Wenn man gegen den Computer spielt, sollte man dafür sorgen, das bei Spiel- werte der Computer oben und der Mensch darunter steht. Dadurch ist man dem Computer überlegen. Allerdings bekommt man nicht den Code für den nächsten Level.

Autor: Unbekannt

### 1.183 RT

Eine Frau aussuchen, dann <H> drücken und halten und <F9> dazu drücken. Anschließend DROP anklicken (Evtl. auch zweimal hintereinander) und man bekommt immer 100\$ mehr.

Autor: Unbekannt

### 1.184 RT

On the title screen, type "SCIENCEFICTION" for infinite everything. Press the 'DEL' key to skip levels.

Autor: Unbekannt

### 1.185 RT

On the high score table enter your name as one of the following:

"LUMBAJAK"\_\_\_\_\_Doubles the length of monty's energy bar.  
"HEINZ"\_\_\_\_\_Gives monty three energy bars.  
"ANNFRANK"\_\_\_\_\_Tops off low energy.  
"OUCHOUCH"\_\_\_\_\_Lets monty walk on water.  
"COMMANDO"\_\_\_\_\_Turns off the time limit.  
"JUGGLERS"\_\_\_\_\_Suprise.

Autor: Unbekannt

### 1.186 RT

"MR2" eingeben, wenn eine Mission starten und schon ist man unzerstörbar.

Während des Spieles einfach "JUNKYARD" eingeben und der Cheat ist aktiviert. <D> öffnet die Exits und die Tasten oberhalb von <SPACE> sind für die direkte Levelanwahl. (<<> = Level 2, <Z> = Level 3, ..., <M> = Level 9, <-> = Level 12) <RETURN> macht unverwundbar.

Autor: Unbekannt

---

## 1.187 RT

Wenn der Kartenbildschirm aktiviert ist, kann man an einer lebensgefährlichen Spielstelle den Spielstand schnell nochmal speichern:

"EVAS" speichert das Spiel zu jedem Zeitpunkt "FORMAT" löscht alle vorher gespeicherten Spielstände "UNCLE ROGER" eine kleine Nachricht der Programmierer

Mit "NIGHMARE" und <F10> kommt man in einen Cheat-Modus.

Wenn Finnius gewählt wurde, dann kann man Pause anwählen und mittels <ESC> den Level neu starten.

Autor: Unbekannt

## 1.188 RT

Die Disk darf nicht BESCHREIBBAR sein. Spielt das Game ganz Normal bis Level 1.3, sammelt aber auf keinen fall mehr als 8 Leben! Kurz vorm Levelende hüpfst ihr über GELBE Steine die die Form einer PYRAMIDE haben.

Bleibt rechts neben den Luftblasen stehen und laßt unbedingt DAUERFEUER eingeschaltet. In den Moment wo der Gegner auf euch stürzt (er sieht aus wie die Hälfte einer Pyramide mit Füßen) und er euch killt sprich das es euch ein Leben kostet, drückt <ESC>. Nun fängt die Floppy kurz zu rattern an und die Floppyanzeige leuchtet Gelb. Nachdem diese erloschen ist, dauert es noch etwas. Nun befindet ihr euch in einen Bildschirmchaos aus den Hiscores, einem schwarzen Bild und Teilen des letzten Levels. Dieses Chaos könnt ihr nun Beenden (aber Vorsicht es befinden sich noch 2 Gegner im Spiel die ihr erledigen müßt, die euch aber nicht töten dürfen - die wirre Grafik ist so ok). Habt ihr nun den Level beendet, so landet ihr ganz Normal in Level 1.4. Dort ist nun auch die Grafik wieder Normal, Allerdings habt ihr jetzt 99 Leben. (Keins mehr einsammeln, denn dann sind es 0 !!!)

In Level 1.4 sollte man nicht die Levelabkürzung benutzen, sondern den regulären Weg. Auf diesem kann man 3 weitere Extra-Leben sammeln.

In Level 3.4 gleich zu Beginn auf die höchste Plattform hüpfen, den Gegner erledigen, etwas nach oben hüpfen und ihr landet in einen Geheimraum der die Stage 3.4 auch sogleich beendet.

Sammelt in Stage 1.1 bis 1.6 möglichst alle Leben, das sind maximal 29. Diese könnte ihr ab Stage 2.1 brauchen.

Wenn ihr einen Gegner erledigt hinterlassen manche eine Symbol (\$). Sammelt das Symbol 1 mal und schießt beim nächsten mal öfter auf dieses Symbol. Nun erscheinen diese Symbole nach und nach.

Autor: Unbekannt

## 1.189 RT

Probiere alle Funktionstasten aus, bis die Anzeige S12 oder S14 oben im Bildschirm erscheint. Nun kann an einen eigenen Spieler gegen den gegnerischen Torwart austauschen.

Wenn ein Elfmeter geschossen wird und <R> gehalten wird, kann man genau sehen, wo der Ball hingeschossen wird.

Autor: Unbekannt

## 1.190 RT

Level Codes: 2 LFEGOKOKQCK 3 BMNEPGHITJJ 4 NRLQTAGASIM 5 OPTSQARBL0D

"ARCADEGAMES" oder "HARDASNAILS" als Paßwort bringt einem in ein Schummelmenü (im Hauptmenü zu finden).

Autor: Unbekannt

## 1.191 RT

Zum Anfang <SHIFT> und <SPACE> zusammendrücken, dann <1> bis <4> für unterschiedliche, nutzbare Effekte drücken.

Im Spiel : <CAPS LOCK>, <SPACE>, <4> letzter Level (100) <CAPS LOCK>, <SPACE>, <3> nächster Level (möglicherweise nur <3> und <4>)

Autor: Unbekannt

## 1.192 RT

In den Higscores "ILLBEBACK" eingeben und mit <RETURN> bestätigen. Jetzt hat man unendlich viele Leben, mit den Tasten <F1> - <F6> können die einzelnen Level angewählt werden.

Level Codes: 1 SUSS 2 IMED 3 URTI 4 BASD 5 NUOS 6 REOO

Autor: Unbekannt

## 1.193 RT

For infinite lives press <L> and <R> along with the Blue button when loading.

Autor: Unbekannt

---



## 1.194 RT

On the title screen or during play, type "HAVE A BAD DAY". The screen should flash to let you know it worked. Now use the following keys:

|                                            |                        |
|--------------------------------------------|------------------------|
| 'F1' _____Level 1.                         | 'F6' ___Level 3 boss.  |
| 'F2' ___Level 1 boss.                      | 'F7' _____Level 4.     |
| 'F3' _____Level 2.                         | 'F8' ___Level 4 boss.  |
| 'F4' ___Level 2 boss.                      | 'F9' _____Level 5.     |
| 'F5' _____Level 3.                         | 'F10' ___Level 5 boss. |
| 'L' _____Advance to the next level.        |                        |
| 'D' _____Kill all opponents on the screen. |                        |

Autor: Unbekannt

## 1.195 RT

Den Cheat-Mode aktiviert man durch die Eingabe von "KNIBLICK" oder "THRIBBLE".

Bei OPTION folgende Levelcodes eingeben:

|      |         |
|------|---------|
| ZXSP | Level 2 |
| LVFT | Level 3 |

|      |                                                      |
|------|------------------------------------------------------|
| SNOW | es fängt an zu schneien                              |
| SOTB | ein Schneesturm tobt                                 |
| LTUS | bringt unendliche Leben und folgende Funktionstasten |
|      | <F2> normale Waffe                                   |
|      | <F3> ein Dolch mehr                                  |
|      | <F4> zwei Dolche mehr                                |
|      | <F5> Kraftklinge                                     |
|      | <F6> Sturmklinge                                     |
|      | <F7> Löwenklinge                                     |
| ESPR | schaltet Cheat wieder ab                             |

Autor: Unbekannt

## 1.196 RT

| FUN LEVEL        | TRICKY        | TAXING        | MAYHEM        |
|------------------|---------------|---------------|---------------|
| -----            | -----         | -----         | -----         |
| 01: -----        | "HBANLMFPDV"  | "MFIBA JLNFS" | "NHMFHFALHV"  |
| 02: "IJJLDNCCCN" | "BINCMFHQDO"  | "FIBIJLMOFL"  | "HMFHF INMHO" |
| 03: "OHNLHCADCN" | "BAJHLDIBEO"  | "IBANLMFPFY"  | "MFHFAJLNHX"  |
| 04: "HNLHCIOECW" | "IJHLDIBCEX"  | "BINLMFIQFR"  | "FHF IJLMOHQ" |
| 05: "LDLCAJNFCK" | "NHL DIBADEU" | "FAJHLDHBT"   | "HFANLMFPHN"  |
| 06: "DLCIJNLGCT" | "HLDIBINEEN"  | "IJHLDHF CGM" | "FINLMFHQHW"  |
| 07: "HCANNLHCW"  | "LDIBAJLFEW"  | "NHL DHFADGJ" | "FAJHLDIBIW"  |
| 08: "CINNLDLICJ" | "DIBIJLLGEP"  | "HLDHF INEGS" | "IJHLDIFCIP"  |
| 09: "CEKHMDLJCO" | "IBANLLDHEN"  | "LDHFAJLFGJ"  | "NHL DIFADIM" |

|     |               |               |               |               |
|-----|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 10: | "MKHMDLCKCX"  | "BINLLDIEV"   | "DHF IJLLGGV" | "HLDIFINEIV"  |
| 11: | "NHMLHCALCT"  | "BAJHMDIJEX"  | "HFANLLDHGR"  | "LDIFAJLFIO"  |
| 12: | "HMDLCIOMCJ"  | "IJHMDIBKEQ"  | "FINLLDHIGK"  | "DIFIJLLGIX"  |
| 13: | "MDLCAKLNCS"  | "NHMDIBALEN"  | "FAJHMDHJGM"  | "IFANLLDHIM"  |
| 14: | "LHCICKLOOCR" | "HMDIBINMEW"  | "IJHMDHFKGV"  | "FINLLDIIIN"  |
| 15: | "HCEONOLPCU"  | "MDIBAJLNEP"  | "NHMDHFALGS"  | "FAJHMDIJIP"  |
| 16: | "CMOLMDLQCV"  | "DIBIJLMOEY"  | "HMDHF INMGL" | "IJHMDIFKIY"  |
| 17: | "CAJHLFLBOT"  | "IBANLMDPEV"  | "MDHFAJLNGV"  | "NHMDIFALIV"  |
| 18: | "IJHLNHBCOP"  | "BINLMDIQEO"  | "DHF IJLMOGN" | "HMDIF INMIO" |
| 19: | "OHLFHBADDV"  | "BAJHLFIBFR"  | "HFANLMDPGK"  | "MDIFAJLNIX"  |
| 20: | "JLNACIOEDJ"  | "IJHLFIBCFK"  | "FINLMDHQGT"  | "DIFIJLMOIQ"  |
| 21: | "NNHCAKLFDS"  | "NHLFIBADFX"  | "FAJHLFHBHW"  | "IFANLMDPIN"  |
| 22: | "NHCMJLNGDO"  | "HLFIBINEFQ"  | "IJHLFHFCHP"  | "FINLMDIQIW"  |
| 23: | "HCAOLLNHDW"  | "LFIBAJLFFJ"  | "NHLFHFADHM"  | "FAJHLFIBJJ"  |
| 24: | "BINLLFHIDV"  | "FIBIJLLGFS"  | "HLFHFINEHV"  | "IJHLFIFCJS"  |
| 25: | "BAJHMFHJDX"  | "IBANLLFHFJ"  | "LFHFAJLFHO"  | "NHLFIFADJP"  |
| 26: | "IJHMF LCKDV" | "BINLLFIIFY"  | "FHF IJLLGHX" | "HLFIFINEJY"  |
| 27: | "NHMFHBALON"  | "BAJHMF IJFK" | "HFANLLFHHV"  | "LFIFAJLJFR"  |
| 28: | "HMNHCINMDP"  | "IJHMFIBKFT"  | "FINLLFHIHN"  | "FIFIJLLGJK"  |
| 29: | "MFHBAJLNDP"  | "NHMFIBALFQ"  | "FAJHMFHJHP"  | "IFANLLFHJX"  |
| 30: | "FHBIJLMODY"  | "HMFIBINMFJ"  | "IJHMFHFKHY"  | "FINLLFIIJO"  |

Autor: Unbekannt

## 1.197 RT

LEMMINGS CD32:

(LEVEL CODES)

### FUN

| Level | Code       | Level | Code        | Level | Code        |
|-------|------------|-------|-------------|-------|-------------|
| 01    | -----      | 11    | NHMLHCALCT  | 21    | LFLCCJLFDN  |
| 02    | IJJLDNCCCN | 12    | JOLHCMOMCV  | 22    | NHCKKONGDQ  |
| 03    | NJLDLADCY  | 13    | MDLCAJLNCR  | 23    | LCCNMLFH DU |
| 04    | HLLHCIOECU | 14    | ELCIJNMOCN  | 24    | CINLLGLIDL  |
| 05    | LDLCAJNFCK | 15    | LCENLMDPCL  | 25    | CCKHMGHJDM  |
| 06    | DLCIJNLGCT | 16    | CINLMDLQCC  | 26    | IJHOOHCKDM  |
| 07    | LCANLLDHCO | 17    | CAJHLFLBDT  | 27    | NKMFLCALDV  |
| 08    | CINNLDLICJ | 18    | KJHNGLB CDQ | 28    | HOHCIOMDT   |
| 09    | CEKHMDLJCO | 19    | NJNNHCCDDT  | 29    | OOHCGJLNDR  |
| 10    | MJHMDLCKCW | 20    | HLFLCNNE DW | 30    | GLCMJMMDT   |

### TRICKY

| Level | Code       | Level | Code        | Level | Code       |
|-------|------------|-------|-------------|-------|------------|
| 01    | HCGOLONPDX | 11    | CEKKOLIJEK  | 21    | OHLFMCADFN |
| 02    | CMOLMGLQDJ | 12    | IKHMEMCKEX  | 22    | ILFMCKOEFJ |
| 03    | CCJJLDMBEX | 13    | OJOLICCL EN | 23    | LFMCEJMFFT |
| 04    | IKHLDMCCEN | 14    | HMDMCIOMEM  | 24    | GICKKOLGFK |
| 05    | OHNLIBADEP | 15    | MDMCGJMNEL  | 25    | MCGNMLFHFL |
| 06    | IDLMCIOEEU | 16    | LMBIJOOEJ   | 26    | BKOMNFIIFO |

|    |            |    |            |    |            |
|----|------------|----|------------|----|------------|
| 07 | LDMCCJNFEP | 17 | KCCOMMLPEU | 27 | CAJJMGMJFS |
| 08 | EMCIJMLGEW | 18 | CKNLMDMQEV | 28 | KKKOOICKFV |
| 09 | MCEOLLDHEW | 19 | CCKHNNKBFR | 29 | OHMFMCALFW |
| 10 | CMNLLEMIEP | 20 | IJJLGMCCFS | 30 | HMGMCMOMFU |

## TAXING

| Level | Code       | Level | Code       | Level | Code        |
|-------|------------|-------|------------|-------|-------------|
| 01    | MFMCGKLNFO | 11    | LGANOLDHGJ | 21    | GGKHNNHBHY  |
| 02    | GMCOKLMOFY | 12    | GKNOLDLIGU | 22    | KJJLFGNGCHK |
| 03    | MCANMMFPFO | 13    | GAJIMMHJGX | 23    | NJLNGADHW   |
| 04    | CINOMGMQFK | 14    | OKHMDNGKGT | 24    | KNOHGGOEHL  |
| 05    | GEKKNMJBGJ | 15    | OIMELGALGK | 25    | LFNGCJNFHJ  |
| 06    | KJILDLGCGU | 16    | HMDLGKOMGT | 26    | GNGIJLLGHP  |
| 07    | NHNLJGCDGY | 17    | MELGCKLNGN | 27    | HFANLLFHHU  |
| 08    | ILDLGMOEGN | 18    | DLGIJOMOGV | 28    | FINLLFHIHN  |
| 09    | LDLGCJOFGV | 19    | LGEMMDPGU  | 29    | FAJHMFHJHP  |
| 10    | ENGIJNLGGO | 20    | GKNNOLHQGS | 30    | IJHMFHFJKH  |

## MAYHEM

| Level | Code       | Level | Code       | Level | Code       |
|-------|------------|-------|------------|-------|------------|
| 01    | NJMNLFELHX | 11    | LDIFAJLFIO | 21    | IFANLMDPIN |
| 02    | HMFJFINMHQ | 12    | DIFIJLLGIX | 22    | FINLMDIQIW |
| 03    | MFHFAJLNHX | 13    | MGCNNLEHIO | 23    | FAJHLFIBJJ |
| 04    | FHFIJLMOHQ | 14    | FINLLDIIIN | 24    | IJHLFIFCJS |
| 05    | HFANLMFPHN | 15    | FAJHMDIJIP | 25    | NHLFIFADJP |
| 06    | FINLMFHQHW | 16    | IJHMEMGKIO | 26    | HLFIFINEJY |
| 07    | FAJHLDIBIW | 17    | NHMDIFALIV | 27    | LFIFAJLFR  |
| 08    | IJHLDIFCIP | 18    | HMDIFINMIO | 28    | FIFIJLLGJK |
| 09    | NHLDIFADIN | 19    | MDIFAJLNIX | 29    | IFANLLFHXX |
| 10    | HLDIFINEIV | 20    | DIFIJLMOIQ | 30    | FINLLFIIJQ |

## TWO PLAYER

| Level | Code       | Level | Code       | Level | Code       |
|-------|------------|-------|------------|-------|------------|
| 01    | JAJHLDKBMQ | 08    | JINLLDKIMX | 15    | KJANLMDPMX |
| 02    | IJHLDKJCMJ | 09    | JAJHMDKJMJ | 16    | JINLMDKQMQ |
| 03    | NHLDKJADMW | 10    | IJHMDKJKMS | 17    | JAJHLFKBNT |
| 04    | HLDKJINEMP | 11    | NHMDKJALMP | 18    | IJHLFKJCNM |
| 05    | LDKJAJLFMY | 12    | HMDKJINMMY | 19    | NHLFKJADNJ |
| 06    | DKJIJLLGMR | 13    | MDKJAJLNMR | 20    | HLFKJINENS |
| 07    | KJANLLDHMO | 14    | DKJIJLMOMK |       |            |

Autor: Unbekannt

## 1.198 RT

Um die Nicht-Qualifizierung zu umgehen, gebt für Player One als Namen "IN A BIG COUNTRY" und für Player Two "FIELDS OF FIRE" ein. (Player 1 und 2 können

vertauscht sein). Falls es so nicht funktionieren sollte, nochmal ohne die Leerstellen bei den Namen.

Die Programmierer haben noch ein kleines Ballerspielchen untergebracht. Wer dort hinein möchte, muß für Player 1 "MONSTER" ("MONSTERS" ?) und für Player 2 "SEVENTEEN" eintippen.

| Level    | Easy      | Medium        | Hard                        |
|----------|-----------|---------------|-----------------------------|
| 1        | *Italy    | *Finland      | Portugal                    |
| 2        | *Mexico   | Thailand      | Norway                      |
| 3        | Iceland   | Greenland     | Kenya                       |
| 4        | Spain     | Uruguay       | *Alaska                     |
| 5        | England   | Morocco       | *Malaysia                   |
| 6        | Sweden    | Germany       | Canada                      |
| 7        | China     | Ecuador       | Peru                        |
| 8        |           | Argentina     | Brazil                      |
| 9        |           | USA           | Scotland 10 Japan *Wales 11 |
| Nepal 12 | Russia 13 | *Australia 14 | Greece 15 Antarctica        |

Curses with <\*> don't need to get extra fuel!

Autor: Unbekannt

## 1.199 RT

LOTUS-TURBO-CHALLENGE-CD32

Enter player one's name in as ANGEL DARK and player two's name as HARVEST HOME for some help with the race.

If you get bored with racing, try entering player one's name as MONSTER and player two's name as SEVENTEEN. Now you can play a vertically scrolling shoot'em up instead.

Autor: Unbekannt

## 1.200 RT

Cheat Codes:

'TURPENTINE' = Timer frozen on 10 seconds.  
 'DEESIDE' = Qualify no matter what.  
 'DUX' = Sub game.

Autor: Unbekannt

## 1.201 RT

Level Codes:

| No | Code | Stage | Checkpoints |
|----|------|-------|-------------|
|----|------|-------|-------------|

---

01: N/A - Forest - Five  
02: TWILIGHT - Night - Seven  
03: PEA SOUP - Fog - Eight  
04: THE SKIDS - Snow - Six  
05: PEACHES - Desert - Ten  
06: LIVERPOOL - City - Eight  
07: BAGLEY - Marshland - Ten  
08: E BOW - Storm - Six

Autor: Unbekannt

### 1.202 RT

"IT'S EASY WHEN YOU KNOW HOW" (oder ohne <SPACE> ?) für unendlich viel Energie eintippen. Das Programm nimmt das mit Cheat On zur Kenntnis.

Oder nach dem Titelbild bei Aufforderung, die Maustaste zu drücken, immer <RGHT MOUSE> drücken, das soll angeblich den gleichen Effekt haben.

Autor: Unbekannt

### 1.203 RT

Press "CTRL" "W" to skip to the ending of the game. It maybe "ALT" and "W"

Autor: Unbekannt

### 1.204 RT

On the screen where you can select between {START} and {OPTIONS},

Select options from that same screen and type "ZEDWEB". A new option (DIAGNOSTICS) should appear at the bottom of the screen. Select this option and you will be given a list of cheat options.

Autor: Unbekannt

### 1.205 RT

Den Pausenmodus mit <P> aktivieren und "SNUFFLECAKE" eingeben und anschließend weiterspielen.

Autor: Unbekannt

---

## 1.206 RT

MYTH CD\$^3\$\$^2\$:

Hold down the two top buttons and the blue button, turn on the CD\$^3\$\$^2\$ and release them when the red screen appears. Start the game and infinite lives are yours.

Autor: Unbekannt

## 1.207 RT

NEVER ENDING STORY 2:

(LEVEL CODES)

Level 1-"PHZANLO"    Level 2-"QCFDGQB"

Autor: Unbekannt

## 1.208 RT

For infinite lives type "TRONIX" as your password and use the following key during play: ("TINNY" may also do something)

'DEL' \_\_\_\_\_ Skips to next level.  
'F1' \_\_\_\_\_ Gives you a shield.  
'F2' \_\_\_\_\_ Gives you ten bombs.  
'F3' \_\_\_\_\_ Gives you ten keys.  
'F4' \_\_\_\_\_ Gives you ten mega bombs.

Autor: Unbekannt

## 1.209 RT

(LEVEL CODES)

|            |            |            |
|------------|------------|------------|
| 2--"MEDIT" | 4-"MIRTES" | 6--"JANIR" |
| 3-"KRATTY" | 5--"ARRAX" | 7-"TRINOS" |
|            | 8--"SIXAN" |            |

Autor: Unbekannt

## 1.210 RT

---

For infinite lives type "DRINN" as your password and use the following key during play:

'BACKSPACE' \_\_\_\_\_ Skips to next level.  
 'F1' \_\_\_\_\_ Gives you a shield.  
 'F2' \_\_\_\_\_ Gives you nine firecrackers.  
 'F3' \_\_\_\_\_ Gives you nine keys.  
 'F4' \_\_\_\_\_ Gives you nine ultra sound whistles.

Autor: Unbekannt

## 1.211 RT

(LEVEL CODES)

|           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|
| B-"DRACO" | D-"FIRAM" | F-"PALET" |
| C-"ATIKH" | E-"LURNA" | G-"MIURA" |
|           | H-"SLORY" |           |

Autor: Unbekannt

## 1.212 RT

Enter "NZL" for your initials on the high score table. When you restart the game you'll find you have infinite lives.

Autor: Unbekannt

## 1.213 RT

## 1.214 RT

Enter your name as "TRITON" and use the following level codes:

|               |               |               |               |
|---------------|---------------|---------------|---------------|
| 01-"NO PASSY" | 02-"TCJHHTCE" | 03-"ABGHBSUE" | 04-"DWWGDJTD" |
| 05-"WVJFUICC" | 06-"SUGFWHUC" | 07-"ASWERFTB" | 08-"ERTDTEHA" |
| 09-"AJFCGDVA" | 10-"THCDIBIW" | 11-"AGSDCAHW" | 12-"EFIADWCV" |
| 13-"BDBBVUJU" | 14-"UCVBATEU" | 15-"BBGVRSDT" | 16-"FADWTRVS" |
| 17-"AVUAGIFS" | 18-"TURSIHBR" | 19-"BTDSGDAR" | 20-"FRARFESJ" |
| 21-"BJJUWDCI" | 22-"UIGUBCUI" | 23-"BGWTSATH" | 24-"FFTHTWHG" |
| 25-"REFHSVVG" | 26-"RCCHFTJF" | 27-"CBSHHSIF" | 28-"CAIIBRDE" |
| 29-"JVBJDIRD" | 30-"JUVJUHFJ" | 31-"CTICAGDC" | 32-"CRBDRERB" |
| 33-"RJUDTDFB" | 34-"RIGWGCEA" | 35-"CHDWIBWA" | 36-"CFTVBWFW" |
| 37-"SERFEVAV" | 38-"SDDFVUWU" | 39-"DBAEASRU" | 40-"DAJDRRBT" |
| 41-"RWGDTJTT" | 42-"RUWDGHSS" | 43-"DTTDJGGS" | 44-"DSFIDFVR" |
| 45-"SJCJFDJJ" | 46-"SISJWCIJ" | 47-"DHIGBBDI" | 48-"DFBHRWRH" |
| 49-"TEVHJVFH" | 50-"ADHTSUEG" | 51-"ECESFTWG" | 52-"AAURHRGF" |
| 53-"SWRUBJBE" | 54-"WVDUDIAE" | 55-"ETATVGSD" | 56-"ASJWAFBC" |

57-"TRCWREAC"      58-"AIWVTCSB"      59-"EHIWGBCB"      60-"AGGAIUAU"  
61-"UEWBCVSW"      62-"BDTBEVGW"      63-"FCFCVTUV"

Autor: Unbekannt

## 1.215 RT

Im Optionscreen nichts verstellen (alles so lassen, wie es ist) und das Spiel wie gewohnt starten und anfangen, zu ballern. Jetzt müßt Ihr in den Pausenmodus gehen und dort "YOU`RE ONE UGLY MUTHA" eingeben. Diesen Satz so lange eingeben, bis der Pausenmodus automatisch wieder verlassen wird, und Ihr (unbesiegbar) weiterballern könnt. Falls das nicht funktionieren sollte, müßt Ihr den Satz mal ohne Space schreiben. (Amerikanische Tastaturbelegung : ` = ä und y = z)

Autor: Unbekannt

## 1.216 RT

PRIMAL RAGE AGA (TIME WARNER):

On the main option screen, type "GETITON" and a new option will appear.

Autor: Unbekannt

## 1.217 RT

'SHIFT' and 'K' \_\_\_\_\_To kill guard.  
'SHIFT' and '+' \_\_\_\_\_To add time.  
'SHIFT' and 'W' \_\_\_\_\_To levitate when falling.  
'SHIFT' and 'T' \_\_\_\_\_For full strength.  
'CAPS; and 'L' \_\_\_\_\_To skip levels.

Autor: Unbekannt

## 1.218 RT

<RIGHT MOUSE> gedrückt halten und <ESC> drücken. Der Bildschirm wird dann schwarz. Während man immer noch <RIGHT MOUSE> gedrückt hält muß man jetzt <RETURN> drücken um in die Levelauswahl zu kommen.

Autor: Unbekannt

---



## 1.219 RT

(LEVEL CODES)

|            |            |            |            |             |
|------------|------------|------------|------------|-------------|
| 01-"00512" | 11-"07168" | 21-"15878" | 31-"08206" | 41-"31246"  |
| 02-"01536" | 12-"05122" | 22-"14854" | 32-"24590" | 42-"32270"  |
| 03-"01024" | 13-"05634" | 23-"14342" | 33-"25103" | 43-"31758"  |
| 04-"03072" | 14-"04610" | 24-"10246" | 34-"26126" | 44-"29726"  |
| 05-"03584" | 15-"04098" | 25-"10758" | 35-"25614" | 45-"30238"  |
| 06-"02560" | 16-"12290" | 26-"11782" | 36-"27662" | 46-"29214"  |
| 07-"02048" | 17-"12820" | 27-"11270" | 37-"28174" | 47-"28702"  |
| 08-"06144" | 18-"13856" | 28-"09222" | 38-"27150" | 48-"20510"  |
| 09-"06656" | 19-"13314" | 29-"09734" | 39-"26638" | 49-"21022"  |
| 10-"07680" | 20-"15362" | 30-"08718" | 40-"30734" | 50-"22046"  |
| 51-"21534" | 61-"17982" | 71-"18559" | 81-"29439" | 91-"28159"  |
| 52-"23582" | 62-"16958" | 72-"22655" | 82-"30463" | 92-"26111"  |
| 53-"24094" | 63-"16510" | 73-"23167" | 83-"29951" | 93-"26623"  |
| 54-"23070" | 64-"16511" | 74-"24191" | 84-"31999" | 94-"25599"  |
| 55-"22558" | 65-"17023" | 75-"23679" | 85-"32511" | 95-"25087"  |
| 56-"18494" | 66-"18047" | 76-"21631" | 86-"31487" | 96-"08703"  |
| 57-"19006" | 67-"17535" | 77-"22143" | 87-"30975" | 97-"09215"  |
| 58-"20030" | 68-"19583" | 78-"21247" | 88-"26879" | 98-"10239"  |
| 59-"19518" | 69-"20095" | 79-"20735" | 89-"27647" | 99-"09727"  |
| 60-"17470" | 70-"19071" | 80-"28927" | 90-"28671" | 100-"44543" |
|            |            | ??-"11775" |            |             |

Autor: Unbekannt

## 1.220 RT

Cheat Mode:

Typing 'RENEGADE' on the high score table will give the ability to change levels by pressing keys [1], [2] and [3].

Autor: Unbekannt

## 1.221 RT

On the high score table, enter "POOKY". You can now start on the last level you were on (provided you made it past the first level).

Autor: Unbekannt

## 1.222 RT

Mit <RETURN> auf Pause schalten und "BEST KEPT SECRET" eingeben -> kein Energieverlust mehr.

Man kann aber auch mit <F3> in die Highscores gelangen und dort

"BAMBOOZULEM" abgeschlossen mit <HELP> eingeben. Jetzt müßte man eigentlich unendlich Energie haben.

Wenn man in dem Schießstand ist, bewegt man am besten den Joystick nicht und schon hat man 1186 Ziele umgeschossen.

Autor: Unbekannt

## 1.223 RT

Ganz am Anfang (erste Musik, erste Schrift) "SERIALINTERFACE" eintippen, dannach gibt's mit <F9> Energie und mit <F10> geht's in den nächsten Level!

Wenn Ihr eine Geisel seht, müßt Ihr genau an der Stelle stoppen, wo sie gerade nicht mehr sichtbar ist. Wenn Ihr dann wieder zurückgeht, stehen dort nämlich zwei Geiseln herum. Das ganze läßt sich bis zu 6x pro Geisel wiederholen.

Autor: Unbekannt

## 1.224 RT

Man spielt bis man sich in den Highscores eintragen darf. Dort gibt man das Wort "SUMITA." (den Punkt nicht vergessen) ein und beim nächsten Spiel hat man unbegrenzte Schiffe.

Mit <P> in den Pausenmodus gehen, <LEFT MOUSE> gedrückt halten, <F1> drücken, den Pausenmodus wieder verlassen und man ist unverwundbar.

Im Titelbild "FREEPLAY" eingeben um unendlich Leben zu erhalten.

Wenn man aufgefordert wird die 2. Diskette zu benutzen, "ME" eingeben und <CURSOR UP> drücken, nun stehen folgende Tasten zur Verfügung :

|      |                                |
|------|--------------------------------|
| <F5> | Kollision abschalten           |
| <F7> | Geld                           |
| <F8> | <LEFT MOUSE> für den Endgegner |

Autor: Unbekannt

## 1.225 RT

(LEVEL CODES)

|                |                |                |
|----------------|----------------|----------------|
| Level 2-"6581" | Level 3-"3178" | Level 4-"8392" |
| Level 5-"7339" | Level 6-"6717" |                |

Autor: Unbekannt

## 1.226 RT

SABRE TEAM CD\$^3\$\$^2\$:

If you want unlimited action points do the following:

Select a mission and four characters. Equip and deploy them and when on the main screen click on the blueprint icon on the menu. Select each character in the following order, 3, 4, 1, 2, 2, 4, 1, 3 and hit the left hand icon (the rewind button). Go back to the playing screen and you'll have unlimited action points.

Autor: Unbekannt

## 1.227 RT

(LEVEL CODES)

2-"1RY4YX5Z"  
3-"EW2JZDQM"

4-"AEBJP3KM"  
5-"AIAXZBNL"

6-"EGYUHZX5"  
7-"T4L502VS"

Autor: Unbekannt

## 1.228 RT

Level Codes:

3245VQQP  
QYMOSBRS  
6XE41KNO  
E3B4N3KN  
GK5MAZUR  
XYG65MFC  
ZFAUA2WA  
34HQORS3  
RF4HLO5C  
GQYC3YP5

Autor: Unbekannt

## 1.229 RT

Unendlich Leben: Im Titelbild von Disk 1 linke Maustaste und <FIRE> gedrückt halten, bis die Meldung "Disk 2" erscheint.

Wenn während des Ladens das Bild mit dem Monster erscheint, Joystick nach rechts, <LEFT MOUSE> und <FIRE> drücken und alles so lange halten, bis man aufgefordert wird, die nächste Diskette einzulegen. Nun verliert man keine

Energie mehr.

Autor: Unbekannt

### 1.230 RT

Zu Beginn muß man nach rechts gehen, bis man zum ersten Brückenwächter kommt. Dort <A> für ask tippen und schließlich "TEN PINTS" eingeben und man erhält unendlich viel Energie.

Level Codes:

|   |            |
|---|------------|
| 1 | ETERNITY   |
| 2 | SUNSTONE   |
| 3 | NECROPOLIS |
| 4 | OBERON     |

Im Spiel folgende Wörter benutzen: MALETO, KARAM, PIGM, PYGM, SEA, OLD, MAN, COMPA, SACK, PACK, GATE

Autor: Unbekannt

### 1.231 RT

Im Titelbild "Please Daddy Draw this For Me" + <RETURN> eingeben und im Spiel auf <CURSOR RIGHT> drücken. Man erhält nun unendlich viel Energie, wobei sich dieser Modus mit einem Druck auf <CURSOR LEFT> wieder aufheben läßt. Mit <FIRE> hat man dann wieder volle Energie.

Paßwörter: ETERNITY, SUNSTONE, NECROPOLIS, OBERON.

Autor: Unbekannt

### 1.232 RT

SKELETON KREW AGA:

On the Character-Choice screen comes up type  
"I WOULD RATHER BE WATCHING THE FOREST ". Then select END. Now  
you can pick levels. When you press Enter you will get 9 lives.

Autor: Unbekannt

### 1.233 RT

SKELETON KREW CD32:

Goto the character selection screen and type in 'I WOULD RATHER BE WATCHING

---

FOREST'. Press SPACE. Choose your character. When the level has loaded, press escape to find yourself whisked away to the main menu. At the bottom it should say "Cheat Mode Active All". Now go down to 'Option' and press right on your control pad. This will spring you into the level select menu, allowing you to twiddle. Once you've selected a level, goto 1 or 2 player game and enjoy.

Autor: Unbekannt

### 1.234 RT

Am Anfang des Titelscreens "DODEMODEXTER" eingeben, und man kann sich nun den kompletten Film ansehen, ohne etwas dafür tun zu müssen.

Autor: Unbekannt

### 1.235 RT

Type "HURRYDEXTER0" (the 0 at the end is a zero) and press 'RETURN' to watch the game play to the end.

Autor: Unbekannt

### 1.236 RT

On the high score table, enter your name as "SPOT" for infinite lives.

Autor: Unbekannt

### 1.237 RT

Mit dem Startkapital alle möglichen Extras kaufen und dann <ESC> drücken, die davor gekauften Extras werden trotz Neustarts behalten.

Als Name "RICH" eingeben -> 500.000 Pfund

Als Namen "ODIE" eingeben und schon ist man im 2.Level, mit "BIGC" oder "BIG" kommt man in den 3.Level.

Wenn man merkt, das das Rennen nicht mehr für eine Platzierung reicht, <ESC> drücken.

Autor: Unbekannt

---

## 1.238 RT

Um in ein kleines Unterspiel Namens Chrome zu gelangen, muß man nur im Titelbildschirm "CHROME" eingeben.

Leute mit Levelproblemen sollten im Hauptbildschirm "LEVEL" und gleich anschließend den gewünschten Level eintippen (z.B. LEVEL3). Dann genügt ein Druck auf <FIRE>.

Vorm Einlegen der Diskette solltet Ihr <FIRE> drücken und solange halten, bis die Titelmusik ertönt. Unendlich viele Leben sind dann der Dank.

Um in den nächsten Level zu gelangen, braucht man nur eine Zahl von <1> bis <10> und dazu <FIRE> drücken und schon ist man im gewünschten Level.

Autro: Unbekannt

## 1.239 RT

THEME PARK CD32:

Enter your nickname as "MIKE" and when playing the game, try these:-

Press C for £100,000.

Press I to see all the rides.

Press Z to make all the rides available.

Press X to make all the facilities available.

Autor: Unbekannt

## 1.240 RT

TINY TROOPS:

On the troop selection screen, move the mouse pointer to the top left of the screen and type a two digit number (02, 03, 05, 07 and so on) and you'll go straight to that level.

Autor: Unbekannt

## 1.241 RT

Beim Teamwork "JMAMFCAB" eingeben. Man ist dann im Level 0, aber man hat dafür die beste Ausrüstung und 15 Raumschiffe und 201.000 Credits.

Man wählt mit <F1> »Competition«. Nun kann man mit den Tasten <F1> - <F5>

---

Leben, Startwelt, ... bestimmen.

Im Menü <F10> drücken und man hat einen Cheatmodus.

Level Codes: 1. Spieler            2. Spieler 020 FEOHRWBXE    020 FDOHMOUFU 040  
DVQSUCOQG    040 EJDMSZGWE 060 ELFOIMDEN    060 DVRUIFHGT 080 LRAZJYYWB    081  
LCBZEIUMB 100 LIOFAMRHW    090 JANTSOHYU 121 JVMSTFWPO    102 LVOATRQNG 140  
WDFQSASGO    110 KXBLEUWHW 150 XCRMCIEKA    120 KUENGGBDY 160 XLPEENTOT    130  
XMPNLNLDLM 170 VVPWWVZQF 180 XKFVARMYT 190 VXSTMCHOF

Autor: Unbekannt

## 1.242 RT

On the first title screen, the one before you are asked to insert disk {B}, type "SCAMAGIC". The screen should flash. During play press 'P' for one extra life.

Press the "P" Button to pause the Game and type "KLABAUTERMANN", then continue with "P". Now you have one more Life for your Quest. You can do this whenever you want until you've got 9 Lives.

Passwords are:

52011413

31245300

15204524

Autor: Rainer Thieke

## 1.243 RT

Für 99 Leben und jeweils 500 Stück aller Extrawaffen gibt man in den Highscores "BLUESMOBIL" ein.

Autor: Unbekannt

## 1.244 RT

Beim Titelbild <SPACE> drücken führt zum Musikmenü, dort <1> + <4> + <2> und zweimal <ESC> betätigen (<4> + <2> gleichzeitig) -> unendl. Leben.

Autor: Unbekannt

## 1.245 RT

While playing, type "SOUTHAMPTONGAZETTE". Press 'F10' to skip levels and press 'HELP' to skip to the second half of some of the mission. Also, during play, pause the game and type any of the following to jump to different levels:

LEVEL 1\_\_\_\_\_ "BRIDE ROLLS"    LEVEL 3\_\_\_\_\_ "KID ZAPPING"  
LEVEL 2\_\_\_\_\_ "MAC N ALLEY"    LEVEL 4\_\_\_\_\_ "A NIT IN TIME"

Autor: Unbekannt

## 1.246 RT

"SPELLBINDER" im Hauptmenü eintippen. Anschließend sofort auf 'Start Game'gehen --> Level direkt anwählbar und mit den <F>-Tasten zahlreiche nützliche Waffen erreichbar.

Autor: Unbekannt

## 1.247 RT

Mit <SPACE> in den Pausenmodus gehen und "RAINBOW" eintippen. Versucht nun mal folgenden Tasten:

<C>        Pott wird aufgefüllt  
<S>        Level erfolgreich beenden  
<T>        Spiel erfolgreich beenden (Die Buchstaben immer im

Pausenmodus drücken ?)

"WIZBORE" im Titelscreen eingeben und man hat unendlich viele Leben.

Autor: Unbekannt

## 1.248 RT

Im Titelbild "The Perfect Kiss" eingeben und schon hat man einige Waffen mehr.

"SOULPSYCHEDELICIDE" bewirkt eine unendliche Verlängerungen.

Während des Spiels kann man auch noch "Its not all walking" eingeben und man hat unendliche Continues und aktiviert einen Levelskip, der alle zuvor zurückgelegten Level überspringt.

Um einen Level zu überspringen, drücken Sie während des Spiels einfach <F1>.

Autor: Unbekannt

---



**1.249 RT**

(LEVELCODES)

2-"LEMONADE"            3-"PHARMACY"            4-"ULTIMATE"  
                           5-"DANIELLE"            6-"LUCOZASE"

Autor: Unbekannt

**1.250 RT**

Mal die Taste <F10> sehr oft (ca. 10 mal) hintereinander drücken, um den Gegner bewegungsunfähig zu machen.

Autor: Unbekannt

**1.251 RT**

Selbstmord in Level 2, Stufe 2 begehen und alle Aliens werden sterben.

Autor: Unbekannt

**1.252 RT**

Xtreme Racing:

On the 1st selection screen type any of the following:

"SHEEPY SHEEPY"\_\_\_\_\_For a sheep as a vehicle.  
 "TURBO NUTTER BASTARD"\_\_\_\_\_????  
 "IDKFA"\_\_\_\_\_For auto qualify.  
 (and access to 3 bonus track in single track mode)

HINTS:

Grassland 1 has a short cut - where you have the blocks in the middle of the road. Go just past there and you can drive through a tree.

Autor: Unbekannt

**1.253 RT**

During play, type "WELTRAUMKAKALAKEN" for all the weapons and to activate the following keys:

'j'\_\_\_\_\_Add lives.

```
'/' _____ Subtract lives.
'y' _____ Advances levels.
'SPACE' _____ Transports you to the end of the flying level.
'S' _____ Press repeatedly while paused for slow motion.
```

Autor: Unbekannt

## 1.254 RT

Einfach <J> drücken und halten und folgende Tasten drücken:

```
<K>      und man ist unzerstörbar
<1>-<6>  Levelanwahl
<1>-<3>  (Zahlenblock) Anwahl der einzelnen Stages
<A>     aktiviert Auto-Fire-Modus
```

Autor: Unbekannt

## 1.255 RT

"GOLDFISH" im Titelbild eingeben --> Bildschirm blinkt blau auf  
--> Tasten aktiviert:

```
<F1> - <F6>      Level 1 bis 6 <F7>          Anzahl der Leben im Bonuslevel
1 mehr <1>          macht unsichtbar / unsterblich ? <2> nächste Sektion
<3>              nächster Level <4>          Selbstmord <5> Level 6.1
```

In der Runde 2.2 müßt Ihr auf dem Klavier folgende Kombination spielen:  
2.Taste rot 4.Taste gelb 6.Taste hellblau 7.Taste blau Oder: Braun, Gelb,  
Rot, Orange, Grün.

Wenn man folgendes eingibt, erscheint jeweils eine kleine Nachricht: "ADE",  
"TONY", "GEORGE", "GREGGS", "PAT", "SIZ", "SYD", "CASSON", "SHORTIE",  
"MICK", "PAUL", "RITCHIE", "ASH", "MARK", "BERNI", "HILEY".

Autor: Unbekannt

## 1.256 RT

Folgende Codes auf dem Titel-Screen eingeben:

```
"CREAMOLA"      10 Leben, (oder evtl. auch "CREAMOLE") "VISION"      20
Leben, "TOUGH GUY"  Unbesiegbarkeit, (oder evtl. auch "TOUGHGUY",
"TOUCHGUY") "OLDENEMY"  unbegrenzte Zeit, "ALCENTO"      99 Gegenstände
zum Einsammeln, "KICKASS"  unbegrenzte Smart-Bomben, "BUMBLEBEE"  um
Stufen zu überspringen (<RETURN> zum Überspringen) "NAPOLEAN"  Bonus
level nach jeder Stage "MARROBONE"  Stoppt den Ball im Bonus Level
"WARPMODE"      schaltet Warp Mode an (oder "WARP MODE")
```

```
Level Codes: SESAME          Swan Lake RONSON          Bluberry Hill
FUNKYTUT          Tooting Common HISSTERIA  Snaking Pass 7LURP (7SLURP)
```

Mount Ices PLUNGER                    Mental Block.

Warp Mode:

<Z>            Zool verdoppelt sich  
 <C>            mehr Leben  
 <T>            (gedrückt halten) Zool fliegt  
 Bei richtiger Eingabe blinkt der Bildschirm!

Autor: Unbekannt

## 1.257 RT

Vorraussetzung ist, den Kleriker Felius in der Party zu haben, da dieser Nahrung zaubern kann. Das spart schonmal die Kohle für diese Anschaffung. Hat man nun gerade eine Prügelei mit Monstern hinter sich, so läßt man den guten Herrn so lange Nahrung zaubern, bis die Party nichts mehr tragen kann. Jetzt sucht man sich eine Stadt mit möglichst niedriger Maut (z.B. Iron Home) und verhökert das Zeug dort. Das ganze wiederholt man, bis man genug Bargeld hat.

Autor: unbekannt

## 1.258 RT

Spezial-Paßwörter: "7lives"            unendliche Leben "ZipZap" stärkste Waffe  
 "Supercat"            Keine Kollisionsabfrage mehr "Hellgate" Warp in den zweiten  
 Level "power me"            Mehr Extrawaffen

Autor: Unbekannt

## 1.259 RT

<ALT> + <B> + <1>            unendlich Zeit & Energie  
 <ALT> + <M> + <1>            Levelskip

Autor: Unbekannt

## 1.260 RT

Folgende Joystickkombination sollte man einmal ausprobieren: (V=vorne, H=hinten, L=links, R=rechts, F=<FIRE>)

V,H,L,R,F,H,V,R,L,F,H,R,F,R,H,F,V,V,F,H,V,H,F

Das Spiel sollte jetzt von selbst den Pausenmodus beenden dun folgende Cheats sollten einem zur Verfügung stehen:

<F10>            Level skip  
 <1>-<9>            springt zum entsprechenden Level

|           |                                     |
|-----------|-------------------------------------|
| <Z> (<Y>) | Aladdin kann beliebig bewegt werden |
| <+>       | höhere Geschwindigkeit              |
| <->       | Geschwindigkeit senken              |

Während des Bonus-Spiels kann man das Spiel in den Pausenmodus schalten und mit <TAB> ein beliebiges Symbol anwählen. Nun läßt sich mit <FIRE> und erneuten <TAB> das Symbol mitnehmen.

Autor: Unbekannt

## 1.261 RT

Wer im Titelscreen "BILL AND TEDS BOGUS GAME" eingibt, der hat unendlich viele Leben und springt im Pausenmodus mit <ß>, <'> oder <Ü> einen Level weiter.

Autor: Unbekannt

## 1.262 RT

Level Codes:

|          |          |           |                   |                 |
|----------|----------|-----------|-------------------|-----------------|
| 01 AF    | 06 CHESS | 11 FUN?   | 16 CROSS          | 21 CBM 02       |
| HELLO    | 07 CAR   | 12 ROCKET | 17 HOLE           | 22 DISK 03 SIDE |
| 08 ARROW | 13 ANGLE | 18 CUBE   | 23 LABBY 04 BLOB  | 09              |
| LUCK     | 14 OLLE  | 19 BOUNCE | 24 DICE 05 ACIEED | 10              |
| HOUSE    | 15 GNU   | 20 FELLOW | 25 LAST           |                 |

Autor: Rainer Thieke

## 1.263 RT

Bomber nie ohne Geleitschutz fliegen lassen.

Im Gegenzug solltet ihr immer unbewachte Bomber des Gegners angreifen.

Angriffe am besten mit zahlenmäßig überlegenen und energiereichenden Schwadronen fliegen.

Auf dem Flugplatz sind selbst zahlreiche Gegner eine leichte Beute. Also sobald die feindlichen Piloten nach einem Angriff abdrehen, mit Bombern verfolgen und die gelandeten Maschinen am Boden zerstören.

Erstrebenswert sind Angriffe auf dem Flugplatz des Gegners, aber auch Grenzbombardements sind überlebenswichtig.

Bomber möglichst nahe an der Landebahn einsetzen, da sie dort nach dem Angriff vor den Abfangjäger sicher sind.

Gegnerische Bomber sind nach den Abwürfen sehr leicht zu treffen und zu

besiegen.

Bei Bombenangriffen alle Maschinen so schnell wie möglich starten, da sie am Boden gute Zielscheiben darstellen.

Autor: Unbekannt

## 1.264 RT

Folgendes machen:

<K> drücken und gedrückt halten, <N> drücken und halten, <K> loslassen, <A> drücken und halten, <N> loslassen, <R> drücken und halten, <A> loslassen, <F> drücken und halten, <R> loslassen, <F> loslassen. Und schon ist man unsterblich.

Autor: Unbekannt

## 1.265 RT

Spart Euch die Bomben für die Städte "Infes Station" und "Archaton" auf. Ihr werdet sie brauchen.

Die Königin kann nur mit einem Flammenwerfer getötet werden, also solltet Ihr nicht ohne ein solches Gerät bei Ihr auftauchen.

Autor: Unbekannt

## 1.266 RT

"DSIMAGIC" und danach "RETURN" tippen. Jetzt hat man die Extras mit

|                |                     |
|----------------|---------------------|
| <L> Laser      | <B> nächster Level  |
| <S> langsamer  | <E> Schläger größer |
| <D> drei Bälle | <F> letzter Level   |

Das Spiel ganz normal laden und starten, dann den Pausenmodus durch <SPACE> aktivieren und "DSIMAGIC" eintippen (Kein <RETURN>!) und wieder <SPACE> drücken um aus dem Pausenmodus zu kommen. Jetzt wird eine gelbe Kapsel herunterfallen, nehmen! Ab sofort kann man jede beliebige Kapsel bekommen, einfach den ersten Buchstaben eingeben und sie wird herunterfallen, das einzige, was man noch tun muß ist sie zu fangen.

<B> Break            Öffnet die Tore und man kann gehen (Bonus Punkte!) <C> Catch  
Man kann den Ball fangen <D> Disrupt            3 separate Bälle <E> Expand  
Größerer Schläger <F> Finale            Springt in den letzten Level <L> Laser Mit  
dem Laser kann man die Steine einfacher abschießen <P> Play Bonus    Extra  
Ball <S> Slow            Der Ball wird langsam und es wird immer einfacher

Man kann auch mehrere Kapseln gleichzeitig benutzen (am besten <D> und <L>).

Um einen Level zu überspringen kann man auch <ENTER> drücken.

<F3> (1 player) oder <F4> (2 players) anstelle von <F1> und <F2> drücken um 33 Extra Level im Game zu bekommen.

Autor: Unbekannt

## 1.267 RT

Um den Continue-Mode zu aktivieren, gibt man im Titelbild "ROBOCOPPETER" ein.

In den Highscores "DEBBIE S" (<SPACE> nicht vergessen!) eingeben und man wird mit unendlich Leben belohnt.

Wenn man doch mal stirbt einfach im Titelscreen <CAPS LOCK> drücken und "DALEY88" oder "DALEY-88" eingeben, schon kann man im selben Level weiter-spielen.

Wenn man mal stirbt kann man auch <CAPS LOCK> drücken und "MAGENTA" eingeben, jetzt <S> drücken um Levels zu skippen.

Im Titelscreen "PETEJOHNSONWANTS CHEAT" eingeben und <S> wird zu jeder Zeit des Spiels alle Ausgänge öffnen.

Autor: Unbekannt

## 1.268 RT

Wenn man das Spiel geladen hat un der rosa Bildschirm aufleuchtet, drücke <CAPS LOCK> und tippe "IMAGINE" ein. Warte nun bis die Eröffnungssequenz erscheint und tippe dann "PETEJOHNSONWANTS CHEAT" ein. Drücke nun <S> und man kann aus dem Schirm aussteigen ohne zu beenden. Man kann auch "DALEY88" eingeben und den Level restarten. Wenn man "TUESDAY 14TH" eingibt erscheint ein Cheat-Menü sobald man das Spiel beginnt.

Autor: Unbekannt

## 1.269 RT

Erkämpft Euch einen Platz in den Highscores und gebt dort "RED WIZARDS OF THAY" ("RED WIZARD OF THAY") ein. Nun sind folgende Tasten aktiv:

<F1> keine Kollisionsabfrage mehr  
<HELP> nächster Level  
<F2> beendet Cheat-Mode

Autor: Unbekannt

---

## 1.270 RT

Im ersten Level den ersten Baum auf der linken Seite bis ganz (wichtig!) nach oben hochklettern. Nun "ACEVIEWFROMUPHEREMATE" eintippen. Der Screen sollte nun flackern. Mit <P> das Spiel fortsetzen. Man hat nun unbegrenzte Energie und ein paar Tasten sind zusätzlich belegt. (oder "AEXCELLENTVIEWFROMTHETOP" oder "NICEVIEWFROMUPHEREMATE" eingeben)

```
<1>-<6> Levelwahl
<S>      Extrazeit
<E>      Teleporter zum Endgegner
<W>      frischt alle Waffen auf
          (evtl. mit <+>)
```

Ein paar Codewörter für die Highscores: Catherine Jobson, Debbi Bestwik, Paul Sharp, Heather Parker, Roddy, Commodore, CDTV, AVM, Eric the Cat usw.

Autor: Unbekannt

## 1.271 RT

Der Code für den 2. Teil ist: 101069.

Im ersten Teil <ALT> + <1> + <D> gedrückt halten um immun gegen alles zu werden. Um im zweiten Teil den gleichen Effekt zu erzielen <ALT> + <1> + <J> drücken.

Autor: Unbekannt

## 1.272 RT

Wenn Ihr im Titelbild "TUESDAY 14TH" eingibt und <FIRE> drückt, so gelangt Ihr in ein Cheat-Menü. (oder "TUESDAY14TH")

Autor: Unbekannt

## 1.273 RT

Beste Bewaffnung:

|                                              |                               |                      |
|----------------------------------------------|-------------------------------|----------------------|
| Sonic Mining Laser                           | (Crystals) Shield Replenisher | (Gegner)             |
| Peripheral Guns                              | (allg.) Radial Disrupter      | (Schiff in Not)      |
| Wide-Beam Plasma Cannon<br>(Zielsuchraketen) | (allg.) Flame Thrower         | (allg.) Mortar Bolts |

Es ist besser, bei den Weltraumfliegesequenzen, rückwärts zu fliegen, oder unregelmäßig zu kreisen.

In dem Bildschirm, auf dem man die Stärke des Schildes bzw. der Kanone

verändern kann, sollte man einfach mal das Fadenkreuz ganz nach links oben in die Ecke stellen. Anschließend <FIRE> und <+> auf der Nummerntastatur gleichzeitig drücken. Das wiederholt Ihr so oft, bis der Bildschirm kurz aufblinkt. Nun hat man unendlich viel Energie, auf den Planeten unendlich viel Zeit und außerdem noch 2000 Fuel.

<F1> Die Gegner können nicht mehr angreifen  
<F5> Man kann Euch nicht mehr zerstören  
<F6> Ihr erhaltet unendlich viel Energie  
<1>-<0> Extra-Power

Die Tasten in der oberen Reihe dienen zur Auswahl der Waffen.

Autor: Unbekannt

## 1.274 RT

Um unendlich viele Leben zu erhalten, ganz einfach während der Story die dem Level entsprechenden Codes eingeben:

1 ROTTEN CHEAT 2 LOUSY CHEAT 3 LOW DOWN CHEAT

Autor: Unbekannt

## 1.275 RT

Im ersten Bild des Spiels (nicht Titelbild) "04-08-59" eingeben. Der Screen färbt sich grau und man ist unverwundbar. (<-> = <ß>)

Autor: Unbekannt

## 1.276 RT

Um an mehr Geld, bessere Waffen und Energietränke heranzukommen, müßt Ihr im Wald nur einen Salto über den fiesen, kleinen Kobold schlagen. Er verliert dabei jedesmal einige Bonusgegenstände.

Autor: Unbekannt

## 1.277 RT

Um ein bißchen mehr Gold zu bekommen, einfach alles Gold zu einem Charakter schaufeln, diesen abspeichern, das Gold einem anderen geben und den Charakter nachladen. Diese Prozedure beliebig oft wiederholen.

Autor: Unbekannt

---



## 1.278 RT

Level Codes:

| Ein-Spieler | Zwei-Spieler | Extra Codes |
|-------------|--------------|-------------|
| BLOCK       | CLOCK        | TENNO       |
| WATCH       | LOSAG        |             |
| LAGUN       | BOMBS        |             |
| BIRMA       | COMET        |             |
| SERPT       | PEARL        |             |
| RAMBO       | MIROR        |             |
| YUKON       | ROMEL        |             |
| POINT       | MAGMA        |             |
| FROGS       |              |             |
| ITALY       |              |             |
| LINES       |              |             |
| VARUS       |              |             |
| SOUND       |              |             |
| TWEAK       |              |             |
| NIPON       |              |             |
| FLAIR       |              |             |
| ARROW       |              |             |
| KORSO       |              |             |
| NOUTH       |              |             |
| FJORD       |              |             |
| DONOR       |              |             |
| LEYES       |              |             |
| JUMPY       |              |             |
| WERFT       |              |             |
| WINIT       |              |             |

Autor: Unbekannt

## 1.279 RT

Zuerst begeben Sie sich in das Options-Menü, dort bewegt man den Joystick nacheinander in folgende Richtungen: hoch, hoch, runter, runter, links, rechts, links, rechts oder hoch, hoch, runter, runter, rechts, links, rechts, unten (unendl. Leben) Danach wie gewohnt starten und staunen.

Wenn man das Spiel startet, gehe nach links und köpfe den Boden und sammle die Blume ein. Wenn Du nun die fliegende Blume einsammelst, wirst Du mit einem extra Leben belohnt.

Autor: Unbekannt

## 1.280 RT

Tippe "DADDYBRACEY" oder "DADY BRACEY" und Du kannst mit...

- <F10> den Gegner erledigen
- <F1> den Level überspringen (Aber vorher pausieren, während der Ball übers Netz fliegt).

Autor: Unbekannt

## 1.281 RT

Irgendwo einfach "BIGGIGBIB" eintippen und der Cheat ist an.

<F2> Levelskip  
<SPACE> schweben

Level Codes:

2 DRACO  
3 ATIKH  
4 FIRAM  
5 LURNA  
6 PALET  
7 MIURA  
8 SLORY

Autor: Unbekannt

## 1.282 RT

Level Codes: Underworld Tombs of Egypt Treetop Rescue Stones & Bones  
Merry Winterland

|            |            |             |            |            |
|------------|------------|-------------|------------|------------|
|            |            | MMQP4PSRQR  | MNQP5T45   | 3NQJM45NQS |
|            | 3MQLQPQLQP | MNQP2Q4NC4  | MNQPQQQPQQ | 3MQJGN5NKR |
| 3MQLMP5PQT | 3MQLSP4JQN | MNQP5GQPFQ  | MNQP5Q4NQ4 | 3MQJ3NWP4T |
| 3MQL4PSNQR | 3NQL3QSNKS | MNQP5MQ5TQ5 | 3MQJCNQJCN | 3MQJ4BSLQP |
| 3NQL2Q4JC4 | 3NQLKQ5P45 | MNQP4QSRQS  | 3MQJ2NSLGP | 3MQJQNQJQN |
| 3NQLGQQLGQ | 3NQLQQQLQQ | MMQP3PSRKR  | 3MQJKNWPQT | 3NQJG45NKS |
| 3NQLMQ5PQ5 | 3NQLSQ4JQ4 | MMQP5T4T    | 3MQJMN5NQR | 3NQJ34WP45 |
| 3NQL4QSNQS | MMQP2P3NCN | MMQPQPQPQP  | 3NQJC4QJC4 | 3NQJ44SLQQ |
| 3MQL3PSNKR | MMQP5PQPQP | MMQP5P4NQN  | 3NQJ24SLGQ | 3NQJQ4QJQ4 |
| 3MQLKP5P4T | MMQP5TQT   | MNQP3QSRKS  | 3NQJK4WPQ5 | MMQNCNQN   |

Techno Threat To Hell With Hinniat MMQN2NSPGP MMQNQNQNQN MMQNKNWTQT  
MNQNG45RKS MMQNMN5RQR MNQN34WT45 MNQNC4QNC4 MNQN24SPGQ MNQNK4WTQ5  
MNQNM45RQS MMQNGN5RKR MMQN3NWT4T MMQN4NSPQP

Code für Extra-Levels: MNQN34WT45

Autor: Unbekannt

## 1.283 RT

Das Game pausieren und den Joystick so bewegen: LINKS, RECHTS, ABWÄRTS, AUFWÄRTS, AUFWÄRTS, LINKS, ABWÄRTS und RECHTS. Jedesmal den Joystick in die Mitte zurückdrücken. Der Bildschirm wird aufflimmern und man hat unbegrenzte Kredite.

Autor: Unbekannt

## 1.284 RT

Pause mit <ESC> und <G> drücken und man kommt in den nächsten Level!

Drückt man im Spiel <ESC> gefolgt von <F9> geht der Öko-Kämpfer schnurstracks dem Obermonster ans Leder.

Autor: Unbekannt

## 1.285 RT

Schreibe "MELLIE" während des Einstellens von "difficulty" und "access" aller Levels --> Levelauswahl.

Autor: Unbekannt

## 1.286 RT

Unendlich Leben: Zu Beginn des Spiels, wenn der Hubschrauber erscheint, muß man <HELP> drücken. (oder Pause und dann <HELP> ?)

Während des Spiels drücken:

|            |                       |
|------------|-----------------------|
| <DEL>      | einen Planeten weiter |
| <HELP>+<1> | Geld                  |
| <HELP>+<2> | ?                     |

Autor: Unbekannt

## 1.287 RT

Wenn der Spielerauswahlscreen erscheint, "HOULQ" eingeben. Mit <1>-<6> den Level auswählen und mit <SPACE> oder <FIRE> das gewählte Level mit unendlich vielen Leben spielen.

Autor: Unbekannt

## 1.288 RT

In den Highscores als Namen eingeben: "DESIRE 93" oder "LARDARSE".

Autor: Unbekannt

---

**1.289 RT**

Level Codes: (Y <-> Z)

2 MIHEMOTO  
 3 SASUTOZO  
 4 SUMATZEE  
 5 NOKITAGO  
 6 ITSANONO  
 7 MOZIMATO  
 8 HOZITOMO  
 9 MOKITEMO 10 ZOMOHATO 11 CHANASTU 12 NAGAITSU

Autor: Unbekannt

**1.290 RT**

Level Codes:

1 FLLj/MZXYz 2 d\*gJQvaqVx 3 gVdfKgqaGd 4 gVdfKgqaGI 5 QNI8KWISXp 6  
 U5vG57pSX/ 7 l\*ANKgqaGI 8 xOtFwheXYE

Cheat-Passwort: "Mrs\*Turnip": Der Bildschirm blitzt dann kurz auf und man kann während des Spiels folgende Tasten zusammen mit <CAPS LOCK> drücken:

<L> 99 Leben  
 <H> 9 Energieeinheiten  
 <O> springt zur Karte  
 <K> 999 Edelsteine  
 <J> je 9 Credits und Power Ups

Autor: Unbekannt

**1.291 RT**

Level Codes: 2 7LRRF3H6G7 oder 16QTJQ7GLZ oder T1QKPF?CMG oder  
 1R5JKXWQ82 3 9VBDM!1!DN oder ?FVN4QRCXM oder PXMYGFFW7D oder  
 9VBDM!1!DN 4 3VTCF9JQG8 oder R9CGRB8XXG oder 913XPD1LZ5 oder  
 CGLZLRYT?V 5 !?ZZXQX769 oder P!!77GS3DP oder 2FH8?M28LX oder  
 CS4SL9DFQC

Autor: Unbekannt

**1.292 RT**

|            |             |             |             |             |
|------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 2 HHRFNRLT | 7 HDRGBCKP  | 13 PHFDRMKM | 19 HCFMFRTM | 25 DKFJFSLK |
| 3 HHRRBQLP | 8 DDFGJCKP  | 14 PDFDMSKM | 20 DDFMMMTM | 26 PGFJSQK  |
| 4 DHRRNMLH | 9 PDFBBQTP  | 15 PQFCQMTM | 21 DKFPQSKM | 27 PRFSFRPK |
|            | 10 PCFBNCLM | 16 HDFCMTTM | 22 DJFPNGPN | 28 HCFSJCPK |

|            |             |             |             |             |
|------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 5 DRRHFRPH | 11 PQFQFCPM | 17 HCFNQCKM | 23 DLFTFRLN | 29 HDGLQKLK |
| 6 PHRHJTPH | 12 PDFQMSPM | 18 HDFNMTKM | 24 DLFTJQLN | 30 HQGLSMLK |

|          |                                   |
|----------|-----------------------------------|
| HEFSBEER | 9 Bubble`s und 9 Herzen           |
| MAXIBABY | Um die Schwierigkeit zu verändern |
| BUTTHEAD | Unendlich Leben und Herzen        |
| WHOCARES | Eine Nachricht vom Programmierer  |

Autor: Unbekannt

## 1.293 RT

Um Extraknete zu bekommen muß man nach dem Optionsscreen, wenn das Logo erscheint, "ZXR7507" eintippen. Das muß man ziemlich schnell machen. Wenn dann der Bildschirm aufblitzt hat man 10.000 Pfund mehr.

Autor: Unbekannt

## 1.294 RT

1. Select two player mode.
2. Select Dodgy Dinos for player one.
3. Select Buck Tooth Beavers for player two.
4. Select one player mode.
5. Select Buck Tooth Beaver for player one.
6. Select two player mode.
7. Start the game.

Player one`s screen will show the Buck Tooth Beavers and player two`s will show Frank`n`Steiner. Player two should now be Count Chaos.

Autor: Unbekannt

## 1.295 RT

Im Spiel <ALT> + <CTRL> + <RIGHT SHIFT> drücken und zusätzlich

|               |                   |
|---------------|-------------------|
| <N>           | nächster Level    |
| <T> + <1>-<5> | Levelanwahl       |
| <L>           | zusätzliche Leben |

Autor: Unbekannt

## 1.296 RT

Nachdem Ihr während des Spiels <P> + "Schlika" + <P> eingegeben habt, könnt Ihr mit <F2> den gewünschten Level auswählen.

Will man aber nur einfach mal unendliche Leben haben, so muß man nur nach dem Erscheinen des Auswahlmenüs <F4> drücken. Wenn man <P> drückt, kann man das Kreuz immernoch bewegen und auf einen Gegner ausrichten.

Autor: Unbekannt

## 1.297 RT

Capital Punishment

Im Kämpferauswahl-Screen langsam folgende Bewegungen machen:  
oben, unten, 3\*oben, 7\*unten !!! Hat dies geklappt, nimmt Euer Kämpfer nun eine grünliche Farbe an und hat fortan doppelte Körperkraft.

Autor: Unbekannt

## 1.298 RT

Wer nach dem Laden die Originaldiskette aus dem Laufwerk entfernt und die Diskette von Captive einlegt bekommt eine Fehlermeldung und nach Einlegen der richtigen Disk hat man unendlich viele Leben.

Auf dem Levelauswahl Bild tippe "GO" und "PLANET" ein. Wenn das Spiel anfängt, <F10> und <RETURN> drücken, damit Du deinen gewünschten Level aussuchen kannst.

Autor: Unbekannt

## 1.299 RT

Im Spiel drücken:

<F9> Insel in Sichtweite erobern  
<F10> feindlicher Carrier wird zerstört

In den Pausenmodus springen und "THE BEST IS YET TO BE" eintippen, das Spiel wird automatisch neu starten und der Cheat Modus ist aktiviert. Nun <+> auf dem abgestezten Tastaturblock drücken. Die Mantas und Walrösser werden unbezwingbar sein, außer man kollidiert. Folgende Tasten sind aktiv:

<6> man kann sämtliche Farben im Spiel sehen  
<7> Geschwindigkeit erhöhen  
<9> ? (Überraschung)

Wenn man während das Spiel in den Pausenmodus geht, "GROW OLD ALONG WITH ME" eintippt und <+> drückt, bekommen die Mantas und Walrösser einen Schild. Mit <-> ist dies rückgängig zu machen.

Beim Aus- und Andocken aufpassen. Niemals den Autopiloten trauen.

Autor: Unbekannt

---

### 1.300 RT

Drücke <SHIFT>-<L>, nachdem das Spiel begonnen hat. Drücke dann auf der Maus wiederholt nach rechts, bist Du ein Geräusch hörst. Du wirst vier verschiedene Farbboxen vor Dir sehen. Schieße darauf, und du erhältst unendliche Leben.

Wenn man im Titelbild so lange wartet, bis sich das Tor öffnet, so tun einem die Monster nichts mehr.

Autor: Unbekannt

### 1.301 RT

Entscheide Dich für die 4-3-3 Formation und wechsle dann die Spieler zu einer 1-4-5 Formation. Indem Du mit langem Schießen weiterspielst, solltest Du das Spiel ohne Schwierigkeiten gewinnen.

Autor: Unbekannt

### 1.302 RT

Erst zu den Highscores umschalten, <LEFT MOUSE> halten und "EUPHORIA" eintippen. Danach zum Hauptmenü zurück und man hat ein Cheat-Menü.

Tippe als name "Mr. Bulgaria" ein und wähle Tranmere Rovers als Team an und man hat 30 Millionen auf seinem Konto.

Autor: Unbekannt

### 1.303 RT

Das Spiel ganz normal starten und <F> drücken, jetzt müßte sich der Screen umdrehen und erwartet die Cheats: "SAGITTARIANS MAKE BETTER LOVERS"

unbegrenzte Hilfsmittel: Magneten, Schlüssel.

"09/12/57"

kein Zeitdruck mehr "I THINK THEREFORE I AM"

Levelskip

<F> Level zurück  
<C> nächster Level

Level Codes:

|        |         |         |         |          |          |
|--------|---------|---------|---------|----------|----------|
| 1 BDHP | 26 YVYJ | 51 IGGJ | 76 NMRH | 101 RPIR | 126 QRLD |
| 2 JXMJ | 27 IGGZ | 52 PPHT | 77 FHIC | 102 VDDU | 127 JNWZ |
| 3 ECBQ | 28 UJDD | 53 CGNX | 78 GRMO | 103 PTAC | 128 FTLA |
| 4 YMCJ | 29 QGOL | 54 ZMGC | 79 JINU | 104 KWNL | 129 HEAN |
| 5 TQKB | 30 BQZP | 55 SJES | 80 EVUG | 105 YNEG | 130 XHIZ |
| 6 WNLP | 31 RYMS | 56 FCJE | 81 SCWF | 106 NXYB | 131 FIRD |
| 7 FXQO | 32 PEFS | 57 UBXU | 82 LLIO | 107 ECRE | 132 ZYFA |
| 8 NHAG | 33 BQSN | 58 YBLT | 83 OVPJ | 108 LIOC | 133 TIGG |

|    |      |    |      |    |      |     |      |     |      |     |             |
|----|------|----|------|----|------|-----|------|-----|------|-----|-------------|
| 9  | KCRE | 34 | NQFL | 59 | BLDM | 84  | UVEO | 109 | KZQR | 134 | XPPH        |
| 10 | VUWS | 35 | VDTM | 60 | ZYVI | 85  | LEBX | 110 | XBAO | 135 | LYWO        |
| 11 | CNPE | 36 | NXIS | 61 | RMOW | 86  | FLHH | 111 | KRQJ | 136 | LUZL        |
| 12 | WVHI | 37 | VQNK | 62 | TIGW | 87  | YJYS | 112 | NJLA | 137 | HPPX        |
| 13 | OCKS | 38 | BIFA | 63 | GOHX | 88  | WZYV | 113 | PTAS | 138 | LUJT        |
| 14 | BTDY | 39 | ICXY | 64 | IJPQ | 89  | VCZO | 114 | JWNL | 139 | VLHH        |
| 15 | COZQ | 40 | YWFH | 65 | UPUN | 90  | OLLM | 115 | EGRW | 140 | SJUK        |
| 16 | SKKK | 41 | GKWD | 66 | ZIKZ | 91  | JPQG | 116 | HXMF | 141 | MCJE        |
| 17 | AJMG | 42 | IMFU | 67 | GGJA | 92  | DTMI | 117 | FPZT | 142 | UCRY        |
| 18 | HMJL | 43 | UJEP | 68 | RTDI | 93  | REKF | 118 | OSCW | 143 | OKOR        |
| 19 | MRHR | 44 | TXHL | 69 | NLLY | 94  | EWCS | 119 | PHTY | 144 | GVXQ (GVXO) |
| 20 | KGFP | 45 | OVFX | 70 | GCCG | 95  | BIFQ | 120 | FLXP |     |             |
| 21 | UGRW | 46 | HDQJ | 71 | LAJM | 96  | WVHY | 121 | BPYS |     |             |
| 22 | WZIN | 47 | LXPP | 72 | EKFT | 97  | IOCS | 122 | SJUM |     |             |
| 23 | HUVE | 48 | JVSF | 73 | QCCR | 98  | TKWD | 123 | YKZE |     |             |
| 24 | UNIZ | 49 | PPXI | 74 | MKNH | 99  | XUVU | 124 | TASX |     |             |
| 25 | PQGV | 50 | QBDH | 75 | MJDV | 100 | QJXR | 125 | MYRT |     |             |

Autor: Unbekannt

### 1.304 RT

Einfach die <ENTER> drücken um in den nächsten Level zu kommen.

Autor: Unbekannt

### 1.305 RT

| Level Codes: | 02 | QWERTYUI | 03 | HOTSSSSS | 04 | MONINANU | 05  | KREZUWEE | 06 |
|--------------|----|----------|----|----------|----|----------|-----|----------|----|
| STALIOPA     | 07 | ZWEETSOK | 08 | LAARSMIO | 09 | PORFEDIE | 10  | DERFGENO | 11 |
| IELBEDIE     | 12 | BRABEKIL | 13 | PLUISJES | 14 | ATSEWENT | 15  | CHACHOLI | 16 |
| PIROWARF     | 17 | JILSAPOI | 18 | DRILBILL | 19 | FLOSEPIL | 20  | BLUBSALF | 21 |
| MEGABYTE     | 22 | YABADABA | 23 | KRAKAMIK | 24 | KIKASTIK | 25  | OKIDOKIH | 26 |
| HATSEKIE     | 27 | OSSEFROS | 28 | GRATGOPL | 29 | HUIPERTU | 30  | OLKEPOLK | 31 |
| HATSJIEH     | 32 | GRUMPIER | 33 | AIAKKIJA | 34 | BRUIMBIE | 35  | KWEZELTA | 36 |
| GRINOLDE     | 37 | RHINBOLD | 38 | HUIFREZI | 39 | OEPSADAI | 40  | PEAHSOUP | 41 |
| HASHNIPO     | 42 | AKIRAJAN | 43 | BEBIBOLK | 44 | SPRITSOR | 45  | FLUIMPIE | 46 |
| GNEZOLIP     | 47 | PILIPOLT | 48 | POLKAZAR | 49 | SNOZALAF | 50  | PRETOVYT | 51 |
| BLAARZAK     | 52 | KWEENIET | 53 | WALDRILK | 54 | CHRITIT  | 55  | SLISTOPI | 56 |
| DRUIPIDO     | 57 | PLOGHOIK | 58 | GROEZELT | 59 | REMMELGK | 60  | KROKKULN | 61 |
| ALLEMAFP     | 62 | KIKELSTO | 63 | PARAZAKS | 64 | BIBOBATS | 65  | PEPODROL | 66 |
| HATSIKOO     | 67 | PERIDORO | 68 | ADROPORI | 69 | RUISLIBS | 70  | FIDDELEH | 71 |
| FOFOFOFO     | 72 | PIELEMOS | 73 | BIBELEBO | 74 | BELLEBEE | 75  | FIDELDOM | 76 |
| ZWAZZAZZ     | 77 | BRAZMRAZ | 78 | FLOBBEDO | 79 | DIDELDEE | 80  | MALLABOO | 81 |
| JITNEFOO     | 82 | SNITNEDO | 83 | RUDOBORO | 84 | ROLIBELI | 85  | REFKELEN | 86 |
| ZEBEDEBO     | 87 | BOODJING | 88 | KRIKEPIK | 89 | DIDODEDO | 90  | SCHEBEDO | 91 |
| NITNEJOO     | 92 | FITNEDOB | 93 | LAUWMAUW | 94 | VUUAUMK  | 95  | VOELBOEL | 96 |
| DUBBELUP     | 97 | DRIBELDI | 98 | DROLZWAK | 99 | KWAKSLAB | 100 | FLABDRAB |    |

Autor: Unbekannt



### 1.306 RT

Wenn das erste rote Licht angeht den Joystick nach vorne drücken. Wenn das zweite rote Licht angeht den Joystick in Grundstellung bringen. Wenn das grüne Licht angeht den Joystick wieder nach vorne drücken. Je schneller man all dies nachmacht, desto besser kann man beschleunigen.

Autor: Rainer Thieke

### 1.307 RT

Wer bei diesem Spiel unendlich viele Schüsse und Sprünge haben möchte, der sollte <BOTH MOUSE>, <FIRE> und <G> gleichzeitig drücken.

In Pausenmodus gehen und dann <HELP> drücken!

Autor: Unbekannt

### 1.308 RT

Mit "DANCEOFTHESEVENVEILS" oder "DANCE OFF THE SEVEN VEILS" gehts bequemer und schneller.

Autor: Unbekannt

### 1.309 RT

Im Titelscreen "WIZARDOFSPEEDANDTIME" eingeben. Der Bildschirm sollte kurz aufblinken! Nun sind die Tasten <1> - <8> auf dem Keypad folgend belegt:

<1> Stoppt die Zeit <2> Schaltet Zeit wieder ein <3> Höhere Jump Sprünge <4> Extra Power für die Waffe <5> Extra Power AUS <7> Collision AUS <8> Collision EIN

Autor: Unbekannt

### 1.310 RT

In Pausenmodus gehen und "A FINE KETTLE OF FISH" eintippen. Man hat unendliche Leben und einige Zusatztasten:

|      |           |
|------|-----------|
| <F1> | Welt 1.1  |
| <F2> | Welt 1.2  |
| <F3> | Torture 1 |
| <F4> | Welt 2.1  |
| <F5> | Welt 2.2  |
| <F6> | Torture 2 |
| <F7> | Welt 3.1  |

<F8> Welt 3.2  
<F9> Torture 3  
<F10> Ab in den nächsten Abschnitt.

Wenn man andere Tasten drückt, ist der Cheat-Modus wieder ausgeschaltet.

Autor: Unbekannt

### 1.311 RT

Der Roboter ist nur an seinem Auge verwundbar, daher muß man im richtigen Moment springen und eine Rakete abfeuern. Nach etwa vier Treffern sollte das Problem gelöst sein. (Es geht auch mit normaler Munition, dauert dann aber wesentlich länger.) Eine ähnliche Taktik sollte auch beim endgültigen Endgegner angewendet werden.

Autor: Unbekannt

### 1.312 RT

Level Codes: 2 471174 3 159361 4 066990 5 135642

Die Tasten <R>, <G> und <B> zusammen mit <LEFT MOUSE> und <FIRE> drücken und man kommt in den Cheat-Mode. Dann sind folgende Tasten belegt:

|               |                                                |
|---------------|------------------------------------------------|
| <F1>-<F5>     | Wählt eine Mission aus                         |
| <1>-<4>       | Wählt ein Deck aus                             |
| <A>           | Ruft den automatischen Wachposten auf den Plan |
| <S>           | Aktiviert einen Schutzschild                   |
| <D>           | Verschafft den drei Knirpsen einen Roboter     |
| <Z>, <X>, <C> | Selektiert eine Waffe                          |
| <LEFT SHIFT>  | Eine kleine Bombe                              |

Autor: Unbekannt

### 1.313 RT

Level Codes: DAWN RAZOR REANIMATOR PSYCHONAUT

Bei akutem Energiemangel empfiehlt es sich, die Eingabe von "I NEED ENERGY", Atembeschwerden werden mit "I NEED OXYGENE beseitigt". (Auf Y=Z aufpassen).

Autor: Unbekannt

### 1.314 RT

---

Enter your user name as "SETH" on the first computer. Then enter "OSTRICH" as your pass name. On the second computer, type in your "DEATH" as your user name. This should activate a cheat mode.

Autor: Unbekannt

### 1.315 RT

Codewörter für DATEX P.:

1 HEIMDAL 2 TSCHAKO 3 ATACAMA 4 NEMESIS 5 CHANGAI 6  
ZWINGER 7 CYCLAME

Autor: Unbekannt

### 1.316 RT

Wenn man als Name "Ostspion" eingibt, kann man die einzelnen Spiele frei anwählen. Wenn man beim Glücksrad kurz <LEFT MOUSE> drückt erhält man immer 90 Punkte auf dem Rad.

Autor: Unbekannt

### 1.317 RT

Während das Spiel von der zweiten Diskette bootet, muß man <K> (oder <H> + <J> + <K> + <L>) gedrückt halten. Nach dem Spielstart befinden sich 1024 Ritter in der 'Home Army' und 1024 Ritter in der 'Campaign Army'.

Nach dem Diskettenwechsel hält man <N> solange gedrückt, bis die Rittersaga geladen ist. In Zukunft verliert man daraufhin bei Schlachten und Turnieren keine Mannen mehr.

Autor: Unbekannt

### 1.318 RT

Gleichzeitig <RIGHT AMIGA>, <RIGHT ALT>, <RIGHT SHIFT> und <BACKSPACE> drücken. Jetzt kann man seinen Helden problemlos mit dem Cursortasten an den Hindernissen vorbeischieben lassen, unverwundbar wird er dadurch allerdings nicht. Nach einem erneuten Druck auf <BACKSPACE> hat er dann wieder festen Boden unter den Füßen.

Autor: Unbekannt

---

### 1.319 RT

Starte das Spiele und wähle Deinen Charakter. Im Zonen-Wahl-Screen muß Du den Pfeil zu dem Wort FUJALE bewegen und den roten Knopf drücken. Mache das gleiche mit den Wörtern CHONSKEE und DEENA. Wenn Du es richtig gemacht hast, hörst Du den Sound, der normalerweise andeutet, daß Du ein Juwel gefunden hast und Du kannst an jede Stelle des Spiels gelangen.

Autor: Unbekannt

### 1.320 RT

Um deine Power-Ups auf die maximalen Neun zu erhöhen, warte, bis der Bildschirm rot anläuft (auf deinem Wege zum Ausgang), und gib "ABLE TO CHEAT" ein. Dann gebrauchte <F1>-<F4>.

Autor: Unbekannt

### 1.321 RT

Im Titelscreen eingeben: "R U CALLING MY PINT A POFF?" + <RETURN> <DEL>  
vernichtet Gegner "LEVEL ONE PLEASE" erster Level "LEVEL TWO PLEASE" zweiter Level "THE LAST LEVEL PLEASE" letzter Level "GIVE ME MORE HEALTH PLEASE" Extra-Energie "I DO NOT WANT TO DIE" Unbesiegbarkeit

Es ist möglich im zwei Spieler Game beide Spieler sooft zu töten, bis nur noch ein Credit übrig ist (die Continue message sollte nun an beiden Seiten des Screens displayed sein, nun beide Feuerknöpfe gleichzeitig drücken und man hat unendlich Leben.

Autor: Unbekannt

### 1.322 RT

Boxer (blau-weiße Kleidung): Am besten wartet man, bis sie ihr Rad beendet haben und dann macht man einen Sprung ins Gesicht.

Boxer und Fusskämpfer (rote Kleidung): Lasst sie nicht zu nahe rankommen, wartet bis sie in Reichweite sind. Dann macht Ihr auch einen Sprung ins Gesicht.

Frau (blaue Kleidung): Nehmt Ihr gleich den Morgenstern ab, dann ist sie nicht mehr so gefährlich. Lasst sie aber auch nicht zu nahe ran, denn sie ist eine gute Boxerin.

Riese 1 (kurzes Haar): Er ist ein sehr guter Boxer und hat auch eine bessere Reichweite der Arme. Versucht ihn einmal zu schlagen und schlägt ihn dann immer wieder, wenn er aufsteht. (Das gilt natürlich auch für andere Kämpfer,

ist aber nicht immer notwendig).

Riese 2 (mit Rüstung): Lasst Euch nicht erwischen, denn wenn er Euch hat, dann könnt Ihr Euch nicht mehr wehren. (Es sei denn, es hilft Eurer Freund beim Two-Player-Modus).

Riese 3 (mit langem Haar): siehe Riese 2, er schlägt nur schneller zu.

Riese 4 (rot-weiße Kleidung): Achtung! Er ist der gefährlichste Riese. Er schlägt mit Händen und Füßen. Wartet, bis er einmal geschlagen hat. Gebt Ihm, nachdem er geschlagen hat, einen Tritt ins Gesicht.

Ausdauerkämpfer (blaue Kleidung): Beim Ausdauerkämpfer sind die Bedingungen gleich, wie beim Boxer, aber er hat mehr Ausdauer.

Stabkämpfer (grüne Kleidung): Der Stabkämpfer ist einer der Zähesten. Er hat Ausdauer und ist sehr stark. Sobald man zu nahe an ihn rankommt, wirbelt er wie ein Wilder mit den Stäben um sich. Am besten kommt man von oben, wartet, bis er um sich gewirbelt hat, und gibt ihm einen Tritt ins Gesicht.

Roboter (rote Kleidung): Wie beim Stabkämpfer muß man von oben kommen, warten, bis er geschossen hat, und ihm dann einen Tritt ins Gesicht geben. Achtung! Ein Schuss verbraucht viel von Deinem Leben.

Electron: Er ist der gefährlichste Gegner, vor allem, wenn sie zu zweit auftauchen. In diesem Fall müßt Ihr versuchen, Euch auf einen zu konzentrieren, da Ihr gegen beide beinahe keine Chance habt. Außerdem müßt Ihr versuchen, den Blitzen auszuweichen.

Tips : Ihr müßt immer versuchen, dem Gegner einen Fußtritt ins Gesicht zu geben. Liegt einer am Boden, so müßt Ihr Abstand nehmen und ihn, wenn er aufsteht, schlagen. Vermeidet, in einen Abgrund zu fallen. Nehmt immer Messer, Morgenstern ... mit. Wenn Ihr gegen Mehrere kämpft, versucht, den Überblick zu bewahren. (nicht in eine Masse zu geraten.)

Cheat??? siehe DoubleDragonIII

Autor: Unbekannt

## 1.323 RT

In Pausemodus gehen (<P> oder <F1>) Dann dort 9mal <F9> oder <F5> drücken und man hat unendlich Leben.

Autor: Unbekannt

## 1.324 RT

Wenn Ihr am Dungeon Eingang steht, sprecht mal folgenden Spruch aus: "OH EW RA".

Um Eure Heldentruppe richtig zu trainieren, solltet Ihr die "Screamer-

Quelle" im Raum hinter dem Gitter (4.Level!) benutzen. Dorthin gelangt Ihr ebenfalls, wenn Ihr in der 5.Ebene die andere Treppe nach oben nehmt und den Auslöser betätigt.

Autor: Unbekannt

### 1.325 RT

Im Vorspann "TTIME" ("TIME0") eingeben. Achtung! Vorher auf gar keinen Fall irgendwelche anderen Tasten drücken. Dann einen Druck auf <FIRE>.

Autor: Unbekannt

### 1.326 RT

Tippt während des Spiels schnell "GIVE ME INFINITES" ein. Schon ist man unsterblich. Man muß aber sehr sehr schnell tippen.

Mit "CHOROPOO" (oder "CHOROPPOO") erhält man unendlich viel Energie und braucht auch keine Gewächse und Tierchen mehr einzusammeln.

Autor: Unbekannt

### 1.327 RT

For more cargo buy at least one ton of rubbish and go to a system where you won't be caught for dumping it. Then go to the cargo screen and click a bit below the rubbish box. You should notice that the remaining cargo has gone up but the ammount of rubbish has stayed the same. Keep doing this and soon you'll have enough cargo space to get a large plasma accelator. If you do this in a small ship, eventually you'll be able to buy a class 7 hyperdrive and jump a long way across the galaxy with somewhere around 50 tons of fuel.

Autor: Unbekannt

### 1.328 RT

Geht als erstes zur Börse und verkauft 20 % eurer Aktien und erhöht dann das Werbebudget auf 1265.000 und beendet das Quartal. Euer Konto muß nun mit mindestens 5000.- im Minus sein. Geht wieder an die Börse und verkauft nun alle 100% eurer Aktien und kauft zugleich 77% eurer Aktien wieder zurück. Euer Kontostand steigt nun von 100.096 auf 987.840.156.

Im Einrichtungshaus sollte man folgende Dinge kaufen: Waschmaschine Nr 7  
Sitzgruppen Nr 8 Sanitär Nr 5 Küche Nr 5 Kühlschrank  
Nr 7

Als Fahrzeug ist das Fahrrad am besten geeignet. Kauft in der Ausgangsstadt so schnell wie möglich alles Bauland. In anderen Filialen und Städten tut ihr das gleiche. Nun hat euer Gegner zwar massig Geld, kann aber nichts damit anfangen, da er kein Bauland hat. Für Umweltschutz mindestens 50% Werbung machen. Beim Bau alle Extras erwerben und immer an einige Parkplätze, sowie an Grünflächen denken. Eine Filiale pro Stadt reicht.

Autor: Rainer Thieke

### 1.329 RT

<ALT>-<H> drücken um Gradeinteilungen zu bekommen (HUD). Unser Baby umdrehen, die Motoren ausstellen und etwa auf 10 Grad einstellen, jetzt können wir das Gerät (unser Baby) steigen sehen!

Autor: Unbekannt

### 1.330 RT

Gibt man Rooster-Menü "BUCKAROO" als Namen an, stehen einem alle Missionen offen, womit das lästige Sammeln von Beförderungen entfällt.

Einfach unter einem der folgenden anderen Namen eintragen: YAWN, HOORAY FOR MICK, KYLIE, SO WHAT IF I DO, VERSION, BOOMERANG.

Autor: Unbekannt

### 1.331 RT

Stürmt der Gegner mit großem Vorsprung auf das Tor zu, kann man als letzte Notbremse ja mal einen Schiri foulern.

Autor: Unbekannt

### 1.332 RT

Enter any of the following for your name on the high score table:

|              |                                                |
|--------------|------------------------------------------------|
| "CHEATER "   | end of game sequence (put <SPACE> at the end!) |
| "VIDEO GIRL" | Super Fighting Spirits                         |
| "SD POWER"   | ?                                              |

Super Fighting Spirits will give you two more characters to choose from.

If you go to the credit screen and wait for a while a secret screen will appear. This will give you the secret moves to the two hidden characters and

---

a hint on a different way to activate Super Fighting Spirits mode.

To activate the Super Fighting Spirits mode described on the secret screen, select options and highlight exit. Now push the joystick to the right till the screen flashes and you will be in Super mode.

Autor: Unbekannt

### 1.333 RT

Um den Streetfighter unschlagbar zu machen muß man in den Pausenmodus und "SHERIFF FATMAN" eingeben.

Während des Vorspannes solange auf <HELP> hämmern bis Hagggar den Computermonitor ausschaltet und der Cheat-Mode wird aktiviert. Zur Bestätigung, daß unbegrenzt Energie zur Verfügung steht, erscheint das Bild des Programmierers auf dem Monitor in Haggars Büro.

Autor: Unbekannt

### 1.334 RT

Während sich das Spiel lädt, warte bis das Wort "GOONIES" erscheint und halte dann folgende Tasten gedrückt:

<F1> Energie und Waffen  
<F2> unendlich Energie  
<F3> unendlich Leben

Während Du spielst, <K> drücken und den Nummernschlüssel des Levels drücken, zu dem du springen möchtest.

Im 6. Level besorgt man sich eine Glocke (nur eine) und ein Special. Nun geht man rechts zu den 4 Steinen und läutet mit der Glocke. Ein Engel erscheint und trägt einen Stein weg. Jetzt springt Ihr auf die drei Tonnen rechts. Nun geht man nach rechts zu dem Erdloch und die Meldung erscheint, daß man den siebten Level beendet hat.

Autor: Unbekannt

### 1.335 RT

Level Codes: 2            PHOTON 3            METAGRAV 4            BLACKHOLE 5 SUPERNOVA 6  
TRANSMITTER 7            QUANT 8            NEOGEOPOWER

Wenn man das Paßwort "MECHANICA" verwendet, gibt es unendlich Leben. Die Endsequenz sieht man mit dem Paßwort "BIGBAND"!

Autor: Unbekannt

---



**1.336 RT**

Während des Titelbilds <A>, <R>, <C> (oder "ARC" eingeben (mit <SHIFT ?>)) und <HELP> gedrückt halten. Im Spiel kann man einmal pro Level mit <S> sofort im Shop einkaufen und mit <N> in den nächsten Level gelangen.

Autor: Unbekannt

**1.337 RT**

Wer als Solospieler "QAZWXEDCRFVTGBYHNUJMIKOL" eingibt, gibt seinem Partner den Todesstoß. (Alle Buchstaben außer dem S!)

Autor: Unbekannt

**1.338 RT**

Sobald man eine Truhe findet, auf <INSERT> drücken und warten bis die Truhe offen ist und dann wieder loslassen und dann noch <HELP> drücken und man hat 5000 Health Punkte mehr. oder so: Wenn man eine Schatzkiste gefunden hat, <HELP> drücken, wenn man dann eine zweite Schatzkiste gefunden hat, <INSERT> oder <SPACE> drücken und man findet ein goldenes Kreuz, das uns ziemlich fit macht (5000 Health Points) und außerdem haben wir danach eine Megawumme.

Das Spiel in den Pausenmodus versetzen und dort 3 Minuten lang <FIRE> und wenn man nun ins Game zurückkehrt werden alle Wände Ausgänge haben.

Autor: Unbekannt

**1.339 RT**

Muschelcodes für den Taucherteil:

|              |           |          |            |             |    |             |    |
|--------------|-----------|----------|------------|-------------|----|-------------|----|
| Tridachidae  | 17        | Harponie | 54         | Stronboidae | 50 | Janthinidae | 83 |
| Cypreadae    | 44        | Conidae  | 52         | Olinidae    | 53 | Ostreadae   | 73 |
| (Perlauster) | Muricinae | 15       | Epytonidae | 56          |    |             |    |

Der von der Perlentaucherin verlangte Code versteckt sich auf dem Plakat im Wandschrank unter dem Namen OSTRADAE.

Autor: Unbekannt

**1.340 RT**

Level Codes: b Earthian o Szvalion c Kenichi p  
 Fmtowns d Inokuma q Chierie e Burai r Gamerion f  
 Badman s Yamas g Network t Robotech h Yokohama u  
 Populous i Exact j X68000 k Turrican l Redmoon m Campaign n  
 Megaman

Weitere Codes sind :

THREED 3D Brille bereithalten, denn das erscheinende Bild ist in 3D CREDITS  
 Liste aller Programmierer STRIP man sieht mehr von den hübschen Mädels  
 zwischen den Leveln

Autor: Unbekannt

### 1.341 RT

<ALT>+<CTRL>+<S>+<U> (oder <ALT>+<CTRL>+<S>+<O>) gedrückt halten, wenn das  
 Logo erscheint und dann <FIRE> drücken, um den Cheatmodus zu aktivieren  
 oder einfach im ersten Level den Pausemodus anwählen und danach "Varptr"  
 eingeben. Schon hat man unendlich Zeit, Seile, Schleim etc in den Leveln 1  
 und 2. Mit <F1> kommt man dann einen Level weiter.

Legt als erstes mal Disk 2 ins Laufwerk. Wenn dann die Hand wieder  
 erscheint, booten wir das Spiel wie gewohnt. Ab sofort können wir mit  
 <RETURN> Levels skippen.

Die Freiheitsstatue läßt sich problemlos transportieren, wenn man mit dem  
 Schleim sehr sparsam umgeht und nur bei den Zwischengegnern zum Dauerfeuer  
 greift. Da sich diese kaum ändern, kann man das Fadenkreuz getrost in der  
 Mitte des Sprites lassen. Nachdem man Vigos Gehilfen mit Schleim beseitigt  
 hat, nimmt man das Baby, legt es so weit wie möglich vom Bild Vigos weg und  
 versucht, Vigo mit den Protonenstrahlern in einer Ecke festzuhalten. Aus  
 dieser Zwickmühle kommt er nicht mehr raus und die anderen Ghostbuster  
 können ihm mit den Schleimkanonen den Rest geben.

Autor: Unbekannt

### 1.342 RT

" ! " (ohne " natürlich aber Space nicht vergessen!) in den Highscores  
 eingeben, das Spiel erneut starten, wenn man nun seine Rüstung verliert,  
 wird man unbesiegbar. Wenn die Credits erscheinen "DELBOY" eintippen und man  
 hat den selben Effekt.

Autor: Unbekannt

### 1.343 RT

On disk 2 of Gloom in the dir 'misc' there is a file named 'script'. Use XFD or Crunchmania to decompress this file. Now load the file into a text editor and you will be able to edit the script to start at any level. Now save the script and recrunch it with Crunchmania.

Autor: Unbekannt

### **1.344 RT**

Wenn man nicht weiterkommt, dann sollte man so schnell wie möglich auf <HELP> hämmern.

Autor: Unbekannt

### **1.345 RT**

Einfach zwei Joysticks anschließen, und mit Player 2 weiterspielen, sobald man merkt, daß Player 1 keine Chance(n) mehr hat.

Im SELECT PLAYER Menu die Level anwählen durch drücken von <1> bis <8>.

Autor: Unbekannt

### **1.346 RT**

In den Highscores gebe man "SINATRA" ein und erhält nun unendl. viele Leben. Durch Schreiben von "ONE", "TWO", "THREE", etc. kommt man in den jeweiligen Level.

Autor: Unbekannt

### **1.347 RT**

Ändert mal den Namen von eurem Spieler in "DOROTHY".

Autor: Unbekannt

### **1.348 RT**

Im Hauptmenü gibt man "Losers.help!" oder "LOOSERS HELP!" ein und schon hat man unendlich Leben.

Autor: Rainer Thieke

---

### 1.349 RT

Wenn das Readysoft Emblem erscheint "ROVENA" eintippen und man kann sich einen Film anschauen.

"GETVONMAXGUY" eingeben und dann <RETURN>. Danach <F1> drücken und das Spiel spielt vom Anfang zum Ende. Einfach nur noch zuschauen.

Autor: Unbekannt

### 1.350 RT

Um Dein Auto unbesiegbar zu machen, einfach nur <SHIFT> bis <N> betätigen.

Voll beschleunigen, <N> drücken und schon fährt man mit voller Geschwindigkeit, jedoch kann man leicht steuern und außerdem ist man unverwundbar und hat unendlich Zeit.

Ein anderer Trick, wenn man ein alter Highscorestürmer ist, sollte man mal<4> drücken (schalten in den 4. Gang), dies wiederholen wir so oft, bis das Programm einen Fehler hat, dann <RIGHT MOUSE> drücken. Diese Prozedure so oft wiederholen bis man ein Highscore erreicht hat.

Über Stock und Stein und sogar durch Mauern hindurch flitzt das Auto, wenn der Wagen zunächst mit Handschaltung auf Spitzengeschwindigkeit beschleunigt. Anschließend auf 0 tippen und im Optionen-Menü das AutomatikGetriebe aktivieren. Die Kollisionsabfrage verabschiedet sich damit.

Autor: Unbekannt

### 1.351 RT

Bei der Steuerungsbelegung solltet Ihr mal Keyboard einstellen, auf die Höchstgeschwindigkeit beschleunigen und wenn Ihr dann die Taste <N> drückt, könnt Ihr diese Geschwindigkeit einfrieren, sodaß Ihr die ganze Zeit über voll heizen könnt.

Autor: Unbekannt

### 1.352 RT

Schatzkammern sind in Level 2, 3, 4, 6, 8, 9, 11, 13(2x), 14, 17, 18, 20, 24. Geheimsprünge sind in Level 6, 14, 18, 22. Unsichtbare Durchlässe sind in Level 5, 17, 19, 22.

Man stellt sich mit seinem letzten Leben neben eine Grube und wartet einfach, bis die Zeit fast vollständig abgelaufen ist. Jetzt hüpfte man mutig in die Grube und bekommt 99 Leben.

Autor: Unbekannt

### 1.353 RT

Versteckte Boni:

1 Uhr am ersten Turm 2 Clowns Nase in der Learning Curve 3 Hähne  
in der Kanalisation 4 Bäume und Blumen in Cutesy Land 5 Rohröffnungen  
in dem Organ Chamber

Autor: Unbekannt

### 1.354 RT

<DEL> drücken, wenn man stirbt, und schon ist man im nächsten Level. <2>  
um zurückzukehren und zwischen den Stages herumzuzuseln. <HELP> im  
Pausenmodus (<P>) gedrückt gibt Extraleben.

Autor: Unbekannt

### 1.355 RT

Im Magiebildschirm die Zeichen:

< |\_

eingeben, und es erscheint 'Cheatmodus Aktiv' und damit hat man unbegrenzte  
Energie und Mana.

Autor: Unbekannt

### 1.356 RT

In der Kneipe Köder, Angel und den Krug auf dem Tisch nehmen. Erneut das  
Nehmen-Icon und anschließend auf exakt die Stelle, wo zuvor der Krug stand,  
klicken. Im Inventar erscheint nun ein weiterer Trinkbecher. Wiederholt man  
diesen Vorgang, erhält Peter neben etlichen Krügen und einigen bis zur  
Unkenntlichkeit verzogenen Sprites so wichtige Items wie Teddy, Goldstücke,  
Wecker, Ast, usw.

Autor: Unbekannt

---

### 1.357 RT

Beim Kartenspiel immer nur abwechselnd hoch und niedrig setzen. So sollte man keine Geldprobleme mehr haben!

Autor: Unbekannt

### 1.358 RT

Gebt mal folgendes Paßwort ein: "XYLOPHONE"

Wenn man das Spiel am 25.12. eines Jahres startet, bzw. das Datum so ändert, das dies der Fall ist, hat man im Editiermodus ein zusätzliches Bauteil zur Verfügung. Leider hat das Teil keinerlei Verwendung.

"Gulf" als Paßwort für das letzte Level eingeben, anschließend können alle Level nach Belieben angewählt werden.

Autor: Unbekannt

### 1.359 RT

Im Titelbild "IEHOVAH" oder "JEHOVA" eintippen. Der Bildschirm leuchtet kurz auf, und man kommt durch Drücken von <L> ein Level weiter. Mit <2> kommt man an den nächsten Punkt und <I> steht für Items.

In den Highscores "SILLYNAM" eintragen!

Autor: Unbekannt

### 1.360 RT

Gebt doch mal "NIGHTSHIFT" im Titelbild ein, und laßt euch überraschen!

Während Kampf mit Nazis <0> auf Zehnerblock drücken --> Gegner gehen beim nächsten Hieb zu Boden.

Autor: Unbekannt

### 1.361 RT

Wenn man in einen Grubenstob fährt, sofort auf Pause gehen nachdem das Menü erschienen ist. Dann hat man die Möglichkeit, innerhalb einer Sekunde die Reifen zu wechseln.

Autor: Rainer Thieke

---

## 1.362 RT

Sobald man getroffen am Boden liegt, <SPACE> und dann <FIRE> drücken. Jetzt ist man gegen jede Attacke des Gegners immun. Dies zu Beginn jeden Levels wiederholen.

Tastaturbelegung :

```

<F1>    1 Player Modus
<F2>    2 Player Modus
<F3>    Musik an/aus
<F4>    Geräusche an/aus
<F6>    Jeweils Geschwindigkeiten zum einstellen
<->    Lautstärke leiser stellen
<+>    Lautstärke lauter stellen
<*>    Sonne verändern
<S>    Schatten der Karatekämpfer verändern
<T>    Hose des Spielers fällt...
<F>    Hose des Gegners fällt...

```

Während des Games eingeben:

```

"FREZ"  Spiel einfrieren
"PAC"   Ein niedlicher Pac-Man erscheint
"FISH"  Ein Fish springt aus dem Wasser
"BIRD"  Ein Vogel erscheint
"PERI"  Ein Peroskop kommt aus dem Wasser
"JUMP"  Werbung
"UK"    Gesamter Text in Englisch
"GERM"  Gesamter Text in Deutsch
"DATE"  Wann wurde das Programm geschrieben
"TITL"  Zurück zum Titelscreen
"FILT"  Musik Filter an
"SLAN"  Verändert Textlinie
"FAST"  <T> = Musik wird schneller

```

Codes für Messages: ARCH, ANBK, ANGL, AHAH, CUNT, EDHK, FOOK, FUCK, GLZP, GPZP, JACQ, SHAH, STEW, SIMR, SUNL, TOTO.

Autor: Unbekannt

## 1.363 RT

Wer einen tollen Alptraum haben möchte, der sollte am Anfang gleich mal ewig lang schlafen.

Bevor man zu dem Nest geht, sollte man erst Elmer dazu bewegen mehr Fuel für den Flammenwerfer zu besorgen. Am 9. Juni wird Elmer dann eine Message in seiner Station hinterlassen, die besagt, daß er beim Vulkan ist, jetzt schnell zum Vulkan und Elmer retten... Als Dank wird er uns am nächsten Tag, wenn wir ihn besuchen die Fuel geben.

Wenn man in das Nest möchte, sollte man am Besten den 11. Juni wählen, denn am 11. ist es schön heiß und die Ameisen bleiben im Bau, also stürmen...

Autor: Unbekannt

## 1.364 RT

Um Robocod unverwundbar zu machen einfach <CTRL> drücken, der Rand flackert kurz, jetzt den Cheat mit <RETURN> aktivieren. (Man sollte mal <F9> und <F10> drücken!)

"O.S. FRIENDLY" (AGA version) oder "thanks wayne" eintipppen und dann <M> drücken um den Cheat-Screen zu aktivieren.

Im Intro eingeben: "LITTLE MERMAID" --> Cheat-Mode <B> zaubert Badewanne herbei <C> zaubert Auto herbei <F> verleiht Flügel <G> lädt mit <S> gespeicherte Position <P> zaubert Flugzeug herbei <RETURN> Unverwundbarkeit <S> Speichert aktuelle Position <X> Levelende <K> Selbstmord <F6> 50Hz <F7> 60Hz <F9>--<F10> schaltet Synthesizer an/aus <M> Level-Menü erscheint Bonuslevel: Um in einen besonderen Bonuslevel zu gelangen, müßt Ihr den zweiten Turm hochklettern, rechts auf das Dach springen und die nächste Turmspitze überspringen. Nun landet Ihr auf einem Dach, auf dessen linken Seite ein Turm zu finden ist.

Gleich zu Anfang düst man nach rechts und hüpf über die Eingangstore von Level 1 und 2 hinweg. Dann so weit wie möglich nach rechts und hoch aufs Dach. Von hier aus führt der Weg nach links, und schon steht man im ersten Geheimlevel.

Wer auch noch nach zwei Zusatzleben giert, tut gut daran, im Level hinter dem ersten Tor auf der letzten Fragezeichenplattform nach oben zu springen. Man gelangt in eine Nische, spaziert noch ein Stückchen nach links (oder rechts?), und schon hat man zwei Leben mehr.

Sprecht mal CHEAT rückwärts aus. Dann kommt Ihr auf TAEHC. Springt einfach auf die Objekte mit dem passendem Namen! (Gleich am Anfang rechts oben auf der Burg.) Also: Trip (Wasserhahn), Apple (Apfel), Earth (Erde), Hammer (Hammer...) und Cake (Keks)... So dieses richtig gemacht wurde, was man daran merkt, daß der Screen aufblitzt, hat der kleine Held ab sofort für 10 Minuten einen Schutzschild. ABER VORSICHT: Er kann immer noch sterben! Jetzt sollte man schnellstens den ersten Raum beenden, denn nun sind ALLE Türen offen, so daß man nun in jeden Level springen kann.

Irgendwo im Spiel sind fünf Objekte, dessen Anfangsbuchstaben in der richtigen Reihenfolge das Wort POWER ergeben. Also sollte man folgendes aufsammeln: Penguin (Pinguin), Oil (Öl), Wine (Wein), Earth (Erde) und Racquet (Tennisschläger).

Im Sportequipment-Level, nach dem zweiten Spike, sind fünf Objekte in einer Reihe, dessen Anfangsbuchstaben, richtig geordnet, das Wort LIVES ergeben. Also in folgender Reihenfolge aufsammeln: Lips (Lippen), Ice cream (Eis), Violin (Geige), Earth (Erde) und Snowman (Schneemann). Hat man dieses erfolgreich getan, so wird man mit unendlich Leben belohnt.

Autor: Unbekannt



**1.365 RT**

Level Codes: 01 TDEJQNQL 02 JHALMROB 03 R2WVUVCP 04 VZQRUDOP 05 HTETAPOJ 06  
NFYHOTAR 07 RPSREBSX 08 TREFCPMJ 09 XHYJMVKX 10 HHSFMBQX 11 HXEXWPWV

Autor: Unbekannt

**1.366 RT**

Man geht während des Spiels mit <P> in den Pausemodus und tippt "VELOU"  
ein. Spielt man jetzt weiter, so hat man unendlich viele Leben, unendlich  
viele Smartbombs und man kann den Level mit den F-Tasten anwählen. Mit <1>  
bis <BACKSPACE> bekommt man das gesamte Waffenarsinal.

Autor: Unbekannt

**1.367 RT**

Hier erstmal ein Paßwort das für eine Finalteilnahme wichtig ist: 0530773 -  
Washington vs. Cincinatti

Wenn Ihr bei einem erspielten Paßwort eine der beiden letzten Zahlen  
verändert, so ergibt das eine völlig neue Spielpaarung. Auf diese Weise  
könnt Ihr Euer Lieblingsteam auch im Endspiel zum Sieg führen.

|                               |         |
|-------------------------------|---------|
| Philadelphia vs. Atlanta      | 6607100 |
| Philadelphia vs. Los Angeles  | 6217121 |
| Philadelphia vs. Cinnccinatti | 6617121 |
| Philadelphia vs. Washington   | 6641500 |
| Minnesota vs. Los Angeles     | 0560500 |
| Minnesota vs. Washington      | 0170520 |
| Minnesota vs. Denver          | 0570520 |
| New York vs. Chicago          | 0445600 |
| New York vs. Minnesota        | 0055611 |
| New York vs. Denver           | 0455611 |
| New York vs. Houston          | 0552457 |
| New York vs. Buffalo          | 6651576 |
| Washington vs. San Francisco  | 6662600 |
| Washington vs. Los Angeles    | 6272631 |
| Washington vs. Denver         | 6672635 |
| Washington vs. New York       | 6251570 |
| San Francisco vs. Los Angeles | 0542400 |
| Los Angeles vs. New York      | 0152451 |

Autor: Unbekannt

**1.368 RT**

Level Codes: Level    1 Player            2 Player 5            ROCKNROLL            SYNTHE  
9            NOISES                FUNK 13                TENEBRE                ELVIS

Autor: Unbekannt

### 1.369 RT

<RETURN> drücken und folgendes eingeben:

"LOADSADOSH"    100.000 Punkte "WIDGET"            Pläne von Sci-Tec "ICEMAX"  
vereist jeden Asteroiden(zweimal für auftauen) "SKYSCRAPER"    nicht mehr  
warten bis die Gebäude fertig sind

Lade ein abgespeichertes Spiel und lasse die Diskette 2 im Laufwerk. Nun kann man eine Position namens Babylon 5 laden wo man auf einen sehr starken neuen Gegner treffen wird.

Autor: Unbekannt

### 1.370 RT

Wenn man auf das Tor zuläuft, wird der Torwart immer nach rechts rennen. Das nutzt man aus, schießt nach links und trifft auch.

Im Zweikampf um den Ball hilft es ungemein <FIRE> gedrückt zu halten und den Ball in die gewünschte Richtung zu steuern.

Autor: Unbekannt

### 1.371 RT

Ein kleiner Cheat für unendliche Leben:

Nach dem Einlegen von 'Disc Two' <Y> (bzw. <Z>) drücken, die Mouse in 'Port 2' umstecken und <RIGHT MOUSE> gedrückt halten, bis das erste Level geladen worden ist.

Autor: Unbekannt

### 1.372 RT

Wenn der Computer oder ein zweiter Spieler schießen will, <FIRE> drücken und der Ball wird entweder gehalten oder verfehlt das Tor.

Autor: Unbekannt

---

### 1.373 RT

Wenn Ihr in der 'Get-Ready'-Sequenz seid <HELP> drücken und Ihr könnt Euch erst einmal das Level anschauen (Überblick verschaffen).

Wenn man während des Replays <HELP> drückt, so startet man an diesem Punkt mit 5 Leben.

Autor: Unbekannt

### 1.374 RT

Level Codes: 1 Suss 2 Imed 3 Urti 4 Basd 5 Nous 6 Rero

Autor: Unbekannt

### 1.375 RT

Bei den Fragen zur Altersfeststellung vor Beginn des eigentlichen Spiels muß man <ALT> und <X> drücken, um sofort beginnen zu können.

<ALT> und <D> drücken = ?

Wird nach einer Locationnummer gefragt, so antwortet mit 008-045.

Autor: Unbekannt

### 1.376 RT

Um die "USS Love Tub" unbeschadet verlassen zu können, benötigt man folgende Gegenstände: - Sunscreen Lotion: Finet man in der Mitte der linken Regalwand im Drugstore der Stadt. Nicht vergessen zu bezahlen. - Grotesque Gulp: ein 32-Galonen-Becher aus dem Getränkeautomaten des Quickie Mart's. Nicht vergessen zu bezahlen. - Sewing Kit: zu finden im Nightstand der hoffentlich abwesenden Zimmer- nachbarin auf der "USS Love Tub". - Wig: erhält man nach einer ungewöhnlichen Haarbehandlung beim Besuch des Schiffsfriseurs.

Hat man alle Gegenstände zusammen, begibt man sich auf die Brücke. Dort befindet sich genau hinter dem Kapitän eine Schaltkonsole mit einem Hebel.Hebel ziehen. Jetzt schnell zum Rettungsdeck laufen, an die Sicherungskette stellen und in das Rettungsboot springen. Die Perücke aufsetzen und die Sonnenmilch benutzen. Nach einer langen Reise landet Larry auf einer Insel und geht neuen Abenteuern entgegen.

Autor: Unbekannt

---

### 1.377 RT

<ALT> + <Y> + <I> keine Kollisionen <ALT> + <Y> + <K> mehr  
 Munition <ALT> + <Y> + <L> meht Leben <ALT> + <Y> + <M> beseitigt  
 Sprites und Plattformen <ALT> + <Y> + <N> setzt Sprites und  
 Plattformen wieder ein <ALT> + <Y> + <Q> Abschluß-Credits <ALT> + <Y>  
 + <0> - <9> Levelauswahl

Mission Codes: 1 KUIRFR oder IRUREI 2 BEIFCF oder  
 MYEBUE 3 RSRKBA oder TICELT 4 LYLSUA oder CTLYOA

Autor: Unbekannt

### 1.378 RT

Level Codes:  
 5 4489 10 2350 15 6719 20 9521 25 2245 30 1379 35 4830 40 4522 45 2047

Autor: Unbekannt

### 1.379 RT

Mit <F8> kommt man einen Level weiter.

Autor: Unbekannt

### 1.380 RT

ES GIBT INSGESAMT 99 LEVELS !!!

Hier ein Tip, bei dem man die einzelnen Level anwählen kann: "ELO WANTS  
 xx" (xx=LEVELCODE) eingeben und schon is man da!

Mit "THE FINAL CUT" kommt man in den Leveleditor.

Autor: Unbekannt

### 1.381 RT

Level Codes (Game Type C):

1 EASY  
 6 GRVY  
 11 TRBY  
 16 STNL  
 21 GZPN  
 26 PLGR  
 31 KRNC

36 BGDK  
41 FRNK  
46 ZSZS

Autor: Unbekannt

### 1.382 RT

Level Codes: deutsch b BOOT c CHOR d DORF e ENTE f FUSS g GIFT h  
HAND i IGLO j JAHR k KUSS l LAND

Autor: Unbekannt

### 1.383 RT

Um aus dem alten Wald zu kommen, geht man ganz einfach nach Süden, bis es nicht mehr weitergeht, und von dort aus nach Osten. In der Sackgasse muß man dann den kleinen Baum berühren, der an deren Ende steht. Auf dem Baum befindet sich ein Vogel. Man klettert auf den Baum, und ein Geheimgang wird sichtbar. Danach folgt man einfach dem Fluß, bis man zu einer Brücke kommt. In dem Haus dahinter wohnt Tom Bombadil. Das Altheas aus dem Auenland ist später nicht unbedingt wichtig, es dient nur dazu, die Party zu heilen.

Autor: Unbekannt

### 1.384 RT

Ihr solltet auf keinen Fall jugendgefährdende Filme im Vorabendprogramm plazieren, da sonst sehr schnell die oberste Sittenwächter auf der Matte stehen.

In der Eingangshalle empfiehlt es sich, die Hinweistafeln zu vertauschen. Die arabische Botschaft wird sehr oft von Bombenanschlägen heimgesucht.

Um Euch in ein furchterregendes Alien zu verwandeln, müßt Ihr auf <J> drücken.

Geht zu den Filmverkäufer (ohne einen Film) und geht mal einfach mit dem Mauszeiger auf die rechte untere Ecke Eures Koffers. Es wird Euch ein sehr wertvoller "Namensloser" Film gratis angeboten. Diesen nimmt man und verkauft in Schwupdiwupp.

Autor: Unbekannt

### 1.385 RT

---

Wenn man auf <LEFT MOUSE> drückt schaltet das Spiel in den 2-S. Modus und die Gegner bleiben stehen.

Zwei Spielermodus anwählen und <LEFT MOUSE> im Spiel drücken und schon sind alle anderen Mannschaften aus dem Wettbewerb.

Wenn man <CTRL> und <ESC> gleichzeitig drückt, gewinnt der Gegner automatisch 5 zu 0.

Autor: Unbekannt

## 1.386 RT

Wer einen Warp sucht: Im ersten Level auf dem schmalen Weg zum Goal sind auf der linken Seite Zahlen. Springt man darauf und kommt auf der richtigen auf (Zufallsgenerator) und rollt ins Goal, so befindet man sich im sechsten Level.

Am Anfang einfach abwarten was passiert.

Autor: Unbekannt

## 1.387 RT

Level Codes:

|   |             |      |    |             |
|---|-------------|------|----|-------------|
| 1 | IVIAZXFIMB  | oder | 2  | BNYABDUNBHV |
| 2 | UNNDJHGAZSJ |      | 3  | COVCPMJVEBL |
| 3 | MKIAVZLXXSJ |      | 4  | WKCCHIEUKHL |
| 4 | KPIANBSXXSF |      | 5  | GATAVRXRONT |
| 5 | OMDAXUFERTD |      | 6  | WWKDXGPXDBZ |
| 6 | OJXALURUFCX |      | 7  | KUUCTOPLGHV |
| 7 | SGSAVNFBZCB |      | 8  | PEHAJBPKZAG |
| 8 | OXNAVLLXWVV |      | 9  | GYJDJHPNFHN |
| 9 | QBKBTGFOLEN |      | 10 | TJLBVSNNIGD |

Codes für alle vier Teamführer:

|   | CÄSAR       | MADCAP      | SCARLET     | OBERON          |
|---|-------------|-------------|-------------|-----------------|
| 1 | UWIANCYIWM  | IUIAZXFIMB  | OVIAYASIWMC | CTIAOCYIWMA     |
| 2 | SBJABYFIWMZ | GZIARZLIWMX | MAJAQCYIWMY | AYIACYFIWMW     |
| 3 | YMIAFYFXXSL | MKIAVZLXXSJ | SLIAUCYXXSK | GJIAGYFXXSI     |
| 4 | WRIAXZLXXSH | KPIANBSXXSF | QQIAIYFXXSG | EOIAYZLXXSE     |
| 5 | CDIANFYXSN  | QAIADAMYXSL | WBIACDYXSM  | KZHAOYFYXSK     |
| 6 | AIIAFAMYXSJ | OFIABVSYXSH | UGIAQYFYXSI | IEIAGAMYXSK     |
| 7 | GTHAJAMJTAV | UQHAZBSJTAT | ASHAUYFJTAU | OPHAKAMJTAS     |
| 8 | EYHABCSJTAR | SVHARDYJTAP | YWHAMAMJTAQ | MUHACCSJTAO     |
| 9 | EKKAWDYMMQ  | SHKAFZFMWMJ | YIKAECMWMK  | MGKAUDYANMY Mds |
|   | CPKATCSETGF | JGLANDPHOSY | PHLAOUOKOSG | KLKAIZFODMW     |

Autor: Unbekannt

**1.388 RT**

<F5> Zeit um 10 Minuten aufgestockt  
 <F4> blockiert die Computersteuerung des Gegners

Autor: Unbekannt

**1.389 RT**

Mit <F1> in Pausenmodus gehen und "PUNISHYOURMACHINE" (y=z) eingeben. Jetzt stehen Euch unendlich viele Credits zur Verfügung.

Autor: Unbekannt

**1.390 RT**

Die Forbidden Forest Cavern findet sich an den Koordinaten C3 (Kartensektor)15:0. Daß man den Eingang zur Höhle gefunden hat, merkt man auch an einer frostigen Meldung. Teleporter Codes:

|          |          |
|----------|----------|
| LUDWIG   | WOODLAND |
| DSCH     | BABAYAGA |
| GLOBDULE | QUIXOTE  |
| THE MOJO | CLANGERS |

Autor: Unbekannt

**1.391 RT**

Die Gruppenmitglieder lassen sich mit einem Trick schnell "aufrüsten". Benutzt den Teleporter mit dem Paßwort "Redhot". Ihr landet vor dem Rathaus "Blistering Heights". Dort findet man einen Level 50 Mage und einen Level 40 Barbaren. Wenn man die beiden anheuert, ihre Items verteilt, neu anheuert und wieder alles verteilt, sind die eigenen Helden für die ersten Kämpfe sehr gut ausgerüstet. Auf diese Weise lassen sich alle Items vervielfachen, da der geladene Charakter nach dem Entlassen (das Rathaus nicht verlassen) wieder seine unrsprüngliche Ausrüstung erhält.

Hier Codewörter für den Transporter, die zu sonst unzugänglichen Orten führen:

|       |                                                                                        |              |                                                                          |              |                                                                                                                         |
|-------|----------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------------------------------------------------------------------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ARENA | führt zu einer Kampfarena, in der man seine Erfahrungspunkte sehr gut aufbessern kann  | KOHLEMEISTER | führt in eine unterirdische Drachenhöhle, in der es mächtige Waffen gibt | KUGELMEISTER | hier sollte man erst ab Stufe 10 hingehen, denn die SciencFiction Welt hier, ist mit super guten Robotern ausgestattet. |
|       | Neben diesen Robotern gibt es aber auch hervorragende Waffen und wertvolle Gegenstände | TAUSCHEN     | bringt Euch                                                              |              |                                                                                                                         |

direkt in die Endsequenz des Spieles START zeigt Euch ein schönes  
Intro und logt Euch im  
Hauptcomputer  
ein, in dem Ihr die Werte aller Abenteurer nach Belieben  
ändern könnt.

Autor: Unbekannt

### 1.392 RT

Man kann ja bekanntlich ein magisches Item gegen ein Extraleben eintauschen, aber warum denn gleich ein Item eintauschen wenn es doch auch ein einfacher Wurfdolch oder ein Strength Punkt tut?

Autor: Unbekannt

### 1.393 RT

In den Highscores "SEMPRINI" eingeben, und man muß nicht ständig wieder von vorne anfangen.

Autor: Unbekannt

### 1.394 RT

Sobald der Bildschirm die Wahl zwischen Spielstart und Optionsmenü anzeigt, "CHEAT" eingeben und <RETURN> drücken. Dann das "DULLARD" und <RETURN> und noch einmal "DULLARD" gefolgt von <RETURN" eingeben. Auf dem Bildschirm erscheint nun ein weiterer Menüpunkt, der den Namen "CHEAT MODE" trägt.

Im Menü GAME START/OPTIONS vier mal "ABCDEFGHIJKLMNORSTU" <RETURN> eingeben. Auch das läßt das Cheat Menü erscheinen.

Autor: Unbekannt

### 1.395 RT

Nach dem Titelbild "HELLOIAMJMP" eingeben und schon verfügt man über unendlich viele Leben. Mit <F1>-<F10> kann man die einzelnen Türme anwählen. Das gleiche kann man auch mit der 2. Gruppe machen, wenn man die Mission akzeptiert bevor man ein Paßwort eingibt.

Autor: Unbekannt

---



### 1.396 RT

Im Titelbild "MOTHERFUCKENKIWIBASTARD" tippen. Nachdem eine kurze Melodie ertönt, hat man unendlich viele Leben und kommt mit <HELP> einen Level weiter.

Im Spiel <DEL> + <M> und dann "FLUFFY KIWI BASTARD" eintippen.

Man kann aber auch "TOMHERFUCKENKIWIBASTARD" oder "FLYFYKIWIS" oder "PHILLIP" für einige extravagante Versionen des Spiels eintippen.

Wenn man im Level 2.4 vor dem Eingang zu Octopusraum steht, feuert man ein paar mal nach rechts, schon wird man nach Level 3.1 katapultiert.

Suchet nach Stacheln und hüpf auf sie zu, wenn man einen halben Zentimeter davon entfernt ist, gibt man folgendes ein :

JOHAN GAMBOLPUTTY DE VON AUSFERN SCHPLENDEN SCHLITTER CRASCRENBON FRIED  
DIGGERDINGLEDANGLEDONGLEDUNGLEWURST BURSTEIN VON KNACKERTHRASER APPELBANGER  
HOROWITZ TICOLENSIC GRANDERKNOTTY SPELLTINKLE GRANDLICH MITTLER AUCHER OF  
ULM.

Autor: Unbekannt

### 1.397 RT

Nach einiger Zeit, drückt man <R> und man bekommt automatisch eine Laserpistole.

Wer hier während dem Spiel mit <ESC> in den Pausenmodus geht und ihn mit <SPACE> wieder verläßt, hat unendlich viele Laserschüsse (wenn man den Button gedrückt läßt hat man Dauerfeuer und wenn man einzeln drückt, lädt sich der Laser wieder auf). Bei manchen Versionen kann man noch im Pausenmodus "IWANTTOCHEAT" eingeben, bevor man <SPACE> drückt.

Autor: Unbekannt

### 1.398 RT

Während des Vorspanns kann man sich aussuchen, ob man in Turm 5,9 oder 13 beginnen möchte. Dazu sind ganz einfach die magischen Worte "ICEHOUSE", "LOVEANDLOVE" oder "GREENTREES" einzutippen und die Bestätigung durch ein kurzes Bildschirmflackern abzuwarten.

Im Pausenmodus erhält man nach Eingabe von "BLUEHOUSE" (oder "BLUE-HOUSE") oder "HOUSEBLUES" (oder "HOUSE-BLUES"), je nachdem in welchen Turm man sich gerade befindet, alle verfügbaren Extras.

Autor: Unbekannt

---

**1.399 RT**

Am Start 59 Minuten und 59 Sekunden warten --> bei 00:00 sind es nur noch ein paar Meter bis zum Ziel --> Sieg auf jeden Fall

Autor: Unbekannt

**1.400 RT**

Während unser Held Boone Zombies verdrischt, muß nur "RISEN FROM THE DEAD" eingegeben werden und schon hat er unendlich viele Bildschirmauftritte. (Evtl. <SPACE> weglassen!)

Autor: Unbekannt

**1.401 RT**

Wenn der Titelscreen mit den vielen Digi-Bildern von Nick Faldo auf dem Bildschirm geworfen wird, "Majortom" eingeben. Nun könnt Ihr einen Kurs auf dem Planeten Mars anwählen.

Autor: Unbekannt

**1.402 RT**

Während des Spieles <CAPS LOCK> drücken und das entsprechende Wort eingeben und wieder <CAPS LOCK> drücken:

|                      |                                                                                                                                   |
|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| "KYLIE"              | TV Modus "CHEDDAR" unendlich viele credits                                                                                        |
| "THE TERMINATOR"     | Der Ninja explodiert, wenn man stirbt "MONTY PYTHON"                                                                              |
| "SMALL STEP FOR MAN" | Gegner laufen rückwärts "SKIPPY" Gegner hüpfen "A Springende Gegner hüpfen rechts aus Screen                                      |
| "STEVE AUSTIN" <S>   | umschalten auf langsamen Modus "MAY THE FORCE BE WITH YOU" Unendliche Ausdauer "WARP FACTOR ONE, MR SULU" Levelskip mit <1> - <6> |
| "SNOW WHITE"         | Ein Ninjazwerg "OPEN THE POD BAY DOORS HAL"                                                                                       |

Unendlich viele Ninjasterne

Man kann mehrere Dinge auf einmal benutzen!

Autor: Unbekannt

**1.403 RT**

Niemals mehr als 2 Milliarden Kapital machen, denn sonst steht bald ein Minus davor. Hat man zu wenig Geld, verkauft man am Anfang sein gesamtes Öl. Ist der Preis zu niedrig, saved man das Game zuvor ab und lädt es dann wieder. Quellen immer alleine löschen und versiegte einfach neu anbohren.

Autor: Unbekannt

### 1.404 RT

Im Titelscreen "GOLDENGUPPY" gefolgt von <RETURN> eingeben. Der Bildschirm sollte zur Bestätigung kurz aufblitzen. Nun hast Du unendlich Leben, und mit <LEFT MOUSE> kommst Du ins nächste Level.

Autor: Unbekannt

### 1.405 RT

Niemals mehr als 2 Milliarden Kapital machen, denn sonst steht bald ein Minus davor. Hat man zu wenig Geld, verkauft man am Anfang sein gesamtes Öl. Ist der Preis zu niedrig, saved man das Game zuvor ab und lädt es dann wieder. Quellen immer alleine löschen und versiegte einfach neu anbohren.

Autor: Unbekannt

### 1.406 RT

|         |          |              |          |         |         |
|---------|----------|--------------|----------|---------|---------|
| Greece: | TZATZIKI | West Indies: | PLANTAIN | Mexico: | FAJITAS |
| China:  | WONTON   | France:      | CHOUX    |         |         |

Gebt mal "FEEDME" als Levelcode ein.

Autor: Unbekannt

### 1.407 RT

Während des Rennens "RED BARCETTA" eingeben, dann sind folgende Tasten aktiv:

|              |                             |
|--------------|-----------------------------|
| <S>          | nächster Level              |
| <T> oder <I> | zehn Sekunden mehr Zeit     |
| <B>          | Selbes Level erneut starten |
| <G>          | nächstes Level              |

"WEARAPEEPEL" eingeben. Nun kommt man durch Drücken von <N> einen Level weiter.

Autor: Unbekannt

---

## 1.408 RT

Ist man während eines Kampfes zu schwach, um noch siegen zu können, drückt man einfach <ESC>. Nachdem man nun wieder im Menü gewesen ist, kann man den Kampf von neuem beginnen.

Eine kleiner Hinweis noch: stellt doch die Schlagart des Gegners auf 00. Jetzt wehrt er nur noch ab und ist euren Schlägen ausgeliefert.

Man braucht nichts weiter zu tun, als Mr. Panza persönlich in den "Choix de Coups"-Modus einzuladen und seine ganzen Kicks mit der 00-Belegung auszutauschen. Nun speichert man diese ab und fordert Panza heraus. Jedoch sollte man zuvor die eigene Energie durch entsprechendes Training aufbessern. Sonst besteht die Möglichkeit, daß der Weltmeister die Herausforderung nicht annimmt.

Ein kleiner Trick für die zweite Trainingsdisziplin: Während der Höcker herausschießt, drückt man einfach die Pausentaste <F2>, und der Höcker bleibt in der Luft stehen. Nun richtet man nur noch den Joystick entsprechend aus und trifft ihn dann später mit Sicherheit.

Autor: Unbekannt

## 1.409 RT

Im Spiel "A WORD" oder "CYNIX" eingeben und die Tastatur ist mit den verschiedensten Cheats belegt:

|            |                              |
|------------|------------------------------|
| <F1>-<F10> | Wahl der Planeten            |
| <X>        | ein zusätzlicher Planet      |
| <1>-<7>    | freie Levelwahl              |
| <L>        | ein Leben mehr               |
| <Y>        | Stage Clear                  |
| <T>        | Smart-Bumm                   |
| <C>        | ein Credit mehr              |
| <M>        | ruft Miracle (I-Star-Icon)   |
| <B>        | Bonusrunde des Levels        |
| <G>        | abgeschossene Gegner         |
| <D>        | allesvernichtende Detonation |
| <A>        | Quit Stage                   |

Autor: Unbekannt

## 1.410 RT

Wer unpassenden Wind hat, der sollte im oberen Menü seine Bilanz über die besten Schläge einsehen und der Wind dreht sich kurz darauf.

Autor: Unbekannt

---

## 1.411 RT

Probleme bei Inbesitznahme von Städten? Normalerweise muß man immer die Lauf bzw. Schiffssequenzen durchstehen. Mann kann aber auch direkt zur Schwertsequenz übergehen, wenn man von Land aus angreift, indem man ganz knapp an der Küste in die Stadt geht.

Wenn man gegen eine große Überzahl kämpft, keine Panik bekommen, Longsword wählen und die schwere Attacke wählen (<FIRE> und nach links oben). Es kann zwar sein, daß wir bis auf einen Mann geschlachtet werden, jedoch werden wir gewinnen, dann einfach SEND A PRIZE CREW anwählen und man hat wieder genug Piraten.

Autor: Unbekannt

## 1.412 RT

Im Titelscreen lediglich "HAMBURGER HILL" eingeben und im Verlauf des Spieles mit <F1> bis <F4> die Level überspringen.

Autor: Unbekannt

## 1.413 RT

Im Titelbildschirm "KILLUSPAL" eingeben --> Sprung zu Level 999.

Landschaft mit Maximum von 200 Menschen füllen --> zwingt eines der drei versteckten Monster zu erscheinen.

Erst "Conquest Game" normal laden und "Game Setup" Icon anklicken. Dann "Custom Game" auswählen und zu "Game Options" gehen und alles was gewünscht ist ändern. Am Ende auf "Evil" klicken, dann "Two Players" und "Cancel". Der Feind ist nun nicht in der Lage die Landschaft zu ändern (er macht also keine Fortschritte!).

Im "Options Screen" beim "Conquest Game" kannst Du eine Zahl von 0 bis 32768 eingeben. Danach erstellt der Computer eine Welt. (einige neue Level sozusagen) Levelcodes:

|              |              |               |               |           |
|--------------|--------------|---------------|---------------|-----------|
| 0 GENESIS    | 1 HURTOUTORD | 2 JOSAMAR     | 3 TIMUSLUG    | 4         |
| CALDIEHILL   |              |               |               |           |
| 5 SCOQUEMET  | 6 SWAUER     | 7 KILLPEING   | 8 EOAOZORD    | 9         |
| BURWILCON    |              |               |               |           |
| 10 MORINGILL | 11 NIMIHILL  | 12 BILCEMET   | 13 RINGMPED   | 14        |
| WEAVHIPHAM   |              |               |               |           |
| 15 ALPOUTOND | 16 BADACON   | 17 IMMUSILL   | 18 HOBDIETORY | 19        |
| BUGQUEEND    |              |               |               |           |
| 20 SHADTED   | 21 CORPEHAM  | 22 BINOZOND   | 23 SADWILLOW  | 24        |
| LOWINGICK    |              |               |               |           |
| 25 QAZITORY  | 26 VERYMEEND | 27 MINMPME    | 28 HAMHIPOLD  | 29        |
| FUTOOUTBOY   |              |               |               |           |
| 30 SUZALOW   | 31 DOUUSICK  | 32 SHIDIEHOLE | 33 HURTLOPLAS | 34 JOSTME |

35 TIMPEOLD      36 CALOZBOY      37 SCOWILDOR      38 SWAINGPAL      39  
 KILLOHOLE  
 40 EOAMELAS      41 BURMPAL      42 MORHIPPIIL      43 NIMOUTJOB      44 BILADOR  
 45 RINGGBPAL      46 WEAVINPERT      47 ALPLOPOUT      48 BADTAL      49  
 IMMPEPIL  
 50 HOBZOZJOB      51 BUGWILLIN      52 SHADOGODON      53 COROPERT      54  
 BINMEOUT  
 55 SADMPPT      56 LOWHIPBAR      57 QAZOUTER      58 VERYELIN      59  
 MINGBDON  
 60 HAMINMAR      61 FUTLOPLUG      62 SUZTT      63 DOUPEBAR      64 SHIOZER  
 65 HURTIKEING      66 JOSOGOORD      67 TIMOMAR      68 CALMELUG      69  
 SCOMPHILL  
 70 SWAHIPMET      71 KILLQAZED      72 EOAEING      73 BURGBORD      74  
 MORINCON  
 75 NIMLOPILL      76 BILTHILL      77 RINGOXMET      78 WEAVEAED      79  
 ALPIKEHAM  
 80 BADOGOOND      81 IMMOCON      82 HOBMEILL      83 BUGMPTORY      84  
 SHADKOPEND  
 85 CORQAZME      86 BINEHAM      87 SADGBOND      88 LOWINLOW      89  
 QAZLOPICK  
 90 VERYYTORY      91 MINOXEND      92 HAMEAME      93 FUTIKEOLD      94  
 SUZOGOBOY  
 95 DOUOLOW      96 SHIMEICK      97 HURTDIHOLE      98 JOSKOPLAS      99 TIMQAZAL  
 100 CALEOLD      101 SCOGBBOY      102 SWAINDOR      103 KILLSODPAL      104 EOAYHOLE  
 105 BUROXLAS      106 MOREAAL      107 NIMIKEPIL      108 BILOGOJOB      109 RINGUDOR  
 110 WEAVDEPAL      111 ALPDIPERT      112 BADKOPOUT      113 IMMQAZT      114 HOBEPIL  
 115 BUGGBJOB      116 SHADASLIN      117 CORSODDON      118 BINYPERT      119 SADOXOUT  
 120 LOWEAT      121 QAZIKEBAR      122 VERYQUEER      123 MINULIN      124 HAMDEDON  
 125 FUTDIMAR      126 SUZKOPLUG      127 DOUQAZHILL      128 SHIEBAR      129 HURTCER  
 130 JOSASING      131 TIMSODORD      132 CALYMAR      133 SCOXLUG      134  
 SWAEAHILL 135 KILLDIEMET      136 EOQUEED      137 BURUING      138 MORDEORD      139  
 NIMDICON 140 BILKOPILL      141 RINGINGTORY      142 WEAVIMET      143 ALPCEED      144  
 BADASHAM 145 IMMSODOND      146 HOBYCON      147 BUGOXILL      148 SHADUSTORY      149  
 CORDIEEND 150 BINQUEME      151 SADUHAM      152 LOWDEOND      153 QAZDILOW      154  
 VERYWILICK 155 MININGHOLE      156 HAMIEND      157 FUTCEME      158 SUZASOLD      159  
 DOUSODBOY 160 SHIYLOW      161 HURTAICK      162 JOSUSHOLE      163 TIMDIELAS      164  
 CALQUEAL 165 SCOUOLD      166 SWADEBOY      167 KILLOZDOR      168 EOAWILPAL      169  
 BURINGPERT 170 MORILAS      171 NIMCEAL      172 BILASPIL      173 RINGHIPJOB  
 174 WEAVOUTLIN 175 ALPAPAL      176 BADUSPERT      177 IMMIDIEOUT      178 HOBQUET      179  
 BUGUPIL 180 SHADPEJOB      181 COROZLIN      182 BINWILDON      183 SADINGMAR      184  
 LOWIOUT 185 QAZCET      186 VERYMPBAR      187 MINHIPER      188 HAMOUTING      189  
 FUTADON 190 SUZUSMAR      191 DOUDIELUG      192 SHIQUEHILL      193 HURTTBAR      194  
 JOSPEER 195 TIMOZING      196 CALWILORD      197 SCOINGCON      198 SWAILUG      199  
 KILLMEHILL 200 EOAMPMET      201 BURHIPED      202 MOROUTHAM      203 NIMAORD      204  
 BILUSCON 205 RINGINILL      206 WEAVLOPTORY      207 ALPTMET      208 BADPEED      209  
 IMMOZHAM 210 HOBWILOND      211 BUGINGLOW      212 SHADOILL      213 CORMETORY      214  
 BINMPEND 215 SADHIPME      216 LOWOUTOLD      217 QAZAOND      218 VERYGBLOW      219  
 MININICK 220 HAMLOPHOLE      221 FUTTEND      222 SUZPEME      223 DOUOZOLD      224  
 SHIWILBOY 225 HURTOGODOR      226 JOSOICK      227 TIMMEHOLE      228 CALMPLAS      229  
 SCOHIPAL 230 SWAOUTPIL      231 KILLEBOY      232 EOAGBDOR      233 BURINPAL      234  
 MORLOPPERT 235 NIMTLAS      236 BILPEAL      237 RINGEAPIL      238 WEAVIKEJOB      239  
 ALPOGOLIN 240 BADOPAL      241 IMMPEPERT      242 HOBMPOUT      243 BUGHIPT      244  
 SHADQAZBAR 245 COREJOB      246 BINGBLIN      247 SADINDON      248 LOWLOPMAR      249  
 QAZTOUT 250 VERYOXT      251 MINEABAR      252 HAMIKEER      253 FUTOGOING      254  
 SUZODON 255 DOUMEMAR      256 SHIMPLUG      257 HURTKOPHILL      258 JOSQAZMET      259  
 TIMEER 260 CALGBING      261 SCOINORD      262 SWALOPCON      263 KILLYLUG      264  
 EOAXHILL 265 BUREAMET      266 MORIKEED      267 NIMOGOAM      268 BILOORD      269

RINGDECON 270 WEAVDIILL 271 ALPKOPTORY 272 BADQAZEND 273 IMMEED 274  
 HOBGBHAM 275 BUGINOND 276 SHADSODLOW 277 CORYILL 278 BINOXTORY 279  
 SADEAEND 280 LOWIKEME 281 QAZOGOOLD 282 VERYUOND 283 MINDELOW 284  
 HAMDICK 285 FUTKOPHOLE 286 SUZQAZLAS 287 DOUEME 288 SHIGBOLD 289  
 HURTASBOY 290 JOSSODDOR 291 TIMYICK 292 CALOXHOLE 293 SCOELAS 294  
 SWAIKEAL 295 KILLQUEPIL 296 EOAUBOY 297 BURDEDOR 298 MORDIPAL 299  
 NIMKOPPERT 300 BILQAZOUT 301 RINGIAL 302 WEAVCEPIL 303 ALPASJOB 304  
 BADSODLIN 305 IMMPAL 306 HOBOXPERT 307 BUGEAOOUT 308 SHADDIET 309  
 CORQUEBAR 310 BINUJOB 311 SATDELIN 312 LOWDIDON 313 QAZKOPMAR 314  
 VERYINGLUG 315 MINIT 316 HAMCEBAR 317 FUTASER 318 SUZSODING 319  
 DOUYDON 320 SHIOXMAR 321 HURTUSLUG 322 JOSDIEHILL 323 TIMQUEMET 324  
 CALUER 325 SCODEING 326 SWADIORD 327 KILLWILCON 328 EOAINGILL 329  
 BURIHILL 330 MORCEMET 331 NIMASED 332 BILSODHAM 333 RINGOUTOND 334  
 WEAVACON 335 ALPUSILL 336 BADDIETORY 337 IMMQUEEND 338 HOBUED 339  
 BUGDEHAM 340 SHADOZOND 341 CORWILLOW 342 BININGICK 343 SADITORY 344  
 LOWCEEND 345 QAZASME 346 VERYHIPOLD 347 MINOUTBOY 348 HAMALOW 349  
 FUTUSICK 350 SUZDIEHOLE 351 DOUQUELAS 352 SHIUME 353 HURTPEOLD 354  
 JOSOZBOY 355 TIMWILDOR 356 CALINGPAL 357 SCOIHOLE 358 SWACELAS 359  
 KILLMPAL 360 EOAHIPPIL 361 BUROUTJOB 362 MORADOR 363 NIMUSPAL 364  
 BILDIEPERT 365 RINGLOPOUT 366 WEAVTAL 367 ALPPEPIL 368 BADOZJOB 369  
 IMMWILLIN 370 HOBINGDON 371 BUGIPERT 372 SHADMEOUT 373 CORMPT 374  
 BINHIPBAR 375 SADOUTER 376 LOWALIN 377 QAZUSDON 378 VERYINMAR 379  
 MINLOPLUG 380 HAMTT 381 FUTPEBAR 382 SUZOZER 383 DOUWILING 384  
 SHIINGORD 385 HURTOMAR 386 JOSMELUG 387 TIMMPHILL 388 CALHIPMET 389  
 SCOOUTED 390 SWAAING 391 KILLGBORD 392 EOAINCON 393 BURLOPILL 394  
 MORTHILL 395 NIMPEMET 396 BILOZED 397 RINGIKEHAM 398 WEAVOGOOND 399  
 ALPOCON 400 BADMEILL 401 IMMPTORY 402 HOBHIPEND 403 BUGOUTME 404  
 SHADEHAM 405 CORGBOND 406 BININLOW 407 SADLOPICK 408 LOWTTORY 409  
 QAZPEEND 410 VERYEAME 411 MINIKEOLD 412 HAMOGOBOY 413 FUTOLOW 414  
 SUZMEICK 415 DOUMPHOLE 416 SHIHIPLAS 417 HURTQAZAL 418 JOSEOLD 419  
 TIMGBBOY 420 CALINDOR 421 SCOLOPPAL 422 SWATHOLE 423 KILLOXLAS 424  
 EOAEAL 425 BURIKEPIL 426 MOROGOJOB 427 NIMODOR 428 BILMEPAL 429  
 RINGDIPERT 430 WEAVKOPOUT 431 ALPQAZT 432 BADEPIL 433 IMMGBJOB 434  
 HOBINLIN 435 BUGLOPDON 436 SHADYPERT 437 COROXOUT 438 BINEAT 439  
 SADIKEBAR 440 LOWOGOER 441 QAZOLIN 442 VERYDEDON 443 MINDIMAR 444  
 HAMKOPLUG 445 FUTQAZHILL 446 SUZEBAR 447 DOUGBER 448 SHIINING 449  
 HURTSODORD 450 JOSYMAR 451 TIMOXLUG 452 CALEAHILL 453 SCOIKEMET 454  
 SWAGOED 455 KILLUING 456 EOADEORD 457 BURDICON 458 MORKOPILL 459  
 NIMQAZTORY 460 BILEMET 461 RINGCEED 462 WEAVASHAM 463 ALPSODOND 464  
 BADCYCON 465 IMMOXILL 466 HOBEATORY 467 BUGIKEEND 468 SHADQUEME 469  
 CORUHAM 470 BINDEOND 471 SADDILOW 472 LOWKOPICK 473 QAZQAZHOLE 474  
 VERYIEND 475 MINCEME 476 HAMASOLD 477 FUTSODBOY 478 SUZYLOW 479  
 DOUXICK 480 SHIEAHOLE 481 HURTDIELAS 482 JOSQUEAL 483 TIMUOLD 484  
 CALDEBOY 485 SCODIDOR 486 SWAKOPPAL 487 KILLINGPERT 488 EOAILAS 489  
 BURCEAL 490 MORASPIL 491 NIMSODJOB 492 BILYDOR 493 RINGAPAL 494  
 WEAVUSPERT

0 SHISODING (Gleich GENESIS)

Man muß nur im Conquest-Modus am Anfang auf "New Game" klicken und dann einen der Namen eingeben, die unter den Wappen im Codeheftchen stehen und schon müssen 16 fiese Welten mehr unseren Erdbeben standhalten.

800 SHIOGOAL 801 HURTUOLD 802 JOSDEBOY 803 TIMDIDOR 804 CALKOPPAL  
 805 SCOQAZPERT 806 SWAELAS 807 KILLCEAL 808 EOASPIL 809 BURSODJOB  
 810 MORYDOR 811 NIMOXPAL 812 BILEAPERT 813 RINGDIEOUT 814 WEAVQUET  
 815 ALPUPIL

Autor: Unbekannt

### 1.414 RT

Schafft man es in einem Level 5 mal den ersten Platz zu fahren, dann darf man die letzte Strecke nochmal mit dem Motorrad durchfahren.

Irgendeinen Kurs außer D wählen und alle Goldmedallien gewinnen. Alle Goldmedallien sammeln und man wird auf einen Geheimkurs mit einer F-14 Tomcat (aus Afterburner) losgeschickt (keine Kollisionsabfrage!). Wenn man das gleiche mit Kurs D tut, so kontrolliert man das Super Hang-On Motorrad.

Autor: Unbekannt

### 1.415 RT

Sollte die Energie in den Keller gehen, dann einfach <F10> drücken, um die Energie wiederherzustellen.

Autor: Unbekannt

### 1.416 RT

Telefonnummer mit der man 500.000 Pfund erhält: 343343

Autor: Unbekannt

### 1.417 RT

Wenn man gegen den Computer spielt und führt, <ESC> drücken und schon hat man gewonnen!

Autor: Unbekannt

### 1.418 RT

Im zweiten Level kann man nach einer Zerstörung des Schiffes nach unten in den schwarzen Strich fliegen (solange das Sprite blinkt). Hier ist man sicher und wird nicht mehr angegriffen. An den zwei Stellen mit dem Wasserfall muß man das Speedup aktivieren und kommt somit unbeschadet durch.

Um an drei Extraleben zu kommen, sollte man folgendes tun: Am Ende des ersten Levels versperrt ein Klauenmonster den Ausgang. Sobald das Tierchen seinen Greifer geöffnet und gefeuert hat, sollte man durch die Mitte der

---



beiden Ärmchen fliegen und schon ist man in einem Extra Game angekommen. Schafft man dieses, bekommt man drei Leben.

Autor: Unbekannt

## 1.419 RT

Wenn Ihr Euch ein Bild mal etwas genauer anschauen wollt, müßt Ihr <SPACE> gedrückt halten. Der Timer stoppt dann.

Level Codes: 48 ICHI NICH 49 IGAN BARO 50 PASS WORD 51 MINA SAMA 52 NO.O  
KAGE 53 DE.N ANTO 54 KASH IAGA 55 RIMA SITA 56 THAN KYOU 57 MAID OOKA 58  
IAGE ITAD 59 AKIM ASHI 60 TEAR IGAT

Autor: Unbekannt

## 1.420 RT

Wenn die Energie mal in den Keller geht, einfach stehen bleiben und nichts machen, sie wird sich schon wieder regenerieren.

Autor: Unbekannt

## 1.421 RT

Level Codes: 2 SILIRONE 3 FUNETOC 4 URODECOLE

Autor: Unbekannt

## 1.422 RT

Vor Spielbeginn den Joystick so oft nach oben drücken, bis man fünf Credits hat. Nun hat man vier Continues.

Wenn das Bild mit dem farbenfroh schillernden Regenbogen erscheint, solltet Ihr flott "SSSLLRRS" und <SPACE> eingeben, um durch weiteres Drücken von <SPACE> im nächsten Bild die Credits erhöhen zu können.

Und noch ein paar Cheats, die im Titelbild eingegeben werden müssen.

|          |                                      |
|----------|--------------------------------------|
| BLRBJSBJ | Magische Schuhe                      |
| RJSBJSBR | Doppelte Regenbögen                  |
| SSSLLRRS | Schnelle Regenbögen                  |
| LBSJRLJL | Buch der Continues nach Doh Island   |
| RRLLBBSJ | Versteckte Schätze werden Geldbeutel |
| RRRRSBSJ | Aktiviert beide Oben                 |
| SRBJSLSB | 100.000.000 Punkte                   |

|          |           |
|----------|-----------|
| BJBJBJRS | Hinweis A |
| LJLSLBLS | Hinweis B |
| SJBLRJSR | Hinweis C |

Werden die Cheats akzeptiert, so erscheint ein Symbol.

Um in die Geheimräume zu kommen, muß man die Diamanten in der richtigen Reihenfolge einsammeln: rot, orange, gelb, hellgrün, hellblau, dunkelblau, violett.

Autor: Unbekannt

### 1.423 RT

Stage 2: When you are back in camp again, walk to the bottom left.  
There is a black shed here. Throw knives at it from the bottom and the POWs will be released. Now go back to your helicopter.

Stage 3: Have another joystick in port 1 and pull it back while pushing the other one forward. This makes your chopper fly faster. A word of warning - don't let go!

Autor: Unbekannt

### 1.424 RT

Wenn man verloren hat und anschließend die Zeitung auf dem Bildschirm erscheint, kann man wild den Joystick hin- und herbewegen, um wieder zum Leben erweckt zu werden.

Autor: Unbekannt

### 1.425 RT

"DARTH VADER" ("DARTH VADAR") in den Highscores eintippen und die Level mit <F2> anwählen.

Autor: Unbekannt

### 1.426 RT

Während man sich im Landschaftsmodus befindet, tippt man "desoxyribonukleinsaeure" ein und es erscheint eine Cheat-Seite. Zusätzlich kann man mit <E> in die Endsequenz gelangen und mit <ESC> den Cheat wieder abschalten. Beachte amerikanische Tastatur!

Autor: Unbekannt

---

## 1.427 RT

Gehe zu Beginn des Spiels in eine Hafenstadt und kaufe beim Reeder alle Kutter. Danach verkaufst Du sie alle wieder, nun hast Du einen ordentlichen Batzen Geld auf deinem Konto ohne das Deine Kutter verlustig gehen. Das kannst Du so oft wiederholen wie Du willst.

Autor: Unbekannt

## 1.428 RT

Der Vorspann läßt sich komplett abkürzen, indem man <FIRE> gedrückt hält, während man den Startbefehl (rise) in der Shell mit <RETURN> abschließt.

In JEDEM Level müssen die Roboter zweimal durchgemacht werden, bevor der Supervisor auftritt.

Tips für den Kampf: Ladedroide: In den unteren Levels dürfte das Ding keine Probleme bereiten. Ansonsten begegnet man ihm am besten mit dem "Kick" aus etwas Entfernung.

Baudroide: In den unteren Levels empfehlen sich die "Kicks aus der Luft" für einen langsamen, aber sicheren Sieg: Das Äffchen duckt sich am Boden und kann gar nicht mehr reagieren. In höheren Levels zeigt sich eine Mischung aus "schwerem Schlag" und gutem Timing oft als wirkungsvoll.

Eliminierungsdroide: Fast der fieseste Gegner. Außer viel Glück benutzt man möglichst den "Kick" aus einer Entfernung von einem halben Screen. Die Heckenscherer reagiert meist mit einem Schlag und kriecht so eins auf die "Finger".

Militädroide: Alles ausprobieren, nie stehen bleiben, viel hüpfen.

Wächterdroide: Relativ einfach, eine Mixtur aus allen Schlägen und viel Aktivität müßte reichen.

Autor: Unbekannt

## 1.429 RT

Während des Spieles "RIP" eingeben. Während des Spieles folgende F-Tasten drücken und gedrückt halten:

- <F1> mehr Leben
- <F2> mehr Geld
- <F3> mehr Zeit
- <F4> nächstes Level

Autor: Unbekannt

---

## 1.430 RT

Im Namensfeld:

"COUNTRY" man erhält ein Musikauswahlmenü!  
 "MAGIC MAP" Karte in voller Auflösung  
 "RAINBOW ARTS" Icons im Spiel einfach durch <F1>-<F8> anwählen  
 <F9> mehr Energie  
 <F10> Levelskip  
 <1>-<4> verschiedene Farben

Die Nummer des gewünschten Levels eingeben, danach zwei beliebige Ziffern, dann vier Ziffern, die zusammengerechnet den Level ergeben, nun wieder zwei beliebige Ziffern und zuletzt die Levelnummer rückwärts. <RETURN> drücken.

Autor: Unbekannt

## 1.431 RT

Unendlich viele Continues im Zwei-Spieler-Modus: Tragt Euch einfach in den Highscores mit der Buchstabenfolge "CHEDDAS" ein. Solltet Ihr jetzt das Zeitliche segnen, genügt ein Druck auf <FIRE> und Ihr seid wieder auf den Beinen. Wenn man alleine spielt, sollte man vonZeit zu Zeit die zweite Spielfigur einsetzen, da es sonst nichts mit dem Cheat ist.

Mit <P> in Pausenmodus gehen und fünfmal <HELP> drücken, um für beide Feen unendlich viele Leben zu erhalten. Mit <SPACE> kann man Level überspringen.

Irgendeine Plattform, die an den linken Bildschirmabschnitt grenzt, mit einer selbsterbauten Leiter erreichen, und zwar ganz am Bildrand. Der Trick ist nun, daß man sich auf die Sprossen stellt, die von der Leiter verdeckt werden, das sind immer die zweite und dritte von oben. Nun kann man aus dem Bild herauspazieren und ist für die Feinde nicht mehr erreichbar. Nach etwa 30 bis 60 Sekunden werden sie zu kleinen Wölkchen, und weitere 30 Sekunden später lösen sich die Teile auf.

Autor: Unbekannt

## 1.432 RT

Pausemodus mit <SPACE>, <C> und danach <FIRE> drücken (oder nur <C> im Spiel drücken). Folgende Vereinfachungen treten nun ein: 1-Man kann durch den Screen "fliegen"! 2-Es müssen keine Juwelen gesammelt werden, um nächsten Level zu erreichen.3-Die Anzahl der Leben geht auf unendlich.

Gebt einfach in den Highscores "fuc" ein, und siehe da, man hat unendlich viel Energie. Mit <C> könnt Ihr jetzt den Flugmodus einschalten und Ronny sicher durch alle Gefahren steuern.

"CHEAT" anstelle eines Namen in den Highscores eingeben.

Autor: Unbekannt

### 1.433 RT

Unendlich Energie: Man muß in den Highscores "DdIiSsKk" eingeben.

Autor: Unbekannt

### 1.434 RT

Man drückt <LINKE AMIGA>, <L> und <M> gleichzeitig und erhält unendlich Energie.

Autor: Unbekannt

### 1.435 RT

Immer die Aufstellung 4-3-3 wählen, um offensiv agieren zu können. Den Gegner mit kurzen Pässen austricksen und vor dem Strafraum voll draufhalten. Dabei den Ball so anschneiden, daß er mit voller Kraft ins Tor donnert. Dies muß recht zügig gespielt werden.

Die Mannschaften: Dänemark: Offensive Mannschaft, die nur durch ein angriffsbetontes Spiel zum Erfolg geführt werden kann. Sie schießen auch aus größeren Distanzen und das mit einer unglaublichen Präzision. Der Torwart ist nur durch eine zügige Spielweise zu überraschen.

CIS: Dieses Team zeichnet sich durch äußerst hohes Paßspiel aus und versucht, das Spiel in seiner eigenen Hälfte zu verschleppen.

England: Die Königstruppe spielt schnell und folglich auch sehr ungenaue Pässe. Der Torwart muß mit schnellen Drehungen ausgetrickst werden.

Holland: Das Oranjeteam besitzt einen hervorragenden Torhüter, der nur durch flache Bälle bezwungen werden kann.

Schottland: Torwart kann durch Aufsetzer und halbhohe Schüsse aus dem Takt gebracht werden. Seine Kollegen schießen aus großer Entfernung.

Schweden: Der Gastgeber zeichnet sich durch mal kurz, mal lang geschlagene Pässe aus. Seine Spieler sind geniale Ballzauberer und äußerst dribbelstark.

Frankreich: Spielt auf allen Positionen sehr konstant und auch der Torwart ist (fast) immer zur Stelle. Durch ein druckvolles Spiel dagegenhalten.

Deutschland: Der Vizeeuropameister verfügt über eine sehr früh störende Mannschaft, die kurzes Paßspiel bevorzugen. Bodo glänzt nicht bei allen seinen Aktionen und genaue Schüsse ins Eck landen fast immer im Tor.

Ein kleiner Gag: In der Datei Eigene Teams befindet sich die Mannschaft England und West Germany von 1966. Läßt man diese beiden Mannschaften ein Freundschaftsspiel machen, so kann man sich das ganz in S/W anschauen.

---

Autor: Unbekannt

### 1.436 RT

Einfach <CURSOR UP> drücken und man kommt in den nächsten Level.

Autor: Unbekannt

### 1.437 RT

Level Codes:

|        |        |         |         |
|--------|--------|---------|---------|
| 1 aaaa | 5 elza | 9 iwob  | 13 m7dc |
| 2 2lga | 6 6w5a | 10 a8ub | 14 ejkc |
| 3 uxma | 7 y8bb | 11 2jlb | 15 guqc |
| 4 m95a | 8 qkib | 12 uv7b | 16 y6wc |

Autor: Unbekannt

### 1.438 RT

Bei der Mannschaftsauswahl für das Freundschaftsspiel <X> drücken. Wenn der Bildschirm blinkt, weiß man, das der Cheat funktioniert. Man spielt jetzt auf einem blauen Feld mit höherer Geschwindigkeit als bei einem normalen Match.

Autor: Rainer Thieke

### 1.439 RT

Um auch bei diesem Spiel unendlich viele Leben zu kassieren, müßt Ihr im Auswahlmenü "Scrap 28" eingeben (Vorher <HELP> drücken ?). Dabei muß man auf die Großschreibung und das Leerzeichen geachtet werden. Wenn man jetzt <FIRE> zusammen mit <HELP> drückt, blitzt der Bildschirm kurz auf und man hat unendlich Leben. Außerdem kann man mit den Zifferntasten <1> bis <0> die Level anwählen. Durch Drücken der <F>-Tasten kann man nun die Geschwindigkeit regulieren.

Ältere Version: <HELP> und <FIRE> gleichzeitig drücken. Nun hat man unendlich viele Leben und kann durch die Levels fliegen indem man eine Ziffer von <1> - <0> und dazu <-> drückt. Mit den F-Tasten kann man dazu noch die Geschwindigkeit einstellen.

Autor: Unbekannt

---

## 1.440 RT

Zuerst die Königin zur gelben Ameise ernannt und so plaziert, daß ihr Hinterteil auf einem Futterball liegt. Anschließend wird in eine andere Ameise gewechselt, und vor der Königin sollte nur noch der Kopf sichtbar sein. Jetzt wieder zurück zur Königin und diese von der Stelle bewegt- dabei sollte immer noch ein schwarzes Hinterteil auf der alten Stelle liegenbleiben. Und das schöne an diesen Grafikfehler: Er legt weiterhin Eier.

Autor: Unbekannt

## 1.441 RT

Man sollte versuchen, sein Vermögen auf exact 9 Dollar zu bringen. Dann sucht man sich ein leeres "R"-, "C"- oder "I"-Feld und sprengt es in die Luft (Cursor auf den Buchstaben und rechte Maustaste drücken). Nun sollte auf dem Konto die Summe von -1 sein. Jetzt das Spiel abspeichern, wieder neu laden und man hat das Anfangskapital auf dem Konto.

Setzt die Steuern im Januar auf Null, im Dezember auf 20%. Die Einwohner werden mehr, also steigen die Einnahmen. Baut mal eine moderne Stadt ohne Straßen, nur mit Bahn.

Drückt doch mal <LINKE SHIFT>-Taste und schreibt das Wort "FUND", und Ihr habt sofort 10.000 \$ mehr. ACHTUNG: Dieses Verfahren sollte man höchstens viermal anwenden, da sonst  
ein Erdbeben die Stadt heimsuchen wird!!!

Land bekommt Ihr, indem Ihr mit Straßen-,Bahn- oder Stromwegen ein Wasser-Feld umschließt und überfährt, welches dann zu Land wird.

Es ist weiterhin ratsam, zu Beginn des Spiels "FAST" einzustellen, um die ersten Erdbeben abzuwarten.

Alles Geld ausgeben, dann im Dezember alle Fonds und Steuern auf 0% senken. Wartet auf dem Steuerbildschirm, haltet dann <L> gedrückt und verläßt den Bildschirm wieder mit weiterhin gedrücktem <L>. Dann wieder in den Steuerbildschirm ohne <L> loszulassen und erhöht alle Fonds auf 100%. Verläßt nun den Bildschirm und laßt dann <L> wieder los.

Autor: Unbekannt

## 1.442 RT

Wähle eine neue Szene aus und wähle "Hard". Gehe zur Zeitung und klicke "Off". Unterbrich das Spiel und wähle "Budget". Wenn man gefragt wird ob man die Obligation zurückzahlen will wähle "Yes" und "OK". Tippe nun FUNDS fünfmal ein. Wenn jetzt der Text erscheint wähle "Yes". Gehe nun zum Budget zurück, zahle die Obikation zurück und klicke wieder auf "OK". Nun muß man dahin zurück wo die Oblikation ausgegeben wird. In der Prozentsatz-Rubrik bewegt sich nun etwas besonderes. Klicke auf "OK" und man ist im Jahr um

\$500.000 reicher.

Autor: Unbekannt

### 1.443 RT

Um einen Level voranzukommen, muß man <SPACE> drücken.

Autor: Unbekannt

### 1.444 RT

| Level Codes: | DISCMAN     | DAT-RECORDER | DAT-RECORDER | CAMCORDER   |
|--------------|-------------|--------------|--------------|-------------|
| FERNSEHER    |             |              |              |             |
|              | 10 BANKROTT | 20 FREGATTE  | 30 MASSAKER  | 40 TARANTEL |
|              | 11 BASEBALL | 21 GALOSCHE  | 31 MEDAILLE  | 41 VITAMINE |
| 02 QUICKIES  | 12 CORVETTE | 22 HEADLINE  | 32 NAPOLEON  | 42 VAMPIERE |
| 03 DIENSTAG  | 13 DIAGNOSE | 23 HYDROGEN  | 33 ORNAMENT  | 43 ZISTERNE |
| 04 MITTWOCH  | 14 DYSTROPH | 24 HYSTERIE  | 34 PARADIES  | 44 MONOPOLY |
| 05 NOVEMBER  | 15 ELDORADO | 25 IMPEDANZ  | 35 PERISKOP  | 45 HYPERBEL |
| 06 DEZEMBER  | 16 HANNOVER | 26 JUIJITSU  | 36 REVISION  | 46 BROADWAY |
| 07 ALPHABET  | 17 EUPHORIE | 27 KAKERLAK  | 37 SABOTAGE  | 47 BARMIXER |
| 08 AFFODILL  | 18 EXPANDER | 28 KARNEVAL  | 38 SAXOPHON  | 48 FOOTBALL |
| 09 BAGUETTE  | 19 FLAMENCO | 29 BLACKOUT  | 39 TEMPOMAT  | 49 ACAPULCO |

Autor: Unbekannt

### 1.445 RT

Für unendlich Leben muß man sich zuerst auf den 2. Platz spielen und dann "RAF" eingeben.

Autor: Unbekannt

### 1.446 RT

Beim Anstoß immer in den Ball hineinspringen, denn dann ist man, hohes "Speed Rating" vorausgesetzt, vor dem gegnerischen Spieler am Zuge. Der Angriff ist außerordentlich wichtig: Der "Mann gegen Mann"- Kampf wird im direkten Vergleich beider Spieler entschieden, nämlich anhand ihrer "Attack"- und "Defense"-Fähigkeiten. Das Wichtigste im Spiel ist der Punktemultiplikator. Am Anfang eines Spiels sollte man den Multiplikator zweimal benutzen, so daß alle Punkte, die ab diesem Zeitpunkt gemacht werden, mit zwei multipliziert werden. Bei einmaliger Benutzung beträgt der Multiplikationsfaktor nur 1,5. Aber Vorsicht, auch der Gegner kann diesen Multiplikator benutzen und Euren sogar deaktivieren. Also immer versuchen, den Gegner vom Multiplikator fernzuhalten. Ein mit Energie geladener Ball



(er leuchtet rot) geht durch die gegnerischen Spieler hindurch. Ihr solltet sofort den Weg zum gegnerischen Tor suchen. Wenn Ihr "getackelt" werdet, kann der Gegner diese Energie auch gegen Eure Spieler einsetzen.

Der Ligamodus : Punkte erzielen ist oft wichtiger, als ein Spiel zu gewinnen. Denn man bekommt für jeden zehnten Punkt einen Ligapunkt, nach dem dann auch die Tabelle aufgestellt wird. Also immer, auch und gerade gegen schwache Teams, 100% spielen. Spielt Ihr gegen ein starkes Team, ist die Punktausbeute sehr gering. Deshalb sollte man keine Chance ungenutzt lassen. Verbessert Ihr die Fähigkeiten der Mannschaft, dann legt besonders Augenmerk auf die Bereiche "Speed" und "Attack". Wenn man im Spiel merkt, daß man gegen eine starke Verteidigung Probleme hat, sollte man seine Fähigkeiten in "Attack" verbessern. Spielt man gegen einen starken Angriff, ist es ratsam, die Spieler mit hohen "Attack"-Fähigkeiten in die Verteidigung zu stecken. Setzt Euer Geld mit Bedacht ein. In Spielen gegen starke Gegner ist eine kostspielige Steigerung der Fähigkeiten oftmals umsonst, da einige Spieler ausfallen werden. Setzt das Geld lieber gegen schwache Gegner ein. Ihr seid ihnen dann hoch überlegen und sammelt leicht wertvolle Ligapunkte. Spielt man gegen starke Mannschaften, nichts mit der Brechstange versuchen sondern mit Köpfchen spielen. Sammelt lieber so viele Bonuspunkte und Geld ein wie möglich. Ein Starspieler tut jeder Mannschaft gut. Seht Euch nach einem "Forward" um. Diesen dann so oft wie möglich anspielen. Gegen inzelligenzschwache Mannschaften sind angeschnittene Schüsse auf das gegnerische Tor zu empfehlen. Der Torwart läßt sich jedesmal täuschen und springt in die falsche Ecke.

Autor: Unbekannt

## 1.447 RT

Erscheint das Titelbild, drückt Ihr auf <RETURN>. Dann könnt Ihr im Spiel mit <HELP> immer neue Energie bekommen.

Autor: Unbekannt

## 1.448 RT

Telefonnummer des Hotels: 3458111

Lösungen der Examen:

- |                             |                                   |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| 1. National Theatre Gallery | 12. Mubanga                       |
| 2. Chinese New Year         | 13. Diebstahlanzeige              |
| 3. Höflich weiterfragen     | 14. Dim Sum aus Kanton            |
| 4. 3458111                  | 15. Gill Sun fragen               |
| 5. MCP 7134                 | 16. Crocodile Farm                |
| 6. Matterhorn Building      | 17. 15.Februar                    |
| 7. Auf die Ronin warten     | 18. Schwimmbad                    |
| 8. Nördlich                 | 19. Weiter nachdenken             |
| 9. Mit Waffen drohen        | 20. W 4 10. Teilweise informieren |
| Im 2.Balken von rechts      | 21. Ja, ich will es tun           |
| 11. Maximum einstellen      | 22. Ja, ich will es tun           |

Autor: Unbekannt

### 1.449 RT

Wer auf Bonus steht, sollte wenn man in den Tunnel einfliegt und die Aufforderung "Use Your Force, Luke 2" kommt, und sie befolgt, bekommt man den "Bonus for using the Force". Um dies zu bekommen gibt man keinen Schuß ab, bis man den Bonus bekommen hat.

Autor: Unbekannt

### 1.450 RT

Im Titelbild <HELP> gedrückt halten und "XIFARGROTKEV" eingeben. Das eigene Schiff ist nun unzerstörbar.

Autor: Unbekannt

### 1.451 RT

Im Spiel <F> drücken, den Schub abstellen, die Icarus mit der Nase senkrecht nach unten drehen, <BACKSPACE> drücken und dann "were on a mission from god1" eingeben. Jetzt verliert man keine Energie mehr, erhält mit <K> die volle Bewaffnung und die Raumstation der Egronen ist schon gebaut.

Oder so:

Bevor das Spiel beginnt, drückt man <SPACE> und ändert die Funktion 1-4. Nun startet man das Spiel, nimmt den Speed ganz weg und dreht das Schiff fast in die Vertikale (Nase nach unten). Nach einem Druck auf <DEL> gibt man folgenden Satz ein: "Were on a mission from god1". Mit <K> bekommt man nun alle Waffen, die man mit <W> auswählen kann.

Autor: Unbekannt

### 1.452 RT

Zuerst <F9> ( = Pause ) drücken, dann <HELP>, <LINKE SHIFT> und <1> gedrückt halten, dann <F10> ( = Pause beenden ). Nun kann man mit <1> - <5> die einzelnen Level und mit <F1> - <F4> die einzelnen Levelsektionen anwählen.

Autor: Unbekannt

---

## 1.453 RT

Also, man drücke <HELP> , <LINKE SHIFT> und <1> zum gleichen Zeitpunkt. Nun kann man mit <1> - <9> die Levelsektionen und mit den <F>-Tasten die einzelnen Levels anwählen.

Während des Spieles "SWIFT" eingeben und warten. Am oberen Bildschirmrand erscheint nun ein Smiley, der anzeigt, daß der Cheat aktiviert ist.

```

<E>      neue Energie
<D>      neue Energie für den Roboter
<R>      Wiedererscheinen aller Gegner und Bonusitems
<N>      Einblendung einer Joystickabfrage
<H>      Gamestopp
<SPACE>  Verwandlung in den Roboter (und zurück) zu jeder Zeit
<HELP>   Deaktivierung des Cheats
<CURSUR>-Tasten      an jede beliebige Stelle im Level bewegen.

```

Die <LINKE SHIFT> oder <ESC> darf während des Cheats nicht gedrückt werden!

Autor: Unbekannt

## 1.454 RT

Nennt man

Player 1: "Wonderland" und

Player 2: "The Seer" kann man das Spiel mal bis zum Ende sehen.

(Groß-/Klein beachten) (Ihr erlangt immer Eure Qualifikation + bestmögliche Ausrüstung)

- Waffen : Zu bevorzugen sind Waffen, die nach vorne wirken. Minen und Rear Missiles sind dagegen relativ unwichtig. Schließlich will man die Gegner ja von vorne aus dem Weg räumen. - Der Turbo ist auf Strecken mit Zügen recht wichtig, da man diese damit überspringen kann (wenn man rechtzeitig zündet). - Bei Strecken mit mehreren Sprüngen am Stück ist es vorteilhaft, nur zwei Engines zu haben. Sonst landet man vielleicht in der Lücke zwischen zwei Plattformen. - Die ersten Extras, die man sich zulegen sollte, sind die "Armour" und dann die "Rammer". Sie sind wichtiger für das Auto als höhere Geschwindigkeit (Damage!). - Ideale Front-Waffen : Front Missile oder Homer. - Ideale Rear-Waffen : Super Missile und Turbo. - Bremsen kann manchmal nützlich sein, vor allem bei schmalen Strecken. - Nie auf das Öffnen der Tore warten, lieber ein wenig weiter fahren. - Sprünge sind immer vertikal, Brücken immer horizontal.

Autor: Unbekannt

## 1.455 RT

Eine beliebige Rennstrecke in Bestzeit abschließen und anschließend auf dem ersten Platz der Highscores "750J" eingeben. Dann <CTRL>, <LEFT ALT>, <Z> und <T> (oder <CTRL>, <LEFT ALT>, <T>, <L>) drücken, wenn der Creditsscreen zum Menuscreen wechselt. Jetzt <T> loslassen und jetzt dürfte der Cheat Modus aktiv sein. Im Spiel läßt sich mit <LEFT AMIGA> ein Maschinengewehr

auslösen und außerdem kommt man nicht mehr von der Fahrbahn ab.

Autor: Unbekannt

### 1.456 RT

Im Spiel <LEFT MOUSE> drücken, um in den Pausenmodus zu kommen, und nun den Joystick 10 mal nach Oben drücken. Es ertönt ein Piep. Im Spiel bringt einen <RIGHT MOUSE> nun in den nächsten Level.

|                         |                           |
|-------------------------|---------------------------|
| Erneut <LEFT MOUSE> und |                           |
| Joystick nach rechts    | Unverwundbarkeit Ein/Aus  |
| Joystick nach links     | neue Powerwaffe auswählen |

Autor: Unbekannt

### 1.457 RT

Nummer des Levels, in das man gelangen möchte gedrückt halten und <FIRE> dazu drücken. --> Levelskip

In den Highscores mit "POOKY" eintragen und dann <1>--<5> (je nach Level) und gleichzeitig <ESC> drücken oder END anwählen und wie immer starten. (Während wir immer noch die Ziffer drücken, startet das Spiel im entsprechenden Level.)

Im Titelbild "CHROME" eingeben für ein Unterspiel names Chrome!

Autor: Unbekannt

### 1.458 RT

Im Spiel 5 mal <F9> drücken. Danach sind die Tasten <F1> - <F8> belegt.

Autor: Unbekannt

### 1.459 RT

Level Codes: 655055                    160561 040778                    070772 DOUBLE

Autor: Unbekannt

### 1.460 RT

---

Mit <P> in Pausemodus gehen, dann <F1> bis <F10> hintereinander drücken. Nach einem Druck auf <FIRE> geht das Spiel weiter, nur das man mit <ESC> den aktuellen Level verlassen kann.

Autor: Unbekannt

## 1.461 RT

Wer will bei Test Drive nicht mal mit dem eigenen Auto fahren? Kein Problem! Mit einem Malprogramm zeichnet man sich sein eigenes Auto oder/und das Armaturenbrett. Die Autos findet man im Verzeichnis Cars - die Bilder sind an der Endung .st erkennbar; das Armaturenbrett ist an der Endung .dash erkennbar. Die (geladenen) veränderten Bilder dann wieder als IFF abspeichern!

<FIRE> drücken wenn Ihr um die Kurven saust, daß hilft gegen die bösen Felsen und den abscheulichen Abgrund (denkt dran, daß andere Autos Euch immernoch kriegen können!).

Autor: Unbekannt

## 1.462 RT

Gebt mal während der Fahrt einen der folgenden Cheats ein:

<AERW> schnelle Beschleunigung und schnelles Bremsen <AERF> schnelle Beschleunigung und schnelles Bremsen und 1 Extraleben <GASS> Sprung zur Tankstelle mit überragender Zeit <GASST> Sprung zur Tankstelle mit realistischer Zeit <BRULE> verändert das Schild im zweiten Level

Autor: Unbekannt

## 1.463 RT

Gebt "ELDDIM" ein, und schwupps befindet Ihr Euch in Level 3.

Nachdem das Game geladen wurde, erscheint ein Auswahlmenü auf dem Screen. Hier müßt Ihr nun das Wort NUHTAERB eingeben und anschließend irgendeinen Menüpunkt (am besten Highscores) anwählen. Diesen verläßt man sogleich wieder und gelangt so erneut ins Auswahlmenü zurück. Nun ist das Menü um das wunderschöne Wort CHEAT erweitert. Nun den neuen Punkt anwählen und es läßt sich einiges einstellen. Im Cheatmenu: Level Password Levelboss 1  
WATER FISH 2 GOLD KNIGHT 3 ICE MECH 4  
ORGANIC FLY 5 HI TECH TANK 6 HORROR DRAGON Im  
Spiel folgende Tasten für Waffenwechsel: Player 1: <1>--<6> Player 2:  
<F1>--<F6>

Autor: Unbekannt

**1.464 RT**

Benutze folgendes Paßwort um im Theatre of Death Lunar Missions anzukommen: "5640531D482C3" Um an unendliche Munition zu kommen, tippe "THUD SOFTWARE" ein.

Autor: Unbekannt

**1.465 RT**

Um die Hand, die das Szenarium auswählt langsamer zu machen, einfach das slapping (klatsch) Game spielen und an Curlys Ohr zupfen, immer weiterso, bis die Zeit zuende ist.

Autor: Unbekannt

**1.466 RT**

In der RESCUE TYGRA Stage gibt es Stellen, wo immer Boni erscheinen, wenn man dort stehen bleibt und sich von den Bösen nicht erwischen läßt, kann man jede Menge Extra Männer bekommen.

Autor: Unbekannt

**1.467 RT**

In den Highscores "DIZZY" eingeben und man kann anschließend mit <1> - <5> die Levels anwählen. Außerdem kann man mit <A> und <S> auch die Screens in den einzelnen Levels wählen. Des weiteren erhält man so ganz nebenbei noch unendlich viele Leben.

Autor: Unbekannt

**1.468 RT**

Level Codes:

|          |                     |                     |                        |
|----------|---------------------|---------------------|------------------------|
| 1 J4JMKR | 21 V30906           | 41 B608S0           | 61 HC932F              |
| 2 HBHCHC | 22 4P4192           | 42 P810B9           | 62 117938              |
| 3 4492LI | 23 40RSHP           | 43 KWOHME           | 63 6048HG              |
|          | 24 E4DBQP           | 44 HC6YS8           | 64 4F039H              |
| 5 2401TO | 25 LFPOBO           | 45 90OPNO           | 65 VOMO5V              |
| 6 01LO38 | 26 1H9615           |                     | 66 CO1FHT              |
| 7 04KJOB | 27 MOBOPV           | 47 OOB110           | 67 OS4500              |
| 8 198075 | 28 B9HH22           | 48 HOO1OK           | 68 2U4BO5              |
| 9 OVR70  | 29 RN4RH9           | 49 1S4LOF           | 69 CF6B71 10 H67JR1 30 |
| BG6W61   | 50 D80N6D           | 70 88H102 11 04JBR8 | 31 1W1440 51           |
| 3010LH   | 71 H844C3 12 RDL89G | 32 044080           | 52 K47OMT 72           |

|           |        |        |        |    |        |    |        |    |        |    |        |
|-----------|--------|--------|--------|----|--------|----|--------|----|--------|----|--------|
| 005HOR 13 | B8JLJ4 | 33     | E396V3 | 53 | 09UPW9 | 73 | NOTON8 | 14 | DNBE08 |    |        |
| 34        | 740330 | 54     | OVE032 | 74 | OD8V01 | 15 | TMV281 | 35 | 2L41H1 | 55 |        |
| L29RHL    |        | 75     | AH3HD8 | 16 | LO9U3H | 36 | SGOWOO | 56 | 6ORROR | 76 |        |
| TIDDI2    | 17     | 9JHTQN |        | 37 | 48H093 | 57 | H95LHT | 77 | 43L6TV | 18 | UKUTB8 |
| 38        | FU5HJ9 |        |        | 78 | 8HH0H3 | 19 | 01HFJO | 39 | OGU9PI | 79 |        |
| 1I1S78    | 20     | 1R7DCG |        | 40 | 294JBH | 60 | 9LQHVU | 80 | OIP4GO |    |        |

Autor: Unbekannt

## 1.469 RT

Während des Spiels "Toniutti" eingeben:

```
<F1>   neue Energie
<F2>   tankt zweiten Spieler auf
<F3>   ?
<F4>   ?
```

Autor: Unbekannt

## 1.470 RT

"CHEAT....." in den Highscores eintippen und die Levelanwahl erfolgt dann durch <1> - <5>. (Dabei sollte man dann im Spiel <FIRE> und den Joystick nach unten drücken oder <FIRE> drücken und die Ziffer eingeben.)

Autor: Unbekannt

## 1.471 RT

Im Titlescreen <HELP>, <I>, <1> und <2> drücken, dann "CHEAT" eintippen, im Spiel gilt jetzt folgende Tastaturbelegung:

```
<F3>   Erdanziehungskraft verschwindenlassen
<F5>   Ballform ändern
<F6>   Den Ball des anderen Spieler ändern
<HELP> Lachen
```

Autor: Unbekannt

## 1.472 RT

Level Codes:

von der Demo:

- 2 STACKEMUP
- 3 GUARDIANS
- 4 ONTHEROCKS
- 5 FREEFALL

## 6 ROUGHRIDE

00 PREMIERE            25 TECHNO            50 ALOPO            75 SPINAROUND 01 BUILDTIT 26  
 ONEONONE            51 UPSIDEOUT            76 LETITOUT 02 NOSWEAT            27 SOXROOMS 52  
 DROPEMIN            77 ALLABOUT 03 PYRAMID            28 THETOWN            53 POSSIBLE 78  
 BOUNCEIT 04 CLEAROUT            29 GOFORHEART            54 CLOSEUP            79 RAINDROPS 05  
 SPHINX            30 NEWTHING            55 FOOLSRUN            80 FIREANDICE 06 QUARTET 31  
 BOULERO            56 JEWELPUSH            81 SLOWBURN 07 CENTERIN            32 CRUELWORLD 57  
 GUIDETRY            82 STALLEM 08 REDGEMS            33 CRUELCUBES            58 WOTANGO 83  
 BADBOMBS 09 CROSSED            34 SLIPNSLIDE            59 LOOSEM            84 SOLOMAN 10  
 SKIPAROUND            35 KEYX            60 YOURSOR            85 HELLDITCH 11 PACKEDIP            36  
 COLDCROSS            61 SACRIFICE            86 FIRSTFIRST 12 PILLARS            37 STONEM 62  
 BOOMPARADE            87 GOODLUCK 13 BZZZZZ            38 HARDROUND            63 WAITFORIT 88  
 TIMEHUNTER 14 FIVEROWS            39 FIRSTGUN            64 ROCKBLAST            89 NODELAY 15  
 TIGHTTIME            40 CROSSFIRE            65 NOWASTEALL            90 NOPULLPLUG 16 EASYONE 41  
 RUNFORIT            66 FROMABOVE            91 GUNZONE 17 TWOTRIBES            42 NORULES 67  
 SMASHHITS            92 BELTZENRUN 18 DONTMIX            43 NORFALFALL            68 CRISHRUSH 93  
 BRIDGERUN 19 HELPEMOUT            44 RUNAROUND            69 FIRSTFIRE            94 FALLOUT 20  
 MEANONES            45 BADBIRD            70 BURNOUT            95 COLORRUN 21 NOPROBLEMS            46  
 COVERTHEM            71 RUMBLEHOT            96 AUTOFIRE 22 TREASURES            47 SAVEBLOCKS            72  
 COCKTAIL            97 SWEETHEAT 23 STOREROOM            48 GLAMOUR            73 BUGGINHARD            98  
 HEAVYDUTY 24 UPANDDOWN            49 HACKBACK            74 MOREFUN            99 TWEAKY

Autor: Unbekannt

**1.473 RT**

Zuerst geht man im Auswahlbildschirm in die Tür zur Soda-Pop-Welt.

Wenn dann die Meldung "Get Ready" erscheint, den Joystick nach oben bewegen und <K> sowie <FIRE> gleichzeitig drücken. Oder: Bevor der Level mittels <FIRE> angewählt wird, nach oben drücken und <K> betätigen. Dann erst <FIRE> drücken, um den Level anzuwählen. Den Knopf solange gedrückt halten, bis der Level anfängt!

Von nun an kommt man mit <ESC> in den jeweils nächsten Levelabschnitt.

Autor: Unbekannt

**1.474 RT**

Wer 10.000 Punkte für's 'Nichtstun' erhalten möchte, geht in den Pausenmodus und drückt <F3> zur gleichen Zeit wie den Joystick nach oben.

Autor: Unbekannt

**1.475 RT**



Beim Kontern solltet Ihr, sobald Ihr die gegnerische Hälfte erreicht habt, einfach stehen bleiben und auf den Mülleimer werfen. Der Ball landet meist im gewünschten Ziel und verhilft Euch so zu leichten drei Punkten.

Autor: Unbekannt

## 1.476 RT

Auf dem Paßwortbildschirm "FRAMPAGE" eintippen und man fliegt in den nächsten Spiel mit einem Jet anstatt mit einem Hubschrauber.

Level Codes: IMAGO                      TIBURON                      MARTEN GANNPAY                      ARGUS  
SOCKIN

Autor: Unbekannt

## 1.477 RT

If you can't wait for those goodies to arrive save your game and when you return to geoscape they will arrived instantly.

Save your game and reset the machine. Load your saved game and go to the base information screen. Click to the right of the 3 base icons and you will find 4 more invisible icons, ignore the one with symbols as a name. Select one of the other bases and click on ok. When the base screen comes select transfer and your current base. Select the goodies you want and voaila in six hours will be your.

Autor: Unbekannt

## 1.478 RT

01 FREISCHTIEL 02 SELBSTLÄUFER 03 HENNABREGGEL 04 PFANNEHEISS 05  
SOICHGOMBASEPP 06 2PFUNDHACKFLEISCH 07 DOGODDERDEIG 08 SPAMSPAMBEANSNSPAM 09  
SEMPRINI 10 PROFJRJGUMBY 11 CONFESS 12 MITTERMEIER 13 DIESCHNICKIANGST 14  
INTRESTINGPEOPLE 15 INSURRANCESKETCH 16 ITSTHEARTS 17 ? 18 HAROLDTHESHEEP 19  
PICASSOONBICYCLE 20 SPANISHINQUSITION 21 LUIGIVERGOTTI 22 JIMMYBUSSARD 23  
KENCEANAIRSYSTEM 24 JOHANNGAMBOLPUTTY 25 TRAINSPOTTING 26 BICYCLEREPAIRMAN  
27 IRUINGCSALZBERG 28 THEENDBERG 29 HOWTOFLINGANOTTER 30 THECATSATONTHEMAT  
31 CONFUSEACATLTD 32 DISTRACTABEE 33 MITTELSCHMERTZ 34 INSPECTORTIGER 35  
LOOKOUTOTHEYARD

36 FISHYREQUISITTTTE 39 SPRINGSURPRISE 43 SCOTTOFTHESAHARA 46 EWANMCTEAGLE  
49 NOTGOODENOUGH 53 THESENSIBLEPARTY 56 ARTHURTREE 59 RONOBUIOUS 63  
KENBIGGLES 66 TIDDLES 69 ALBATROSS

Autor: Unbekannt

## 1.479 RT

Den Kumpel Lolo anquatschen und dann dreimal das Wort "SPAM" eingeben, danach noch "HUMBUG" eingeben. Sodann wird man von einem sehr nützlichen Cheat-Menü belohnt.

Wenn man <RIGHT ALT> gedrückt hält und dann auf dem Zahlenblock "213" eintippt, sieht man alles aus einer Art Vogelperspektive. Mit "214" kann man durch ganz Britannia teleportieren lassen (zum Beispiel: "133, 150, 0" bringt einen zu Lord British höchstpersönlich). "215" schaltet die Uhr um eine Stunde weiter.

Autor: Unbekannt

## 1.480 RT

Im Auswahlmenü (das Bild mit den 3D-Kugeln) einfach "ORDILOGICUS" eingeben und man erhält unendlich Energie. Mit <RETURN> kommt man immer einen Level weiter.

Autor: Unbekannt

## 1.481 RT

Level Codes: 2 LOPFGW 3 UHGWIL 4 ABHEFT

Autor: Unbekannt

## 1.482 RT

<ENTER> (Keypad) und gleichzeitig <P> drücken, <P> loslassen und <O> drücken und folgende Tasten sie wie erklärt belegt:

|              |                        |
|--------------|------------------------|
| <F>          | Neues Fuel             |
| <L>          | Linien bewegen         |
| <C>          | Spezial Effekte an/aus |
| <N>          | Spiel fortsetzen       |
| <O> oder <D> | Demo Mode              |

Autor: Unbekannt

## 1.483 RT

Level Codes: 08 72131 16 48063 23 50083 31 08242 38 41217 46 13203 53 14219  
61 78475 68 23757 76 65942 83 21240 91 82112 98 38412

Autor: Unbekannt

---

## 1.484 RT

Stellt man den zweiten Joystick auf Dauerfeuer bleibt die Temperatur immer normal. Bei Beginn des zweiten Abschnitts des ersten Levels "EAT LEAD MUDDY FUNSTER" eingeben.

Autor: Unbekannt

## 1.485 RT

Im Spiegelkabinett einen Schritt vor den rechten Spiegel stellen und dort mit der <HELP>-Taste "S.O.S." morsen (dreimal kurz, dreimal lang [etwa eine Sekunde lang], dreimal kurz). Dann erscheint in der oberen Anzeige eine liegende Acht und man kommt in jedem Bild außer im Spiegelkabinett einen Level weiter, wenn man <HELP> drückt.

Autor: Unbekannt

## 1.486 RT

```

01      LAPIS          CASTRA          INOID          SKY BOULEVARD 02
CASTRA          ARBORIS          NEDAX          NEDAX 03          NEDAX LAPIS
LAPIS          CASTRA 04          ALIENSHIP          INOID ALIENSHIP          LOUIS
17 05          NEDAX          LAPIS          ARBORIS ARBORIS 06          LOUIS 17
ARBORIS          NEDAX          CASTRA 07 INOID          CASTRA CASTRA
ALIENSHIP 08          SKY BOULEVARD          SKY BOULEVARD          INOID ARBORIS 09 NEDAX
CASTRA          LOUIS 17          LAPIS 10 ALIENSHIP          SKY BOULEVARD
CASTRA          SKY BOULEVARD 11          ARBORIS LOUIS 17          INOID INOID 12
CASTRA          NEDAX          SKY BOULEVARD          CASTRA 13 LAPIS NEDAX
ALIENSHIP          SKY BOULEVARD 14          SKY BOULEVARD ALIENSHIP          NEDAX
LAPIS 15 CASTRA ALIENSHIP          ARBORIS CASTRA 16          LOUIS 17          NEDAX
ALIENSHIP          SKY BOULEVARD 17 INOID          CASTRA          INOID LOUIS
17 18          LOUIS 17          LAPIS NEDAX          ARBORIS

```

Autor: Unbekannt

## 1.487 RT

Ladvorgang am Anfang mit <CTRL> + <D> abbrechen und Wing Commander mit "Wing h0 Origin&tonic" starten. (Oder so in StartUp-Sequenz eintragen) -->  
 Funktionstasten belegt: <SHIFT> + <F5> anvisierter Gegner sofort vernichtet  
 <SHIFT> + <F6> Selbstmord <SHIFT> + <F7> beschädigt eigenes Schiff stark  
 <SHIFT> + <F8> Info-Display

Nie versuchen, die Kilrathi-Jäger von hinten zu erwischen. Auch nie frontal auf einen zufliegen, da die Hhriss-Jäger Massdriver Cannons besitzen, mit denen sie dem Erdling mit wenigen Salven den Garaus machen können. Im Kurvenkampf stets langsamer als der Gegner fliegen, denn wenn man zu schnell ist und aus Versehen den Gegner überholt, kann es sein, daß man ihm genau

vor die Rohre fliegt. Und das kann bei einem Hhriss äußerst ungemütlich werden. Generell, aber insbesondere im Kurvenkampf, sollte man immer den Vorhalt anvisieren und dort insbesondere den Bug des Gegners. Man sollte ziemlich dicht an den feindlichen Jäger heranfliegen, denn aus kurzer Entfernung trifft man besser.

Mit <CTRL>-<D> einen CLI-Break machen und "Run WingCommander Origin eintippen. Anschließend kann ein angelockter Gegner mit <ALT>+<DEL> vom Bildschirm entfernt werden.

Autor: Unbekannt

## 1.488 RT

Mehr Taschengeld bekommt man, indem alle 5 Lebenspunkte mindestens 100 Goldstücke haben. Dann werden alle Noten gefangen, um in den Shop zu gelangen und einen Stern kaufen. Netterweise muß man jetzt die 100 Goldstücke für den Stern nicht zahlen, sondern bekommt sie sogar gutgeschrieben.

Autor: Unbekannt

## 1.489 RT

Hat man seinen Hühnen ausgewählt und steht man schließlich im Ring, so sollte man diesen sofort wieder verlassen und einen der zahlreichen Stühle in die Hand nehmen. Jetzt warten, bis der Gegner folgt und dann unbarmherzig ,zuschlagen. Wenn der Gegner nicht wieder rechtzeitig in den Ring zurückkehrt, so hat man gewonnen.

In den Pausenmodus gehen und "HULKHOGANWEARSYELLOWKNICKERS" eintippen.

Wenn man mal in einer brenzlichen Situation ist und den Joystick rühren muß, sollte man folgende Schritte berücksichtigen :

1. Spiel pausieren
2. Maus in den Joystickport verfrachten
3. Pause herausnehmen und mit der Maus durch die Gegend rutschen
4. Wenn wir nun gewonnen haben, sollte man nicht vergessen den Joystick wieder einzusetzen

Autor: Unbekannt

## 1.490 RT

Das Game anhalten und "RUSSIA AIR" eintippen, Pause rausnehmen und mit <N> die Levels überspringen.

Das sollte man kaufen: LEVEL 1, SHOP 1: Kauf Health, Super Nashwan LEVEL 1, SHOP 2: Verkauf Rear Shot, Buy Double Shot and Side Shot LEVEL 2, SHOP 1: Kauf Side Shot LEVEL 2, SHOP 2: Verkauf Side Shot LEVEL 3, SHOP 1: Kauf Health and Rear Shot LEVEL 3, SHOP 2: Verkauf Rear Shot, Buy Side Shot,

---

Laser and Power Up LEVEL 4, SHOP 1: Verkauf Rear Shot, Sell Side Shot

Immer das ganze Geld in den Shops ausgeben, da man nichts übernehmen kann.

Versucht mit Euren besten Waffen durchzukommen und endet mit 2 Cannons, 2 Lasers und entweder Side Shot oder Rear Shot.

Halfway and End Monsters:

Schnecke            Ins Auge schießen, Minen ausweichen Außerirdischer    In die Augen schießen entweder auf der Seite oder an der Spitze, zurückfahren und ins Mitte des Auges schießen Spinne  
 So viel wie möglich Netz zerstören, runterfliegen um gegen die Spinne zu kämpfen, hier einfach ständig schießen. Flußkrebs            In einer acht fliegen, unten stehenbleiben und in sein  
 Gesicht feuern. Schlange            Attacke von der linken Seite. Drache            Zuerst die Seitenköpfe abschießen, dann den Schwanz und schließlich den Hauptkopf. Kopf            In beide Augen schießen, dem Laser und der heraus schnellenden Zunge ausweichen.  
 Auf der Kopf schießen, wenn die Zunge reingeht. Panzer  
 Missiles benutzen Raumschiff            Schießen bis alle Kanonen völlig zerstört sind.

| ITEM                         | KOSTEN           | KOMMENTAR                      | Advice                      | 200                         | Nützlich nach                   |
|------------------------------|------------------|--------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|---------------------------------|
| Level 1 Speedup              | 500              | Notwendig um zu überleben      | Half Health                 | 500                         |                                 |
| Halbe Energie zurückbekommen | Autofire         | 500                            | Wenn der joystick keins hat | Nashwan                     | 600                             |
| 10 Sekunden leeren Himmel    | Rear Shot        | 1000                           | Sehr effektiv in            | Alle Energie zurückbekommen | Small Mine                      |
| 1000                         | Nutzlos          | Side Shot                      | 1000                        | Nicht mit                   | Rear Shot benutzbar             |
| Electroball                  | 1200             | Kontrolle zu empfindlich       | Power-Up                    | 2000                        | Doppelte Schußgröße             |
| Large Mine                   | 3000             | Nutzlos                        | Double Shot                 | 3000                        | Ratsam bei späteren Leveln      |
| Cannon                       | 4000             | Effektiv wenn man 2 benutzt    | Dive                        | 4000                        | Geldverschwendung, aber lustig  |
| Missiles                     | 4000             | Zu schwach um damit zu starten | Laser                       | 4000                        | mehrere nutzen mehr             |
| Drone                        | 4500             | Zu langsam                     | Flamer                      | 5000                        | Sehr begrenzte Reichweite       |
| Bomb                         | 5500             | Begrenzte Reichweite aber      | Power Extra                 | Life                        | 6000                            |
| Davon braucht man mehrere!   | Homers           | 6000                           | 4                           | langsame aber gute          | Missiles Protection             |
| 6000                         | Hilft nicht viel | Bitmap                         | Shades                      | 6000                        | Verdunkelt den Screen - Nutzlos |

Autor: Unbekannt

## 1.491 RT

Um einen Level weiter zu kommen, drückt man <ESC>.

Um 500 000 Credits zu erhalten kauft man das billigste Raumschiff ohne Ausrüstung, bewegt den billigsten Schuß auf das Visier des Galakto- Händlers und drückt <FIRE>. Bei neueren Versionen: Kauft euch das teuerste Schiff, klickt dann auf den kleinen, grünen Satelitten und dann auf die Punktanzeige.

Autor: Unbekannt

## 1.492 RT

Wer während des Spiels eine Taste von <1> bis <5> betätigt, erhält die entsprechende Extrawaffe für sein Raumschiff. <RETURN> aktiviert die Zusatzausrüstung.

Autor: Unbekannt

## 1.493 ALPHABET II

Hier ein Überblick über alle vorhandenen Cheats:

-

A

-

A-Train  
Abandoned Places  
Ace of the Pacific  
Action Cat  
Addams Family (Cheat)  
Addams Family (Codes)  
Afterburner  
After the War  
Agony  
Akira (Cheat)  
Akira (Codes)  
Aladdin  
Alcatraz  
Alien  
Alien 3  
Alien Breed Special Edition  
Alien Breed Special Edition CD-32  
Alien Breed II  
Alien Breed II CD-32  
Alien Breed Tower Assault  
Alien Breed Tower Assault CD-32  
Alien Breed 3D  
Alien Breed 3D CD-32  
Alien Dash II  
Alien Space  
Alien Storm  
Alien World  
Amazing Spiderman  
Ambermoon  
Amiganoid  
Ancient Art of War in the Sky  
Another World  
Anstoss  
Apache  
Apidya

---

Apocalypse  
Apprentice  
Aquatic Games  
Aquaventura  
Arabian Nights (Cheat)  
Arabian Nights (Freezer)  
Arachnophobia  
Arkanoid  
Arkanoid II  
Arkanoid III  
Army Moves  
Arnie  
Assassin  
Assassin Special Edition  
Atomic Robokid  
Atomix  
Awesome

-

B

-

B.C.Kid  
Baby Joe  
Back to the Future  
Back to the Future II  
Back to the Future III  
Banshee AGA  
Banshee CD-32  
Barbarian  
Barbarian II  
Bard's Tale  
Basejumpers  
Batman the Movie  
Battle Isle  
Battle Isle Datadisk I  
Battle Isle Datadisk II  
Battle Valley  
Beach Volleyball  
Beavers  
Beavers II  
Behind the Iron Gate  
Beneath a Steel Sky CD-32  
Benefactor  
Benefactor CD-32  
Better dead than Alien  
Beverly Hills Cop  
Big Run  
Bio Challenge  
Bionic Commando  
Black Gold  
Blaster  
Blazing Thunder  
Blob  
Blocks  
Blood Money  
Blues Brothers  
Bobs bad day  
Body Blows

Body Blows Galactic  
Bograts  
Brainstorm  
Brat  
Breathless  
Brian the Lion  
Brutal Sports Football CD-32  
Bubba`n`Stix  
Bubba`n`Stix CD-32  
Bubble Bobble  
Bubble`n`Squeek  
Bubble`n`Squeek CD-32  
Bump`n`Burn  
Bundesliga Manager Pro  
Bunny Bricks  
Burntime  
-

C

-

Cabal  
Cannon Fodder I+II (gleicher Cheat für beide)  
Cannon Fodder CD-32  
Capital Punishment  
Capone  
Captain Dynamo  
Captain Planet  
Captive II CD-32  
Cardiaxx  
Carrier Command  
Castle Master  
Castlevania II  
Cave Master  
Championship Manager 93  
Championship Manager 94  
Champions of Krynn  
Chaos Engine  
Chaos Engine CD-32  
Chaos strikes back  
Charly J cool  
Chips Challenge  
Chrome  
Chuck Rock  
Chuck Rock II (Cheat)  
Chuck Rock II (Freezer)  
Clik Clak  
Clockwiser  
Clown`o`Mania  
Colonial Conquest  
Comman HQ  
Conan  
Continental Circus  
Cool Croc Twins  
Cosmic Pirate  
Covergirl Poker  
Crackdown  
Crazy Sue  
Creatures

---



Crime Wave  
Crystal Hammer  
Cybernoid  
Cybernoid II  
Cyberpunks  
Cybertech

-

D

-

D-Generation CD-32  
Danger Freak  
Darkman  
Das Magazin  
Days of Thunder  
Death Mask  
Death Mask CD-32  
Deep Core  
Deep Core CD-32  
Defender of the Crown  
Defender of the Crown II  
Deliverance  
Der Clou CD-32  
Der Preis ist heiss  
Desert Strike (Codes)  
Desert Strike (Cheat)  
Desert Strike (Freezer)  
Deuteros  
Die Siedler (Cheat)  
Die Siedler (Codes)  
Diggers  
Diggers CD-32  
Disposable Hero  
Disposable Hero CD-32  
Dogs of War  
Donk  
Doody  
Double Dragon  
Double Dragon II  
Double Dragon III  
Dragon Breed  
Dragon's Lair  
Dragon's Lair II  
Dragon's Lair III  
Dragonstone  
Dragon Wars  
Driller  
Duckula 2  
Dungeon Master  
Dynamite Dux  
Dynatech

-

E

-

E-swat  
Elf  
Eliminator  
Elite

---

Elite II  
Elite II CD-32  
Empire strikes back  
Energie Manager  
Epic  
Erik  
Exolon  
Extase  
-

## F

-

F15 Strike Eagle II  
F16 Falcon  
F19 Stealth Fighter  
Face Off  
Fatman  
Fears  
Fifa Soccer CD-32  
Fighter Bomber  
Fighting Spirits  
Final Blow  
Final Fight  
Final Odyssey  
Fire and Ice  
First Samurai  
Flashback  
Flink CD-32  
Flood  
Fly Harder  
Fly Harder CD-32  
Forgotten Worlds  
Formula One Grandprix  
For President  
Frostbyte  
Full Contact  
Furry of the Furrries CD-32  
Fusion  
-

## G

-

Game Over 2  
Gateway to the Savage Frontier  
Gauntlet  
Gauntlet II  
Gear Works  
Geisha  
Gem`X  
Ghost`n`Goblins  
Ghostbusters II  
Ghost Runner  
Ghouls`n`Ghosts  
Gimp  
Global Gladiators  
Globdule  
Gloom  
Gobliiins  
Golden Axe

---

Gold Rush  
Gods  
Grand Monster Slam  
Great Courts II  
Gremlins II  
Guy Spy

-

H

-

Hammerfist  
Hard'n'Heavy  
Hard Drivin  
Hard Drivin II  
Harlequin  
Hate  
Hawkeye  
Heavy Metal  
Heimdall II  
Heimdall II CD-32  
Hero Quest  
Hillsea Lido  
Hired Guns  
History Line 1914-1918  
Hollywood Poker Pro  
Hook  
Horror Zombies from the Crypt  
Hudson Hawk  
Hunt for Red October  
Hydra

-

I

-

Ikari Warriors  
Impact  
Impossamole  
In 80 Tagen um die Welt  
Incredible Machine  
Indiana Jones III Action  
Indiana Jones IV Action  
Indianapolis 500  
Interchange  
International Championship  
International Karate  
Invaders II  
Ishar III  
It came from the Desert

-

J

-

Jaguar XJ220  
James Pond  
James Pond II CD-32  
James Pond III  
James Pond III CD-32  
Jetstrike  
Jim Power  
Jimmy's Fantastic Journey

John Madden Football  
Jouster III  
Jumping Jackson  
Jungle Strike  
Jungle Strike CD-32  
Jurassic Park ECS  
Jurassic Park AGA

-

K

-

K240  
Karamalz Cup  
Karate Kid II  
Kargon  
Katakis  
Kellogs Land (Tony+Friends)  
Kick Off  
Kick Off II  
Kid Chaos  
Killing Cloud  
Killing Game Show  
King's Quest III  
Klax

-

L

-

Last Action Hero  
Last Ninja  
Last Ninja CD-32  
Last Ninja III  
Leander  
Leedings  
Leisure Suit Larry  
Leisure Suit Larry II  
Lemmings  
Lemmings CD-32  
Lemmings II  
Lethal Excess  
Lethal Weapon  
Lethal Weapon III  
Lettrix  
Liberation  
Liberation CD-32  
Licence to Kill  
Line of Fire  
Links  
Lionheart  
Locomotion  
Logicial  
Logo  
Lollypop  
Loopz  
Lord of the Rings  
Lords of Doom  
Lost on Parrot Island  
Lost Vikings  
Lothar Matthäus Soccer

Lotus Turbo Challenge  
Lotus Turbo Challenge CD-32  
Lotus Turbo Challenge II (Cheat)  
Lotus Turbo Challenge II (Codes)  
Lotus Turbo Challenge III  
Lunar-C CD-32  
-

## M

-

Mad TV  
Magic Marble  
Manchester United Europe  
Manix  
Marble Madness  
Marvin's Marvellous Adventure  
Master Axe  
MC Donald Land  
Mega'lo'Mania  
Mega Twins  
Mega Worm  
Menace  
Metal Masters  
Microcosm CD-32  
Microcosm CD-32 (Tip)  
Midnight Resistance  
Might+Magic  
Might+Magic III  
Monkey Island  
Monkey Island II  
Monty Python's Flying Circus  
Moonstone  
Mortal Kombat  
Mortal Kombat II (1)  
Mortal Kombat II (2)  
Mortal Kombat II (3)  
Mortal Kombat II (4)  
Mortal Kombat II (5)  
Motörhead  
Mr.Blobby  
Mr.Nutz  
Myth  
Myth CD-32  
-

## N

-

Narc  
Navy Seals  
Nebulus  
Nebulus II  
Never ending Story II  
Never Mind  
New York Warriors  
New Zealand Story  
Nick Faldo's Golf  
Nicky Boom (Cheat)  
Nicky Boom (Codes)  
Nicky Boom II (Cheat)

---

Nicky Boom II (Codes)  
Night Breed  
Ninja Spirit  
Ninja Warriors  
Nitro  
No second Prize  
Nova 9

-  
O  
-

Offence  
Oil Imperium  
Operation Firestorm  
Operation Thunderbolt  
Ork  
Oscar CD-32  
Out run  
Out to Lunch  
Overlander  
Overkill AGA  
Overkill CD-32  
Over the Net

-  
P  
-

Pacland  
Pang  
Panza Kick Boxing  
Parasol Stars  
Pegasus  
PGA Tour Golf  
Pharaoh's Curse  
Pinball Fantasies  
Pinball Fantasies CD-32  
Pipe Mania  
Pirates  
Platoon  
Pitfighter  
Pool of Radiance  
Populous  
Populous II  
Powerdrift  
P.P.Hammer  
Predator II  
Premiere  
Premier Manager  
Premier Manager III  
Primal Rage  
Prince of Persia  
Pro Tennis Tour  
Project X  
Project X Special Edition  
Push Over  
Putty  
Puzznic

-  
Q

---

-  
Quadrix  
Quartz  
Quick-the Thunder Rabbit  
-

## R

-  
R-Type  
R-Type II  
Raider  
Railroad Tycoon  
Rainbow Islands  
Rambo  
Rambo II  
Rambo III  
Rampage  
Resolution 101  
Return of the Jedi  
Return to Genesis  
Rex Warrior  
Rick Dangerous I+II (gleicher Cheat für beide)  
Rings of Medusa  
Rings of Medusa Gold  
Rise of the Robots  
Rise of the Robots CD-32  
Risky Woods  
Roadkill  
Roadkill CD-32  
Road Raider  
Road Rash  
Robocop  
Robocop II  
Robocop III  
Rock'n'Roll  
Rodland  
Roger Rabbit  
Rolling Ronny  
Rotor  
Ruff'n'Tumble  
Running Man  
-

## S

-  
Sabre Team CD-32  
Saint Dragon  
Sarakon  
Satan  
Second Samurai  
Second Samurai AGA  
Sensible Soccer  
Sex Tetris  
Shadow Dancer  
Shadow of the Beast  
Shadow of the Beast II  
Shadow of the Beast III  
Shift it  
Shinobi

---

Sierra Soccer  
Silly Putty  
Silkworm  
Sim Ant  
Sim City  
Sim City 2000  
Sindbad  
Skeleton Krew AGA  
Skeleton Krew CD-32  
Skweek  
Slamtilt  
Slayer  
Sleepwalker  
Sly Spy  
Software Manager (1)  
Software Manager (2)  
Sony-the Game  
Space Ace  
Space Ace II  
Space Harrier  
Space Harrier II  
Space Quest  
Speedball II  
Spiderman  
Sploggy  
Stadt der Löwen  
Starbyte Super Soccer  
Stardust  
Starglider II  
Star Goose  
Star Trek 25th  
Star Wars  
Star Wars II  
Steigenberger Hotelmanager  
Stormball  
Strangers  
Streetfighter  
Streetfighter II  
Strider  
Strider II  
Sturmtruppen  
Summer Olympix  
Super Cars  
Super Cars II  
Super Frog  
Super Frog CD-32  
Super Hang on  
Super Methan Brothers CD-32  
Super Obliteration  
Super Sprint  
Super Stardust  
Super Stardust CD-32  
Switchblade  
Switchblade II  
SWIV  
Sword of Honour  
Syndicate

---



---

-

T

-

T-Racer  
Tearaway Thomas  
Techno Ninja  
Tennis Cup  
Terminator II  
Test Drive  
Test Drive II  
Theatre of Death  
The Humans  
The Oath  
The Untouchables  
Theme Park CD-32  
Three Stooges  
Thunderbirds  
Thundercats  
Time  
Time Machine  
Tiny Troops  
Titan  
Titus the Fox  
Toki  
Tommy Gun  
Top Wrestling  
Tovak the Warrior  
Tower of Babel  
Trailblazer  
Transartica  
Transplant  
Trapped II  
Traps 'n' Treasures  
Troddlers  
Trolls  
Trolls CD-32  
Turbo Outrun  
Turrican  
Turrican II  
Turrican III  
TV Sports Basketball

-

U

-

Ufo CD-32  
Ugh  
Ultima VI  
Ultimate Body Blows CD-32  
Under Pressure  
Unreal  
Uropa 2

-

V

-

Valhalla  
Venom Wing  
Vermeer

---

Virus  
Vital Light  
Vroom  
-  
W  
-  
Walker  
Warhawk  
Warzone  
Weird Dreams  
Wendetta 2175  
Whales Voyage  
Wind Walker  
Wing Commander  
Wings  
Wings of Death  
Wings of Fury  
Wizkid  
Wizball  
Wolfchild  
Wonderdog  
Woody's World  
World Cup 90  
Worms  
Worms - Directors Cut  
WWF European Rampage  
WWF Wrestlemania  
-  
XYZ  
-  
X-it  
X-out  
Xenon  
Xenon II  
Xtreme RAcing  
Xybots  
Yo!Joe  
Z-out  
Zeewolf (Cheat)  
Zeewolf (Codes)  
Zeus  
ZiriAx  
Zool  
Zool CD-32  
Zool II  
Zool II CD-32

Zurück~in~das~Hauptmenü...

## 1.494 RT

Wählt man REPLAY MISSION, hebt dann aber nicht ab, sondern verläßt das Programm mit <ALT>+<Q>, so wird die vermasselte Mission nicht bewertet. Und

beim nächsten Start des Spieles kann man seine Karriere ungeknickt mit einer einfacheren Mission fortsetzen.

Autor: Unbekannt

## 1.495 RT

Am Anfang immer Feuer drücken und bei Codeabfrage 3 mal die Maschinenpistole wählen -> zum Starten

Autor: Unbekannt

## 1.496 RT

Levelcodes: 272H 1106D 2361F 7140E 7163H

Autor: Ben Horrow

## 1.497 RT

Allgemeine Tips: Nicht alles was man findet ist gut für einen. Manche Töpfe oder Schatzkisten enthalten auch Bomben, also immer aus sicherer Entfernung mit der Waffe öffnen.

Level 1: Das Tor zum Levelende führt wird sich nur öffnen, wenn Du alle Gegner erledigt hast. Ist das geschehen gehe zum Tor. Dort findest du einen großen Stern als Symbol auf dem Boden. Schieße auf ihn und er wird den Schlüssel für das Tor freigeben.

Level 2: Wer sich schon immer gewundert hat, warum das Tor, daß zum Levelende führt, sich nicht öffnen läßt, der sollte im Spiel auf 2 nebeneinander liegenden Sterne achten. Schießt zuerst auf den rechten Stern mit normalen Schuß. Es wird eine Brücke erscheinen. Schießt dann auf den linken Stern. Dieser gibt Extra Cash frei. Setzt nun das Spiel fort. Später muß dann, wenn alle Gegner erledigt sind, noch mal zu der Stelle mit den 2 Sternen gegangen werden. Schießt auf den rechten und den linken und einer wird Dir einen Key zum Verlassen des Levels geben.

Autor: Unbekannt

## 1.498 RT

Level Codes:

- 1 trainings mission
- 2 moonbase alpha
- 3 servalan 5
- 4 base amersat

5 aristos planet  
6 paradox iv  
7 ky a154  
8 tarial omega  
9 kartan v 10 alpha beta base

Autor: John Blair

## 1.499 RT

Drückt im Titelbild doch mal <RETURN>, dann kann man die Energie während des Spiels mit <HELP> wieder auffüllen.

Gib "GENERIC" auf der Punktetafel ein. Drücke den Hilfsschlüssel während des Spiels, um Deine Energie wieder aufzuladen.

Wenn das Titelbild lädt <FIRE> drücken, nun dürfte die Abfrage kommen(1 - 3). Bevor wir jetzt wählen drücken wir nochmals <FIRE> und dann <2>. Wenn Spiderman jetzt im Spiel Energie verliert, können wir die durch Druck auf <HELP> wiederherstellen.

Autor: Unbekannt

## 1.500 RT

Teilweise gibt es Vereine, die einen Spieler (meist ein Stürmer) besitzen, der keinen Namen hat. Dieser Spieler ist 0 Jahre alt und hat eine Stärke von 0. Diesen Spieler sollte man versuchen zu verkaufen, hat er doch einen Marktwert von ca. 84 Millionen Märker. Es empfiehlt sich im Editor die ausländischen Spieler jünger und billiger zu machen. Alle Spieler, die nicht Stärke 7 haben, sollte man auf diesen Wert setzen.

Autor: Unbekannt

## 1.501 RT

Einfach "OVERDRIVE" eingeben und der Screen blinkt kurz auf. Dann hat man folgende Cheats zur Verfügung (auf dem Keypad ?):

<1>-<5> Levelskip  
<6> Bonusteil zu spielen  
<W> beste Waffen

Autor: Unbekannt

## 1.502 RT

---

Level Codes:

- 5 GUILD
- 8 SPELLS
- 12 DRUID
- 14 FAERIE Andere Codes: WIZARD, ARCANE, FAIRIE.

Wenn man nicht gleich den erstmöglichen Ausgang ansteuert, kann man des öfteren ergiebige Bonuslevel aufsuchen. So etwa in Level 3, wenn man bis zum Ende der Plattform geht. Dort ist ein unsichtbarer Schalter, etwa in der Höhe von drei Steinen übereinander und einem Stein rechts. Wenn man den Schalter betätigt hat, erscheint zunächst einmal eine Insel in der Luft. Wenn man auf sie springt, sieht man eine kleine Bonushöhle mit einem Schlüssel, der einen weiteren Ausgang öffnet. Dieser führt nach Level 19, nach dessen Beendigung landet man in Level 4. Ähnliches geschieht in Level 6, hier kann man sogar einige Level überspringen. Man beachtet den Levelausgang vorerst nicht, sondern spielt weiter, bis man zu einem Loch kommt. Den dortigen Türwächter killt man, springt in das Loch, legt den Schalter um und nimmt sich den Schlüssel. Jetzt geht es durch den normalen Ausgang nach Level 7. Dort springt man direkt nach den ersten Pfeilen an der glatten Mauer hoch, nachdem man dort hängen bleibt, springt man nochmals und dann in den Gang hinein. Dieser führt zu einem Ausgang, den man mit dem Schlüssel aus Level 6 öffnet und der nach Level 26 führt. Von dort aus geht es dann in Level 11 weiter.

Drückt auch mal nach dem ersten Titelbild <TAB>.

Prangt auf einer der Türen ein Totenkopfsymbol, verbirgt sich dahinter eine Abkürzung in einen höheren Spielabschnitt. Die Wege verlaufen wie folgt:

von Level 6 zu Level 24 von Level 7 zu Level 26 von Level 8 zu Level 27 von Level 12 zu Level 34 von Level 34 zu Level 13 von Level 14 zu Level 37 von Level 37 zu Level 15

Autor: Unbekannt

## 1.503 RT

Manchmal sollte man die Maus am Joystickport einstecken.

Autor: Unbekannt

## 1.504 RT

## 1.505 RT

Level 1 YOUPI  
2 GLOUP  
3 MUMMY

Autor: Unbekannt

---



12 Real Hard                      Firkin 13 Very Hard                      Acoustic 14 Ludicrous  
 Tiptych (triptych) 15 Absourd                      Jabberwocky 16 Possible?  
 Whimsical 17 Do This One!                      Cornucopia 18 OK, Now This!                      Punjabi  
 19 Still here?                      Tiddly Pom 20                      kewpie doll 21  
 Impossible                      Sepulchre 22 Or Was Is                      Euphemism 23 The End  
 Grammarian 24 The End 2                      Crossword 25 That`s It Quarantine

"Champ" oder "ELV" eingeben, obwohl man davon nichts sieht und danach <HELP> drücken. Wenn man nun mit <FIRE> startet, kann man sich bei allen Extrawaffen bedienen:

<F1>      Scatterbolts  
 <F2>      Multiple Fire  
 <F3>      Auto-Repart  
 <F4>      Armor Missles  
 <F5>      Stun  
 <F6>      Neutron Bomb  
 <F7>      Clone Ship  
 <F8>      Shield  
 <F9>      Skip Level  
 <F10>     Extra Power Bars

Mit <ESC> in Pausenmodus gehen und man kann das Schiff weiterhin bewegen.  
 Mit <N> gehts wieder weiter.

Gebt mal "ELVIE" oder "CHAMPIE" ein.

Autor: Unbekannt

## 1.511 RT

Man kann den Bionic Arm auch waagrecht ausfahren: Einfach den Joystick schräg nach unten <FIRE> drücken

Autor: Unbekannt

## 1.512 RT

Konzentriert Euch in den ersten Monaten nur auf die im Großhandel erhältlichen Arbeitsgeräte (Personal nicht vergessen, später ist das Arbeitsamt leergekauft). Liegen die Preise für Arbeitsgeräte unter DM30,00, alles Geld zusammenkratzen (Kredite) und in Arbeitsgeräte investieren. Wartet, bis die Verkaufspreise bei 40 bis 45 Mark liegen und alles wieder schnell verkaufen.

Autor: Unbekannt

## 1.513 RT

Level Codes: 01 EASY                    06 WAXY 11 TWIN                    16 XNOR 21 HYPO 26 HIHO  
 31 FLUF                    36 WANE 41 MIST                    46 JOWL

Autor: Unbekannt

## 1.514 RT

Level Codes: 11                    DAVID 21                    Speak

Autor: Unbekannt

## 1.515 RT

Level Codes: 01 ZAABCZQD                    21 UCKFFXQG                    41 PCKJIXQI                    61 KEANMVQN 81

|              |          |    |           |    |          |    |          |     |
|--------------|----------|----|-----------|----|----------|----|----------|-----|
| FCKRPXQQ 02  | ZBFBCYPD | 22 | UDPFFWPG  | 42 | PDPJIWPJ | 62 | KFFNMUPN | 82  |
| FDP RPWPQ 03 | ZBFBCYOD | 23 | UDPFFWOG  | 43 | PDPJJWOK | 63 | KFFNMUON | 83  |
| FDP RPWQO 04 | ZCKBCXND | 24 | UEAFFVNG  | 44 | PEAJJUNK | 64 | KGKNMTNN | 84  |
| FEARPVNQ 05  | YBFBCYQD | 25 | TCKFGXQH  | 45 | ODPJWQK  | 65 | JBFNMYQN | 85  |
| EDPRQWQR 06  | YCKCCXPD | 26 | TDPGGWPH  | 46 | OEAKJVPK | 66 | JCKOMXPN | 86  |
| EEASQUNR 07  | YCKCDXOE | 27 | TDPGGWPH  | 47 | OEAKJVOK | 67 | JCKONXOO | 87  |
| EEASQVOR 08  | YDPCDWNE | 28 | TEAGGVNH  | 48 | OFFKJUNK | 68 | JDPONWNO | 88  |
| EFFSQUNR 09  | XBFCDYQE | 29 | SDPGGWQH  | 49 | NCKKKKQL | 69 | ICKONXQO | 89  |
| DDPSQWQR 10  | XCKCDXPE | 30 | SEAGGVHP  | 50 | NDPKKWPL | 70 | IDPONWPO | 90  |
| DEASQVPR 11  | XCKPDXOE | 31 | SEAHHVOI  | 51 | NDPLKWOL | 71 | IDPPNWO  | 91  |
| DEATRVOS 12  | XDPDDWNE | 32 | SFFHHUNI  | 52 | NEALKVNL | 72 | IEAPNVNO | 92  |
| DDFTRUNS 13  | WCKDEXQF | 33 | RBFFHHYQI | 53 | MDPLKWQL | 73 | HCKPOXQP | 93  |
| CEATRVQS 14  | WDPDEWPF | 34 | RCKHHXPI  | 54 | MEALKVPL | 74 | HDPPOWPP | 94  |
| CFFTRUPS 15  | WDPDEWOF | 35 | RCKHHXOI  | 55 | MEALLVOM | 75 | HDPPOWOP | 95  |
| CFFTRUNS 16  | WEAEEVNE | 36 | RDPIHWNI  | 56 | MFMLLUNM | 76 | HEAQOVPP | 96  |
| CGKURTNS 17  | VBFEYQF  | 37 | QCKIIXQJ  | 57 | LDPMLWQM | 77 | GDPQOWQP | 97  |
| BCKUSXQT 18  | VCKEEXPF | 38 | QDPIIWPJ  | 58 | LEAMLUPM | 78 | GEAQOVPP | 98  |
| BDPUSWPT 19  | VCKEFOXG | 39 | QDPIIWOJ  | 59 | LEAMLVOM | 79 | GEAQPVOQ | 99  |
| BDPUSWOT 20  | VDPEFWNG | 40 | QEAIIVNJ  | 60 | LFMLLUNM | 80 | GFFQPUNQ | 100 |

BEAUSVNT

Autor: Unbekannt

## 1.516 RT

Level Codes:

|          |                |                |             |
|----------|----------------|----------------|-------------|
| 2 VIPER  | 6 CYBORG       | 10 TERRA       | 14 HARRISON |
| 3 HYDRA  | 7 TROJA        | 11 STALKER     | 15 DIGRIZ   |
| 4 JODA   | 8 NECRONOMICON | 12 NOSTRADAMUS | 16 TALIANNA |
| 5 CRAVEN | 9 GIGER        | 13 EXCALIBUR   | 17 FLINX    |

Autor: Ben Hollow



## 1.517 RT

Wenn man zu Level 10, 20, 30 & 40 gelangt ohne zu sterben, dann wird eine Tür erscheinen, die zu einem Secretlevel führt. Im Level 7 & 22 sollte man ein paar Sekunden warten bis der Schirm fällt, schnappt ihn und man wird 6 Levels überspringen.

```
<F1>      1 Screen weiter
<F2>      6 Screens weiter
<F3>     11 Screens weiter
```

Autor: Unbekannt

## 1.518 RT

Für viele gibt es im Umgang mit diesem Fußballspiel ein Problem beim Abspeichern des Spielstandes! Dieser Vorgang ist im Handbuch nicht sehr gut beschrieben. Aus diesem Grund hier noch einmal eine ausführliche Anleitung: Bevor das Symbol zum Speichern angewählt wird, muß man die Torzenendisk in DF0: durch eine leere, formatierte Diskette (Spielstands-Disk) ersetzen! Wenn man dies beachtet, laufen folgende Punkte automatisch ab: Nachdem man die Spielstandsdisk eingelegt hat, fordert der Rechner noch einmal die zweite Bundesliga Manager Pro-Diskette. WICHTIG! Diese Diskette darf nicht schreibgeschützt sein. Danach müssen wieder die Spielstands- und Torszenendisk eingelegt werden. Diese beiden Disketten werden aber ebenfalls vom Rechner angefordert.

Hier sind 4 Methoden um an Geld zu kommen:

(1) Man geht in die Bank und nimmt sich dreimal einen sehr kleinen Kredit (1 Mark). Nun kann man beliebig oft Kredite bis zu drei Millionen Mark aufnehmen, ohne daß man sie je zurückzahlen müßte. (2) Im Hauptmenu warten ohne etwas zu bewegen, nach einiger Zeit wird eine Spinne auf dem Bildschirm rumkrabbeln, die können wir jetzt mit dem Mauszeiger zerquetschen... (Resultat 5 DM) (3) Im Bankmenu das Metallschild im Bild anklicken und aus dem Bankmenu gehen, 100000 DM verdient. (4) Auf der Bank ca. 50-100 mal auf die 9 im Kredit-Menü drücken. Dann erhält man einige Millionen.

Man setzt drei eingesetzte Spieler (mit Nummer) auf die Transferliste und gibt drei neuen Spielern dieselben Nummern. Nun holt man die Spieler aus der Transferliste zurück in die Mannschaft und siehe da: Jetzt haben wir 14 Spieler auf dem Feld (aber mit nur elf Nummern). Damit kann man seine Mannschaft etwas verbessern.

```
Gutes Training: Kondition:      4 Bälle Schuß:      6 Bälle Taktik: 4
Bälle Intensität:  5 Bälle Tor:      1 Ball Abwehr:      3 Bälle
Mittelfeld:      3 Bälle Angriff:      3 Bälle
```

Mogel Guru beseitigen (Immer nur Sicherheitskopien verwenden!): Kopie der 2.Disk anfertigen, Workbench laden Shell öffnen und folgendes eingeben:

```
CD "BM_PROFDISK_2"
ED High.c (Alle Zeichen dieses Files löschen und wieder speichern).
```

PROTECT High.c  
PROTECT Sic.dat

Im Hauptmenü sich ausklicken bis zu den Einstellungen. Dort positioniert man die Spitze des Mauszeigers exakt in die Mitte des Pfeils im Kästchen "Hauptmenü". Nun sind folgende Tasten aktiv:

<G>        der Bildrand blitzen auf und man hat 250.000 Mäuse mehr  
<A>        noch mehr Kohle und eine unschlagbare Mannschaft.

Autor: Unbekannt

## 1.519 RT

Man stelle sich vor die Post-Office und schieße den Ball auf der Flaggen-  
spitze ab, schon geht die Punktzahl hoch, beim zweiten Schuß kommt man in  
einen Screen, der die ganzen Programmierer anzeigt, nochmaliger Abschluß wird  
uns unbesiegbar machen! Wenn man die Runde beendet, sollte man Warp Speed  
benutzen, da man sonst nochmals von vorne anfangen darf.

Autor: Unbekannt

## 1.520 RT

"PURPLE RAIN" auf der Anzeigetafel eingeben. Mit <+> und <-> kann man dann  
die Level überspringen.

Autor: Unbekannt

## 1.521 RT

Im Pausenmodus (<P>) läßt sich das Zeitlimit herunterschrauben, indem man  
"RACHEL" eingibt. Jetzt noch <SHIFT> gedrückt halten und anschließend auf  
<G> hämmern. Wer noch unendlich viele Leben möchte, pausiert erneut und  
wendet sich an "CAROLOLY". (oder "CAROLILY")

Autor: Unbekannt

## 1.522 RT

Tips mit dem Umgang mit den Endgegnern:

Plant Castle: Am besten ist es, wenn Ihr Euch auf die Plattform stellt und  
immer zuschlagt, wenn der Riese vorne ist und seinen Dreizack unten hat.

Crystal Castle: Bei diesem Endgegner müßt Ihr das Sechseck kurz vorm  
Erscheinen treffen. Dann bleibt solange vor ihm stehen, bis er seinen Stab  
anhebt, sodann lauft bis zum anderen Ende des Bildschirms. Wenn Ihr das

einige Male getan habt, sollte der gegner geschafft sein.

Cloud Castle: Hier sollte man eine Schußwaffe besitzen. Kniert Euch hinter die untere Plattform und schießt auf den Drachenkopf. Weicht seinen Schüssen aus.

Rock Castle: Schlagt den Ritter solange, bis er mutiert. Klettert dann an einem der Seile hoch. Vorsicht, der Kerl schleudert seine Blitze zuerst nach oben, dann nach unten. Während er herumhüpft, könnt ihr ihn schlagen.

Letzte Burg: Bei der Schlange solltet Ihr immer rechts bleiben und den Kopf der Schlange treffen. Beim Mann ist es praktisch, den Wurfstern zu besitzen. Damit trifft Ihr ihn meistens. Geht immer auf die gegenüberliegende Seite dieses Gegners. Ist er in der Mitte des Bildschirms und bewegt sich immer weiter, bis er zu Euch herunterfällt, so begeben Euch auf die Plattform über Euch und wartet ab, bis er seine Messer geworfen hat. Lauft dann zur anderen Seite und schießt. Auch für den Satan sollte man den Wurfstern verwenden. Weicht seinen Kugeln durch Überspringen aus, und schießt auf ihn.

Autor: Unbekannt

## 1.523 RT

Level Codes: BNRTLDUWHK            Level 11 JFYWDNTEPL            Level 21 RYUOWBXGKV  
Level 31 NBARKWJTUE            Cheat-Modus!

Autor: Unbekannt

## 1.524 RT

Wenn man während des Kampfs <SPACE> gedrückt hält, kommen die vom Computer gesteuerten NPCs (non playing characters) nicht zum Einsatz. Sie werden einfach ausgelassen und man dürfte keine Schwierigkeiten mehr haben, mit ihnen fertig zu werden; egal ob man nun gegen Ratten oder blaue Drachen kämpft. Einige Probleme gibt es aber bei Bozak und Aurak Draconians, da diese noch explodieren, bevor sie entgültig zugrundegehen. Letztere verwandeln sich kurz vor ihrem Tod in Feuerbälle, die trotz <SPACE> einige Male attackieren können. Bei dem <SPACE>-Trick sind leider alle NPCs vom Aussetzen betroffen, so daß z.B. verbündete Charakter nicht eingesetzt werden können. In den Städten sollte man ruhig jede Tür öffnen (vielleicht verbirgt sich dahinter ein Schatz) und Kämpfen nicht aus dem Wege gehen, da diese Erfahrungspunkte und oftmals auch Geld einbringen. Beim Kampf erbeutete Waffen, magische Gegenstände oder Rollen mit Zaubersprüchen sollte man in einem Außenposten beim Waffenhändler oder im Tempel identifizieren lassen (VIEW=>ITEMS=>ID). Oft haben Waffen von Draconians oder Zauberern geheime Kräfte. Rollen muß man sowieso identifizieren lassen, um die Zaubersprüche, die auf ihnen stehen, zu lernen (SCRIBE).

Wenn man einmal ein Item gefunden hat, kann man beliebig viele Kopien davon machen.

1 Einen beliebigen Character erschaffen. 2 Ein Saved-Game einladen und alle

benötigten Items dem Dummy zuschieben. 3 Den Dummy von der Party zurückziehen. 4 Den Dummy wieder einladen. 5 Die Items wieder den anderen Charaktern zuschieben. 6 Den Dummy von der Party nehmen. 7 Die Schritte 4-6 beliebig oft wiederholen.

Autor: Unbekannt

## 1.525 RT

Wenn Ihr einen Drachen seht, der einfach nicht sterben will, versucht es doch einmal mit diesem Tip:

Den Zauberspruch "MON ZO GOR SAR" eingeben, <ESC> drücken und dann <LEFT ALT>. Wenn Ihr jetzt "LORD LIBRASULUS SMITHES THEE DOWN" eingibt, ist der Drachen auf einmal tot. (Oftmals findet Ihr sogar noch einen Fire-Staff, d.h. die Gruppe ist dann so ziemlich unverwundbar.)

Autor: Unbekannt

## 1.526 RT

Taste <P> für Pause drücken und folgendes eintippen:

CURRY AND RICE 20 Leben WAIT DA MAN keine Leben verlieren BADBOY einen Level überspringen DREAMZONE unsichtbar sein

Autor: Unbekannt

## 1.527 RT

Level Codes:

|       |          |          |          |          |    |
|-------|----------|----------|----------|----------|----|
|       | 06 MOUSE | 11 SPACE | 16 WORLD | 02 TRUTH | 07 |
| HUMAN | 12 GENAM | 17 AUDIO | 03 YELLX | 08 FLOOR | 13 |
| APPLE | 18 LOGIC | 04 STORX | 09 PAPER | 14 JUICE | 19 |
| TITLE | 05 CLOUD | 10 EARTH | 15 CHESS | 20 VENUS |    |

Autor: Unbekannt

## 1.528 RT

Level Codes:

2 3518  
3 6382  
4 8427  
5 2385  
6 5924  
7 1267

8 7208

9 6532 10 5012 11 6511 12 8562 oder 8502

Autor: Unbekannt

## 1.529 RT

Zunächst muß die Kolonie bzw. die Zahl der Kolonisten vergrößert werden, das gilt auch für jede weitere. Um einen starken Bevölkerungsrückgang zu vermeiden, sollte insbesondere zu Anfang mehr Nahrung produziert werden als nötig. Die restlichen Leute läßt man Ressourcen produzieren, am besten in Minen falls vorhanden. Mit Mining-Robots kann bereits zu Beginn die Produktion stark verbessert werden, danach sind Food-Robots und ein Granary (Kornspeicher) zu empfehlen. Falls kein gutes Weideland vorhanden ist, wird ein Greenhouse gebaut. Insbesondere bei neuen Kolonien kann die Bevölkerungszahl nicht steigen, solange kein neuer City-Komplex errichtet wird, dazu wird auch ein Kraftwerk gebraucht. Hat man zwei oder drei gute Kolonien, kann auch verstärkt geforscht werden. Es sollte mindestens möglich sein, Battlestars bauen zu können, da sie die einzigen effektiven Kampfraumschiffe darstellen.

Autor: Unbekannt

## 1.530 RT

Tips: - Immer auf den Ölstand achten, besser ein paar Ölfelder zuviel als zuwenig. - Wenn man ein deutlich höheres Einkommen als der Gegner hat, kann man sich am Anfang Zeit lassen, sonst sollte man die Feindseligkeiten eröffnen, sobald man gut vorbereitet ist, sonst bekommt der Gegner zuviel Geld. - Wirtschaftshilfe sollte man nur anwenden, um Aufmarschgebiete für seine Armeen zu bekommen. Ansonsten sollte man sein Geld in Kampfeinheiten anlegen. Zu Beginn des Spiels sollte man seine Einheiten zu den Fronten bringen. Eventuell sind einige Infanterieeinheiten nützlich, um durch gegnerische Wirtschaftshilfe verlorengegangene Länder zurückzuerobern oder neutrale Länder (z.B. Mexico) einzunehmen. - Wichtig sind vor allem Panzer und Flugzeuge aber auch U-Boote in Meerengen (z.B. Gibraltar) oder auf den Nachschublinien des Gegners sind ihr Geld wert. - Nur angreifen, wenn man mindestens 2:1 überlegen ist; falls der Gegner eingebuddelt in einer Stadt hockt, reicht sogar dies oft nicht aus. - Ersteinsatz von Nuklearwaffen lohnt sich nicht. - Immer darauf achten, daß die Hauptstadt nicht Opfer eines Überraschungsangriffs wird, besonders wenn man nur eine hat. - Am wichtigsten sind Städte. Man sollte sich nur um Gebiete mit hoher Bevölkerungsdichte kümmern.

Nun zu den einzelnen Szenarien : 1918: Als roter Spieler muß man versuchen, Paris und London einzunehmen, bevor zuviel Verstärkung über den Atlantik gelangt. Falls man seine Flotte in den Atlantik bekommt, kann man dort den gegnerischen Nachschub blockieren. Als blauer Spieler muß man seine Armeen eingraben, stillhalten und mehr Armeen über den Atlantik bringen. Man kann außerdem einige neutrale Länder erobern. Wenn man stark genug ist, marschiert man gegen Berlin.

1942: Der rote Spieler sollte zuerst Rußland erobern, England hebt man bis zum Schluß auf. Die zwei Panzer in Afrika kann man nach Venezuela schicken und langsam aber sicher Afrika erobern. Die japanischen Flotten sollte man in Reichweite landgestützter Flugzeuge behalten, bis die amerikanischen Flotten außer Gefecht gesetzt sind. Immer einige Einheiten in Japan lassen! Spielt man Blau, sollte man die deutschen Panzer vor Moskau als erstes vernichten (mit Flugzeugen), dann den Gegenangriff starten. Mit etwas Verstärkung kann man dann Japan angreifen.

1986: Rot muß, mit etwas Verstärkung, schnell Westeuropa einnehmen, da sonst der Einnahmeunterschied zu groß wird. Mit etwas Wirtschaftshilfe kann man Mexico für sich gewinnen und von dort und Kuba aus Nordamerika erobern. Hat man wieder etwas Luft, so sollte man versuchen, Japan einzunehmen. Blau kann vor Beginn der Feindseligkeiten den Einkommensunterschied für sich wirken lassen und Westeuropa verstärken. Vor allem Flugzeuge kaufen! Wenn man einen Panzer nach Korea schickt, kann man später China einnehmen. Die Truppen am Persischen Golf sollten etwas verstärkt werden. Sind die Ölfelder befreit, kann man mit ihnen Indien und Südrußland erobern. Immer ein Auge auf Japan und Kuba werfen !

Autor: Unbekannt

### 1.531 RT

Wenn Conan zwei oder mehr Diamanten in der Tasche hat, geht er zu "Baneng's Gems" und verkauft nur einen dem Verkäufer für 150 Goldstücke. Anschließend kauft man den Diamanten für 120 Goldstücke zurück. 30 Goldstücke Reingewinn.

Autor: Unbekannt

### 1.532 RT

<SPACE> drücken für Pause. "GZAIMASEN" eintippen. Wenn man "GIMMESHIPx" eintippt kommt man zur jeweiligen Mission. x steht für die jeweilige Mission (A-Z)

Autor: Unbekannt

### 1.533 RT

Im Ein-Spieler kann man, wenn man schon alle Credits verspielt hat, durch einen schnellen Druck auf <FIRE> des zweiten Spielers nochmals 3 Credits erhalten. Erscheint die Übersichtskarte des Levels "SMURF" eingeben. Nun frischt <F2> bzw. <F3> die beiden Spieler mit Energie auf.

In den Pausenmodus schlüpfen und "SMURF" eintippen, als nächstes kann man <F1> für einen Spieler und <F2> für zwei Spieler drücken. Im Spiel kann man dann <1> für 999 Leben und <2> für jede Menge Munition drücken.

Autor: Unbekannt

### 1.534 RT

Wenn man startet, <LEFT MOUSE> gedrückt halten.

Autor: Unbekannt

### 1.535 RT

Unendlich Leben: Wenn das Titelbild erscheint, tippt man "RAISTLIN" ein und drückt gleich danach <SPACE>. Dabei achtet man darauf, daß während dieser Zeit die Highscores nicht erscheinen, sonst muß man die Prozedur wiederholen. Am unteren Rand des Bildschirms erscheint die Mitteilung, daß der Cheat-Modus eingeschaltet ist. Wenn man das Spiel mit <SPACE> anhält und <N> drückt, kommt man jeweils einen Level weiter.

Folgende Tasten in der Reihenfolge drücken, für unendliche Schiffe:

<Y> <X> <E> <S>

Autor: Unbekannt

### 1.536 RT

"NECRONOMICON" im Titelbild eintippen, um unendlich viele Leben zu bekommen. Während des Pausenmodus kann man nun mit <N> in den nächsten Level gelangen oder mit <L> im selben Level neu starten.

Drückt mal folgende Tasten <Y> <G> <R> <O> in der Reihenfolge für unendlich Leben.

Autor: Unbekannt

### 1.537 RT

Im Spiel drücken:

|              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| <HELP>       | Levelskip                     |
| <C>          | Shop                          |
| <S>          | Level Scanner                 |
| <RETURN>     | neue Waffe (wenn vorhanden !) |
| <F1> - <F10> | Scanner Steuerung             |
| <SPACE>      | Mission Report                |

Autor: Unbekannt

---

### 1.538 RT

Wer als Datum "17.04.70" eingibt hat es nicht mehr so schwer.

Autor: Unbekannt

### 1.539 RT

In den Pausenmodus gehen und "COMEFLYWITHME" eingeben. Wenn der Bildschirm kurz aufgeblitzt hat, ist der Cheat aktiviert und Ihr solltet mal den Joystick nach hinten ziehen zum fliegen.

<FIRE>                vorwärts bewegen  
Funktionstasten verschiedene Blickwinkel

Autor: Unbekannt

### 1.540 RT

Level Codes: 01 START 05 FLOYD 09 FURRY 13 BEAST 17 LEMAC 21 ZIPPO 25 LAZER  
29 DAFAD 33 MAMOG ?? FUNKY 41 DONKY 49 KANJI 53 IRATA (IRATH) 57 NEURO 61  
STOAT

Cheat-Modi:

GOATY                Unverwundbarkeit  
RAVEN                Tastaturbelgeung:  
                      <I>, </> Unverwundbark. ein/aus  
                      <N>        Nächster Level  
                      <D>        Autopilot für die nächsten 23 Levels  
INGAS (INCAS)        Smartlaser im Spiel 'Stargate'  
ANDES                Power wird bei jedem Schuß aufgefrischt

Autor: Unbekannt

### 1.541 RT

Einfach <SHIFT> und <C> zweimal hintereinander drücken und schon hat man unendlich viele Produkte.

Autor: Unbekannt

### 1.542 RT

Für unbegrenzte Anzahl von Soldaten, "TIMBO" tippen und <F5> drücken.

Autor: Unbekannt

---



### 1.543 RT

Im Titelscreen "SLIGHTLYMOISTSMALLROCK" eintippen für unendlich Leben.

Autor: Unbekannt

### 1.544 RT

Wenn Ihr unverwundbar sein wollt, müßt Ihr zuerst mit <P> in den Pausenmodus gehen, <SHIFT> gedrückt halten und "IREM" eingeben. Außerdem kann man nun <N> drücken um in den nächsten Level zu kommen.

Am Ende eines Levels kann man <LEFT MOUSE>, <DEL> und <HELP> zusammen drücken. Der Screen müßte jetzt flackern. Durch Druck auf die Tasten kann man nun Level überspringen.

Autor: Unbekannt

### 1.545 RT

Alle Freunde von Dragon Wars sollten sich einmal in Irkallas Haus im Nordwesten von Magan Underworld umsehen. Betritt man da nämlich den links von der Eingangstür liegenden Graben an der Grenze zum Wasser, bekommt jeder Charakter einen netten Bonus, der auf die Skills verteilt werden kann. Außerdem findet man in Magan Underworld im Südwesten zwischen den Feuern eine Kiste mit dem Schwert "Schlitzer", was uns das Leben erheblich erleichtert wird. Aber Vorsicht! Auch wenn Magan Underworld in der Anfangsstadt Fegefeuer liegt, sollte man nicht zu schwach sein, bevor man sich dort hinwagt, Wer noch einen Druiden braucht, sollte mal im Zauberwald reinschauen. Steigt man aus der Unterwelt dort hinauf, kommt man direkt neben dem Tempel an die Oberfläche. Nun muß man nur noch das Horn bei Enkidus-Statue im Tempel benutzen und einen ausreichend starken (23 Pkt. auf Stärke) Charakter mit dem Gott ringen lassen. Dieser wird dann zum Druiden mit etlichen Sprüchen : Besonders zu empfehlen ist hier "Fireblast", da er eine ganze Gruppe trifft. Noch ein Tip für alle ehemaligen Bard's Tale-Fans. Übernehmt doch mal einen Destiny Knight mit möglichst vielen Hitpoints (500-600 sind empfehlenswert) auch B.T.II. Damit wird das Monsterjagen bei Dragon Wars zum Vergnügen. Vorsicht ist dabei trotzdem geboten. Der ehemalige Destiny Knight ist nicht mehr unsterblich, allerdings dürften die Hitpoints fürs erste reichen.

Beim Heiler muß man <P> drücken und dann die zu heilende Punktzahl eingeben. Dies wird im Handbuch nicht erklärt.

Tip: Wenn sich das Bestienhorn aus dem "Mystic Wood" in Eurem Inventar befindet, so solltet Ihr schleunigst ein Untier herbeirufen und diesem all Euer Gold vermachen. Wenn jetzt das Gold geteilt wird, drückt Ihr einfach <ENTER> und das Konto des Biests weist einige Millionen Goldtaler auf.

Die <AMIGA> und <E> gleichzeitig drücken um die Endsequenz zu betrachten.

Autor: Unbekannt

---

### 1.546 RT

Wenn man am Anfang 20 mal auf die Scheune ballert hat man einen wendigen Gleiter.

Autor: Unbekannt

### 1.547 RT

"DUCKZ" im Hauptbildschirm eintippen für unbegrenzte Energie und Leben. Zusätzlich kann man im Jump and Run - Modus per gedrücktem <FIRE> und nach hinten gezogenen Joystick ins nächste Bild beamen.

Autor: Unbekannt

### 1.548 RT

Wenn Ihr am Dungeon Eingang steht, sprecht mal folgenden Spruch aus: "OH EW RA".

Um Eure Heldentruppe richtig zu trainieren, solltet Ihr die "Screamer-Quelle" im Raum hinter dem Gitter (4.Level!) benutzen. Dorthin gelangt Ihr ebenfalls, wenn Ihr in der 5.Ebene die andere Treppe nach oben nehmt und den Auslöser betätigt.

Autor: Unbekannt

### 1.549 RT

Einfach im Titelscreen das Wort "CHEAT" eingeben. Nun kann man mit <F1>-<F6> den jeweiligen Level anwählen.

Gebt "DOMINATOR" ein, um unendlich viele Leben zu erlangen oder gebt "SHAFT" in den Highscores ein.

Autor: Unbekannt

### 1.550 RT

Zunächst kauft sich der erste Spieler eine Ölförderanlage und der zweite Spieler einen Stg.A-Frachter. Nun geht der erste Spieler auf Auftrag geben und dann auf Transport. Hier erhöht er die Frachtrate auf 999.999.999 Credits und gibt den Auftrag frei. Jetzt sollte sich der zweite Spieler bei Aufträge suchen und offene Transporte den Auftrag von Spieler 1 unter den Nagel reißen und mit seinem Stg.-A-Frachter erledigen. Nachdem dieser Auftrag erfüllt wurde, stehen beiden Spielern 999.999.999 Credits zur Verfügung. Es kann manchmal vorkommen, daß bei einem Spieler über eine

Milliarde Credits stehen und er sich nichts mehr kaufen kann. Dann muß man diesen Trick wiederholen.

Autor: Unbekannt

## 1.551 RT

Das Spiel pausieren und "JUSTIFIED ANCIENTS OF MUMU" (oder "... MU MU") eingeben, und man besitzt nun 99 credits !

Autor: Unbekannt

## 1.552 RT

Level Codes: In der Titelseite einmal <HELP> drücken und den entsprechenden Code eingeben.

|    |        |      |        |    |        |    |                    |
|----|--------|------|--------|----|--------|----|--------------------|
| 2  | Ameoba |      |        |    |        |    |                    |
| 3  | Bloop  | oder | Blooop |    |        |    |                    |
| 4  | Cheeki | oder | Cheeni |    |        |    |                    |
| 5  | Doinok |      |        |    |        |    |                    |
| 6  | Enigma |      |        |    |        |    |                    |
| 7  | Flipme |      |        |    |        |    |                    |
| 8  | Geegee |      |        |    |        |    |                    |
| 9  | Handel | 10   | Icicle | 11 | Jammin | 12 | Kikong oder Kihong |
| 13 | Lapdog | 14   | Mikado |    |        |    |                    |

andere Codes: AGONIC, BLONDE, CLICHE, DIMPLE, EDIBLE, FEMALE, GOBLIN.

Autor: Unbekannt

## 1.553 RT

Im Titelscreen <A> drücken. Das Schiff hört auf sich zu bewegen und man selbst kann die Steuerung übernehmen (<CURSOR> (+<A>), <O>, <I>), wenn man fertig ist und das Schiff zur Ruhe kommen lassen möchte, sollte man mal <D> drücken. Im Spiel kann man <W> drücken um sich die Credits anzusehen und den Punktestand zu kontrollieren.

Missionen:

1. Man erhält den Auftrag, den gestohlenen Raumschiff-Prototyp Constrictor zu zerstören, bevor man ihn stellen kann (Retro-Rockets!!), ist eine längere Verfolgungsjagd unvermeidbar.
2. Transport von Thagoiden-Papieren, wobei man von Formationen von bis zu vier Thargoiden angegriffen wird.

3. Nach Verlassen des Hyperraums blinkt der Bildschirm rot auf und man erhält die Mitteilung, daß man ein seinen Hyperraum-Treibstoff verloren hat. Den sollte man sofort an der Sonne auftanken und zur Raumstation fliegen. Dort erfährt man, daß eine Supernova bevorsteht, nimmt die Menschen an Bord und verläßt sofort das System. Im der nächsten Raumstation erhält man als Dank ein Kilo Diamanten.
4. Zerstörung des mit einer Tarnkappe ausgestatten Piratenschiffs Cougar, das in unregelmäßigen Abständen unsichtbar wird. In den Trümmern findet man den dafür verantwortlichen Cloaking-Device.
5. Die Thargoiden haben eine Raumstation besetzt, man vernichten muß. Als Dank gibts einen ECM-Jammer.

Wenn man billig eingekauft hat und der Laderaum noch nicht voll ist, kann man abspeichern und den Spielstand wieder laden, dann ist wieder alles zu haben.

Autor: Unbekannt

## 1.554 RT

<HELP> und "XIFARG ROTKEV" (ohne <SPACE> ?) eintippen. Mit den Zahlentasten kann man nun verschiedene Sounds abspielen und Samples mit den normeln Tasten und mit <L>, <C>, <D> kann man sich einige Pics anschauen.

Autor: Unbekannt

## 1.555 RT

Level 2.1 Bonusraum: Ihr müßt alle Gegner erledigen (Fische) und die Blöcke alle einsammeln. Geht nun ganz nach unten. Links seht ihr den Ausgang und rechts 3 Stufen. Steigt auf die höchste Stufe und stellt euch nach rechts an die Wand. Springt nach oben und eine Geheimtür wird sich öffnen.

Level 2.4 Lauft vom Start Punkt nach links. Dort findet ihre ein Power Up zum Aufbessern der Waffe. Wer in Level 2.4 ein Leben und somit seine Waffe verliert sollte im Shop von 2.4 keine neue kaufen, da es in Level 2.5 eine neue Waffe gratis gibt.

Im Titelscreen mit <1>, <2>, <3> die Welten 1.1, 2.1, 3.1 anwählen. Um Welt 4.1 spielen zu können muss das Spiel von vorne durchgespielt werden.

Autor: Unbekannt

---

### 1.556 RT

In den Highscores "AD ASTRA" eingeben und man hat unendlich Leben.

Autor: Unbekannt

### 1.557 RT

Bei dem Game mit der abgefahrenen Musik gebe man den Levelcode "3976" ein, und kommt nun in das Level 'Mystic Crisis'.

Autor: Unbekannt

### 1.558 RT

Durch gleichzeitiges Drücken von <CTRL>, <SHIFT> und <X> erhält man 8 Side-winder, ein volles Magazin für die Bordmaschinenkanone und erhöhten Nachbrenner-Schub.

Bei einer bestimmten Mission darf man den ALQ13-Radarstörer nicht benutzen. Mit einem kleinen Trick geht es aber doch: Dazu ganz einfach die Mission ganz normal mit dem Störer fliegen und diesen dann kurz vor der Landung abwerfen. Die Mission wird so gewertet, als wäre das Ding nie an Bord gewesen.

In der Endmission kann man mit <HELP> perfekt landen, wenn man in einer Höhe von 10 bis 20 Meter fliegt.

Autor: Unbekannt

### 1.559 RT

Ein paar nette Geheimwörter:

CINDY CRAWFORD MEXICAN BEANS MORE LAUFGTS THAN YOU CAN SHAKE A STICK AT  
EXTRA LIFE

Autor: Unbekannt

### 1.560 RT

Wer seinen Gegner schon immer mal richtig einen vor dem Latz knallen wollte, hat jetzt Gelegenheit dazu. Zehnmal auf <F10> drücken, um den fiesen Widersacher auf die Bretter zu legen.

Autor: Unbekannt

---

## 1.561 RT

Final Odyssey

Startet das Spiel über CLI mit der Option "immortal" nach dem Programmnamen gefolgt von der Nummer des Levels, das ihr spielen wollt.

Beispiel: ODYSSEY:68020 immortal\*

\* = Das gewählte Level (1-5 eingeben)

Autor: Unbekannt

## 1.562 RT

Man stellt im Vorwahl Menu zuerst die Spieleranzahl ein und wählt den EASY-Modus. Im spiel kauft man sich zunächst das kleinste Grundstücke und stellt auf dieses ein kleines 1 Sterne Hotel. Mit dem übrigen Geld wird das Hotel so weit verbessert, bis man schließlich 6 Sterne dafür bekommt und sich die Gäste rundum wohl fühlen. Irgendwann erscheint die Meldung das Hotel macht sie zu einem reichen Mann. Nun verdient man Unsummen an dem Hotel und kann jetzt auch an andere Dinge wagen.

Wird einem ein Statuspunkt zum Kauf angeboten sollte man den erst nach dem 3 mal kaufen, denn dann ist er am günstigsten. Auf keinen Fall sollte man ihn aber nicht kaufen!

Bevor ihr den ersten Statuspunkt bekommt solltet ihr frühzeitig ein Auto kaufen. Das ist für die Reisefähigkeit wichtig.

Autor: Unbekannt

## 1.563 RT

Hier kann man sich bei der Aufforderung Feuer zu drücken, die einzelnen Level mit <RETURN> anschauen.

Autor: Unbekannt

## 1.564 RT

In den Highscores sollte man sich als "SWAMP THING" eintragen. Im Spiel kann man dann:

- <T> Extrawaffen anwählen
- <B> aktiviert die großen Patronen
- <S> stellt Schilde zur Verfügung
- <E> Cheatmenu zur Levelanwahl (<+> und <->)

Autor: Unbekannt

---

## 1.565 RT

Der Code für Level 2 ist 11423

Autor: Unbekannt

## 1.566 RT

In Kämpfen im Automodus (Quick) hat man den Kampf sofort gewonnen und verliert keine Hitpoints, wenn man <ALT>+<X> gleichzeitig drückt.

Autor: Unbekannt

## 1.567 RT

```
Level Codes:
  1 0000          8 7208
  2 3518          9 6532
  4 8427         10 5012
  5 2385         11 6511
  6 5924         12 8562
  7 1267
```

Autor: Unbekannt

## 1.568 RT

```
Level Codes: ERTNKUBCVJ      Level 11 ANYFCMHOKW      Level 21 PSODURMFXX
Level 31 ECAXLKFBVQU      Cheat-Modus!
```

Autor: Unbekannt

## 1.569 RT

Einfach nur "KAREN BROADHURST" ("KAREN BROADHURST" oder "STEFHEN BROADHURST") eintippen und schon ist die Kollisionsabfrage abgestellt, aber die Zeit und die Löcher setzten uns trotzdem noch übel zu.

Autor: Unbekannt

## 1.570 RT

---

LevelCodes:

1 e1w5j  
 6 3qd4i 11 tk7lv 16 r2x5m 21 x14z3 26 a1c75 31  
 kf6nv 36 g7ud2

Autor: Unbekannt

## 1.571 RT

Level Codes: 01 GTCXASAEZDV 02 TLCTASAYEZRD 03 AJQGASPREZFJ 04 EBPSASEPEZUV  
 05 FJPVASSIEZIL 06 EZQGASFEXEVP 07 FJCUNTFLEAVP 08 FJRAAXTRSEVP 09  
 ARTROFWIFMVP 10 OJGYOVJPTCVP 11 FTCXOXFOGEVP 12 UADROYBKGEDR

Autor: Unbekannt

## 1.572 RT

Wie komme ich raus aus der Stadt? vor dem Haus: use key (2 Mal) im Haus:  
 close top (desk), get statement, read statement (wegen  
 Kontonummer), look Album (auf dem Tisch), get photo vor dem  
 Haus: sell house (danach warten), talk (real estate man), yes  
 (Einwilligung zum Verkauf für 850\$) im Park: Nicht  
 über den Rasen laufen (Punktabzug), get flowers im Pavillon: get coin  
 (von links) in der Bank: ask for money (Kontonummer angeben) ODER ask for  
 boss,  
 ask for money (weitere 200\$) im Lagerhaus: read sign in  
 der Post: ring bell, look box, get letter, open letter, read letter,  
 look postmark, look under stamp im Eisenwarenladen: buy  
 net im Zeitungsgebäude: read clippings (im eigenen Büro), quit (beim  
 Chef) auf dem Friedhof: read stone (2 Mal beim Doppelgrab), drop  
 flowers  
 (auch beim Doppelgrab) bei Leonard: talk, buy ticket  
 (Panama-Route für 900\$)

Jetzt hat man 60 Punkte erreicht und sollte an Bord des Schiffes gehen. Wenn  
 man zuviel Zeit vertrödelt hat oder über den Rasen gelaufen ist, dürfte die  
 Lösung unmöglich sein. Man muß auch Zitrusfrüchte kaufen, um an Bord des  
 Schiffes nicht an Vitamin-C-Mangel zu sterben.

Autor: Unbekannt

## 1.573 RT

Ganz einfach "I WANT TO CHEAT" rückwärts eingeben, also "TAECH OT TNAW I".  
 Mit <F7> kommt man nun einen Level weiter und hat sogar volle Energie und  
 Munition.

Autor: Unbekannt



## 1.574 RT

Wenn man in den Highscores "JUDITH" eingibt sind folgende Tasten aktiv:

<F9> Unsterblichkeit  
<F10> ein Level weiter

Autor: Unbekannt

## 1.575 RT

Im Panzerlevel kann man sich durch das gleichzeitige Drücken von <CTRL>+<SHIFT> bis zu 99 Leben besorgen.

Autor: Unbekannt

## 1.576 RT

Um seinem Charakter die nötige Knete für all die schönen Dinge, die der Shop so zu bieten hat, zu besorgen, beginnt man einfach einen Quest, sackt im ersten Bild Goldsäcke oder ähnliches ein und verläßt den Quest einfach wieder. Dies wiederholt man, bis einem das Geld förmlich zu den Ohren rausquillt. Wer seine geschwächte Spielfigur körperlich in Höchstform bringen will, kann dies in gleicher Weise tun. Einfach einen Magier in den Quest mitnehmen, dort von ihm heilen lassen und wieder raus aus dem Quest. Nach einigen Wiederholungen des Ganzen ist unser Abenteurer wieder fit.

Manchmal werden Türen auch erst sichtbar, wenn man einen Raum durchsucht. Als Solo-Spieler sollte man im ersten Level den Barbaren, im zweiten den Alb nehmen. Der Zwerg ist als Solist relativ schwach. Bei mehreren Spielern erweist sich der Zwerg jedoch als sehr nützlich, da er Fallen wieder reparieren kann. Als Zauberer sollte man die Wasser-Magie links liegen lassen, da sie die schwächste ist.

Um Gold und Lifepoints zu bekommen alle Charaktere abspeichern, einen auswählen und ihn laden, QUEST 13 wählen, den Raum durchsuchen (man sollte Gold und eine Potion finden) und danach den Raum über die Exit-Stairs verlassen. Dies mit allen Charakteren durchführen bis man schließlich wieder fit und reich ist.

Autor: Unbekannt

## 1.577 RT

Hillsea Lido

Geldnot ? Kein Problem...

...man gehe ins Speichermenü und drücke dort die HELP-Taste.

Zack - schon sind 1000 Pfund mehr auf dem Konto !

Autor: Rainer Thieke

---

### 1.578 RT

Wenn man von feindlichen Schiffen umzingelt ist, sollte man einfach das Spiel abspeichern und neu laden, dann sind die Schiffe verschwunden.

Autor: Unbekannt

### 1.579 RT

Während des Spiels "KILLKILLKILL" eingeben für folgende Tastenbelegung:

|          |                                       |
|----------|---------------------------------------|
| <F>      | füllt Treibstofftank auf              |
| <RETURN> | wechselt zwischen den Waffengattungen |
| <Q>      | Aktiviert den Turbo-Antrieb           |

Autor: Unbekannt

### 1.580 RT

Um unendlich viele Soldaten (soldiers) zu erhalten, muß man "FREERIDE" in den Highscores eingeben.

Autor: Unbekannt

### 1.581 RT

Im Spiel <+> für unendlich viele Leben drücken.

Level Codes: 1 GOLD 2 FISH 3 WALL 4 PLUS 5 HEAD 6 FORK 7 ROAD 8 USER

Autor: Unbekannt

### 1.582 RT

Level Codes:

5 GLEN 10 KRST 15 AIDA 20 SEAN 25 STOO 30 SLOP 35 GORE 40 KILL 45 SHOT

Autor: Unbekannt

### 1.583 RT

Wer beim Sprint anstatt mit dem Joystick mit der Maus im Joystickport hin- und herrüttelt läuft schneller !!

Autor: Unbekannt

---

## 1.584 RT

Im Titelscreen "JAM DOUGHNUT" eingeben und <RETURN> drücken. Der Bildschirm blitzt kurz auf und man hat jetzt unendlich Leben und die beste Waffe.

Autor: Unbekannt

## 1.585 RT

Gleichzeitig <CTRL>, <ALT> und <V> drücken, mit der Maus an den linken Bildschirmrand fahren und <LEFT MOUSE> betätigen. Auf diese Art und Weise erhöht sich der Gesundheitszustand jedes Charakters!

Autor: Unbekannt

## 1.586 RT

Im Options Menü (Titelscreen) einstellen:

|                 |                |
|-----------------|----------------|
| 1 Player Easy   | Start Level 1  |
| 1 Player Normal | Start Level 9  |
| 1 Player Hard   | Start Level 19 |

Bei 2 Spielern die 1 durch 2 ersetzen.

Autor: Unbekannt

## 1.587 RT

In den Highscores "MYAGI" eingeben und im Game <P> drücken um ein Level zu skippen. (funktioniert auch im 2 Playermodus)

Autor: Unbekannt

## 1.588 RT

Kargon

Mit "P" pausieren und dann folgendes eingeben:

|               |   |                     |
|---------------|---|---------------------|
| MORTALSAREOUT | - | man wird Unsichtbar |
| MRMAGIC       | - | Unendliche Magie    |
| TAXIDRIVER    | - | ???                 |

Autor: Unbekannt

---

## 1.589 RT

Level Codes: 02 A66TRDEX, oder A00TRDEX 03 2WWTR7EX, oder 2WWTQ7E3 04 Q44FRCE2, oder QHJ8RCEJ 05 3XX8RCCM, oder 3VHGRCC6 06 XXX8VCCN, oder XVHGRCCA 07 4338VCCN, oder 4ET3RGCF 08 W3Q8VCAM 09 63QTGDEX 10 CA2TG7EF

Wenn das Spiel nach einem Mission Code fragt, kann man auch "1KILLING" eingeben, jetzt dürfte man 28 PUPS und 28 NETs haben.

Autor: Unbekannt

## 1.590 RT

Wenn man einen Spruch losläßt und ihn aufsagen soll, so drückt man <RETURN>.

Autor: Unbekannt

## 1.591 RT

Zunächst springt man in der ersten Mission auf die vier Bücher, dann auf die Tafel. Hier befindet sich nun ein geheimnisvoller Eingang, der zu einem Bonuslevel führt.

Codes für 99 Magazine u.ä.: IRUREI, MYEBUE, TICELT, CTLYOA.

Wer <ALT>, <Z> und folgende Tasten drückt, bekommt dafür:

- <I> abgeschaltete Kollisionsabfrage
- <K> mehr Munition
- <L> ein Zusatzleben
- <M> alle Gegner eines Levels entfernen
- <N> Wiederaufhebung von M
- <Q> nächster Level
- <0>-<9> Levelwahl

Autor: Unbekannt

## 1.592 RT

Level Codes: 1 START 2 BOOTY 3 SPAIN 4 MUSIC 5 JAMES

Autor: Unbekannt

## 1.593 RT

Bevor man den ersten Gefangenen in Level 1 befreit muß man absaven. Dann befreit man ihn und begibt sich zur zweiten Mission. Wenn man jetzt den Spielstand wieder einlädt, den Gefangenen befreit und den Level beendet kommt man automatisch in Level 3. Das kann man beliebig wiederholen.

Autor: Unbekannt

## 1.594 RT

Man muß den Ball so schlagen, daß er außerhalb des vorgegebenen Spielfeldes landet, so daß man vor die Wahl gestellt wird, ob man "drop"en will. Hier klickt man nun "drop" an und bewegt den Ball durch mehrmaligen Gebrauch der Option "Select another position" in Richtung Loch. Wenn man nun nur noch wenige Inches von diesem entfernt ist, dürfte es eigentlich kein Problem sein, den Ball zu versenken. Wenn einen dabei die Fahne stört, dreht man sich einfach um ein, zwei Grad und wählt die Option "redraw". Mit der folgenden Tabelle dürfte es keine Schwierigkeiten mehr machen, den Ball "out of hazard" zu "drop"en : Die Werte beziehen sich auf "Pro-Black". Gleich am Abschlag eines jeden Loches dreht man sich um den angegebenen Wert ("redraw" nicht vergessen) und schlägt mit dem angegebenen Club (100%; ohne Schnitt; gerade nach vorne). Nun folgt man der obigen Beschreibung; so macht man mit Sicherheit bei Par 4 ein Birdie und bei Par 5 lohnt es sich für erfahrene Spieler nicht, da man "nur" Platzstandart schafft. Durch den mehrfachen Gebrauch der Option "Select another position" ist es auch möglich, sich den Platz mit all seinen Einzelheiten (Bänke, Autos etc.) anzuschauen, was von der Grafik her sehr empfehlenswert ist.

```
r = rechts/right,      I = links/left
1      nicht möglich
2      121r 6 Iron
3      201 Driver 2
4      331 SW
5      79r 9 Iron
6      60r LW
7      18r Driver 2
8      161r LW
9      72r Driver 2 10      56r Driver 2 11      60r 4 Iron 12      78r
Driver 2 13      13I LW 14      37I 8 Iron 15      25I 4 Iron 16      44I 4
Iron 17      30I LW 18      117I 1 Iron
```

Autor: Unbekannt

## 1.595 RT

1. Spiel : SBP3, MKJR, S5PZ, EWBN, 23YF, MPJW, VKS6, PZM1, P1M2, MWJ4, JOG2, VYSN, PHM1, TINE oder

JU6B, PLMM, NJJP, IHEX, ZYWF, SEP6, RJOG, JTGA, V5ST, QSMS, ZQV5, TUPO, KYEG

2. Spiel : CTBL, Z1YE, TMSC, TOSE, W3VM, TUSK, T3SS, U8SW, OXMY, LQJX, D2BS, X4VM

3.Spiel : RFPC,1AYL ( 2 Players )

Hier ist noch ein Cheat, den man benötigt, wenn man sich das jeweilige Bild etwas länger ansehen möchte, denn durch das Festhalten der Tasten <M> und <P> wird die Zeit angehalten.

Autor: Unbekannt

### **1.596 RT**

Level Codes: 2 DNEQSE 3 DM49LS 4 DOD7VK 5 DRH8KH 6 EMPYZX 7 B37H4T 8 B7VCJT

Autor: Unbekannt

### **1.597 RT**

Im Schlafzimmer im Norden tötet man die Fledermaus mit der Axt, wenn sie das Bild füllt. Dann gibt man nach dem Anklicken des Safes die Kombination 28113 ein und holt den Schlüssel heraus. Nun geht man zur Bank und öffnet ein Schließfach mit dem Schlüssel und kann das Ankh entnehmen.

Autor: Unbekannt

### **1.598 RT**

Lost on Parrot Island

Man gelangt direkt zum Abspann wenn man im Titelbildschirm "NOTLOST" eingibt.  
Per Mausclick auf der kommenden Karte ist das Spiel dann auch schon wieder beendet.

Autor: Unbekannt

### **1.599 RT**

Man kann den Torwart als Feldspieler einsetzen. Einen Strafstoß kann der Tortwart allerdings nicht schießen. Aber er kann vor allem Freistöße und Ecken schießen.

Autor: Unbekannt

### **1.600 RT**

## Level Codes:

1 ADVERTISER  
2 EVERYWHERE  
3 TOOTHPASTE  
4 CONNECTION  
5 CLEVERNESS  
6 COPYWRITER  
7 TELEVISION  
8 CIGARETTES  
9 COMPLICATE  
10 IMPOSSIBLE END INTERESTED

Autor: Unbekannt

**1.601 RT**

## Level Codes:

1 MANIX                   9 MIKE  
2 ZONE                    10 SARAH  
3 SPACE                   11 DOUG  
4 MOON                    12 NEIL  
5 TIME                    13 IXION  
6 MOTIVATE               14 KINETIC  
7 TOM                     15 TRAP  
8 MAJOR                   16 CLIMAX

Autor: Unbekannt

**1.602 RT**

Level Codes: HEART OF GLASS BIG BANG SYSEX TWIN PEAKS FALLING APHEX TWIN  
ELASTICA MAX GOLDT DOING THE DO SPIKKELS MOTORCYCLE SO ALIVE

Autor: Unbekannt

**1.603 RT**

Master Axe

Mit "p" pausieren und folgendes eintippen:

UUDD - Turbo-Modus  
RRDD - PoerUp-Modus  
UULLRR - Blut-Modus  
RULULL - Secrets  
LRLR - SlowMotion-Modus  
DDLRRRV - ???

Autor: Unbekannt

## 1.604 RT

Wenn die beiden Hauptdarsteller Mick und Mack in der Fast-Food-Werbung über den Bildschirm turnen oder während der Wahl der Spielerzahl, "KID" gefolgt von <RETURN> eingeben. Nun besitzen beide unendliche Leben.

Mit <RETURN> kann man sich mit Karten versorgen und ein Druck auf <`> spendiert ein zusätzliches Leben.

Wenn Du zum Ausgang runter in den Bonusraum fällst, drücke <FIRE> und dann <P>, damit Du noch eine Chance bekommst!

Autor: Unbekannt

## 1.605 RT

Level Codes: 05 MASTER OF WAR                    32 DARK EYES                    44 SLOW TRAIN  
 10 DESOLATION ROW                    34 TRUST YOUR EYES                    45 SOLID ROCK 14 IDIOT WIND  
 36 MAN OF PEACE                    46 HEART OF MINE 18 FOREVER YOUNG                    38  
 MOONSHINER                    47 FOOT OF PRIDE 22 LENNY BRUCE                    40 GOLDENLOOM  
 48 ISIS 25 HURRICANE                    41 UNION SUNDOWN                    49 GATES OF EDEN 28  
 JOKERMAN                    42 LAY LADY LAY                    50 ANGELINA 30 SHOOTING STAR 43  
 PRECIOUS ANGEL

Autor: Unbekannt

## 1.606 RT

"XR3ITURBONUTTERBASTARD" eingeben, um unendl. viel Energie zu erhalten und folgende Tasten zu aktivieren:

|               |                |
|---------------|----------------|
| <1> - <6>     | Level anwählen |
| <RETURN>      | Extrawaffen    |
| <F2> und <F3> | neue Extras    |

Autor: Unbekannt

## 1.607 RT

Mit <F1> in Pausenmodus gehen und "BOMBER" eintippen und schon kann man mit <\*> die Gegner bequem vom Bildschirm entfernen. Ist kein Gegner da, kommt man auf diese Art und Weise in den nächsten Level. Mit <RETURN> füllt man wahlweise den Waffenspeicher. Mit <ESC> kommt man in den nächsten Level.

Autor: Unbekannt



**1.608 RT**

Level Codes: BABE CCAH DAKD EMEA FLAF GGAK HAHJ BAJM CKAP DASL EUMA GOAS  
 HAPR AACB BBBF CCBI ENEB FMBF GGBL HBHK AIKB DBTL EVMB GOBT HBPS AADC BCBG  
 CDMD EOEC HCHL AICL CKCR DCUL EWMC FVCN GOCU HCPT BDBH DDND FODF GGDN HDHM  
 AIMD BDJP DDVL

Autor: Unbekannt

**1.609 RT**

Gehe am Anfang nach rechts bis der erste Mülleimer erscheint. Knie dich davon hin und schieße. Sobald sich der Mülleimer blau verfärbt, hast Du unendlich viele Leben.

Autor: Unbekannt

**1.610 RT**

Während des Vorspanns kann man sich aussuchen, ob man in Turm 5,9 oder 13 beginnen möchte. Dazu sind ganz einfach die magischen Worte "ICEHOUSE", "LOVEANDLOVE" oder "GREENTREES" einzutippen und die Bestätigung durch ein kurzes Bildschirmflackern abzuwarten.

Im Pausenmodus erhält man nach Eingabe von "BLUEHOUSE" (oder "BLUE-HOUSE") oder "HOUSEBLUES" (oder "HOUSE-BLUES"), je nachdem in welchem Turm man sich gerade befindet, alle verfügbaren Extras.

Autor: Unbekannt

**1.611 RT**

|                 |        |        |        |        |        |        |        |        |
|-----------------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| Level Codes: 00 | MMMRHM | 01     | AMMRHA | 06     | IMMRHI | 11     | VAMRHT | 16     |
| MHWWHM          | 21     | GHWWHG | 02     | HMMRHH | 07     | RMMRHR | 12     | PAMRHL |
| AHMWHA          | 22     | IHMWHI | 03     | VMMRHV | 08     | MAMRHW | 13     | GAMRHQ |
| HHMWHH          | 23     | RHMWHR | 04     | PMMRHP | 09     | AMMRHN | 14     | IAMRHB |
| VHHWHV          | 24     | MVMWHW | 05     | GMMRHG | 10     | HAMRHZ | 15     | RAMRHF |
| PHMWHP          | 25     | AVMWHN |        |        |        |        |        | 20     |

Im Mainscreen "328GTS" eingeben und man kann jeder Zeit den aktuellen Level mit <RIGHT MOUSE> überspringen.

Autor: Unbekannt

**1.612 RT**

Man drückt <F9> für Pause und dann <LEFT SHIFT> und <CAPS LOCK>. Zeitlimit und Spritecollision sind jetzt inaktiv.

Wieder <F9> drücken und "ALL THE LETTERED KEYS IN ONE GO" eintippen und man ist unzerstörbar und dazu verfügt man über unendlich Zeit.

Wenn man im Spiel "NO HUNS AT HAMPDEN AN NO SKOL AT IBROX" eintippt kann man sich mit <1> - <9> einen Level aussuchen.

Autor: Unbekannt

## 1.613 RT

Wenn man als Namen "MAJ" eintippt, erhält man 5000 Fuel und 50 Money.

Autor: Unbekannt

## 1.614 RT

Wenn man das Spiel mit "NOVA SANDMAN" startet, haben folgende Tasten eine Zusatzfunktion:

|            |                                        |
|------------|----------------------------------------|
| <ALT>+<1>  | Pause                                  |
| <ALT>+<2>  | Nächster Level                         |
| <ALT>+<7>  | Reparatur der Schilde                  |
| <CTRL>+<1> | bis                                    |
| <CTRL>+<7> | Verbessert die Ausrüstung der Raven II |

Autor: Unbekannt

## 1.615 RT

Hier sind ein paar Cheats zum Ballerspiel Offence, die man im Titelbild eingeben muß:

"CHEAT ON" Unbesiegbarkeit "UNLIMITED" unendlich Leben

"OFF" und "LIMITED" machen es wieder rückgängig. Die Cheats funktionieren nur mit der Vollversion und lassen ein Geräusch nach dem eintippen ertönen.

Demo: Den Kugeln durch Kreisfliegen ausweichen, dann unter dem langen Felsen durchfliegen und immer nach rechts drücken, so wird man nämlich nicht getroffen!

Autor: Unbekannt

---

## 1.616 RT

In den Highscores "WIGAN NINJA" eingeben, und man erhält unbegrenzte Soldatenanzahl. Mit <F2> (oder <F7>) kann man dann die Levels überspringen.

Um die doppelte Anzahl von Gegnern auf den Screen zu bringen, "SPECCY MODE" in den Highscores eingeben.

In der Highscoreliste "EDOM TAEHC" eingeben um unendlich viele Leben zu bekommen.

Um von Anfang an den Zielpunkt zu haben im Titelscreen <F8> und <FIRE> (ein Spieler) drücken, für zwei Spieler drückt man <F2> und <FIRE>.

Autor: Unbekannt

## 1.617 RT

<RIGHT MOUSE> und <FIRE> im Spiel gleichzeitig drücken und schon verfügt man über unendlich Leben.

Autor: Unbekannt

## 1.618 RT

Beim Aufschlag mit dem zweiten Spieler ganz nach unten gehen, so kann der Aufschlagende mit Leichtigkeit ins freie Feld spielen. Während der Aufschlagsphase sollte man öfters mal <FIRE> drücken; der Aufschlag wird dadurch um einiges härter. Wer gerne mal ein As schlagen will: Von links eine Sprungannahme mit geringen Speed (ohne <FIRE>) dann den Joystick nach rechts-unten ziehen. Sobald der Ball im gegnerischen Feld angekommen wird, beide Spieler in den hinteren Ecken plazieren, da der Compi immer dort hinspielt oder einen kurzen, langsamen Ball hinters Netz setzt (dann schnell nach vorne laufen und annehmen). Bei einem gegnerischen Schmetterball setzt man den Block dann an, wenn der Gegenspieler im Sprung höher als die Netzkante ist. Bei den drei ersten Gegnerteams sind Schmetterbälle im Angriff sehr erfolgreich; gegen das letzte Team helfen eigentlich nur noch Lobs.

Autor: Unbekannt

## 1.619 RT

Im Titelbild "AVALON" eingeben, um unendl. viele Leben zu erhalten.

In der ersten Runde auf Hydranten springen, es erscheinen in den Fenstern Früchte.

2 Spieler Game auswählen und mit dem ersten Spieler soweit spielen, wie

---

man nur kommt (mind. jedoch bis zu den Stiefeln), wenn man die Stiefel hat, kommt man rückwärts bis zum Ausgangspunkt. Den 3. Kaktus auf dem Rückweg drücken und ein gelber Pacman erscheint, den aufnehmen und Spieler 2 killen. Das Spiel mit Spieler 1 fortsetzen, jedesmal wenn nun Spieler 1 stirbt, mit Spieler 2 den gelben Pacman auffuttern und Selbstmord begehen. Solange man mit dem zweiten Spieler den gelben Pacman bekommt, wird Player 1 niemals vollends sterben.

Level 1 Zum dritten Feuerhydranten rollen und über ihn springen und nach links drücken. Man bekommt einen blauen Hut, der einen unverwundbar gegenüber den kleinen Geistern macht, die von den Flugzeugen fallen.

Level 2 Zum dritten Kaktus rennen und ihn nach links drücken. Jetzt ist man unverwundbar im ganzen (!) Level. Level 3 Nachdem man die Stiefel genommen hat, den dritten Kaktus drücken, um ein Extraleben zu erhalten.

Autor: Unbekannt

## 1.620 RT

Level Codes: 11 SCREECH 21 DRAGONFLY 31 BEEBOP 41 CELESTIAL

Autor: Unbekannt

## 1.621 RT

Paßwörter: GRIP, TICK, DOCK (DUCK ?), OOZE, BLOB, BALL, WILD.

Autor: Unbekannt

## 1.622 RT

Es gibt eine einfache Möglichkeit, seinen Barbestand aufzustocken. Dazu gibt man das ganze Geld an einen Charakter und geht in eine Taverne. Dort setzt man das ganze Geld. Wenn man gewinnt, hört man auf zu spielen und geht. Ansonsten spielt man weiter und setzt 0 Geldstücke. Das Programm vergißt, das verlorene Geld abzuziehen und man kann sein Glück nochmal versuchen.

Hat man ein paar Jewels und Gemms gibt man sie einem NPC, sucht einen einfachen Kampf und tötet dabei den NPC mit (Attack Ally:yes). So bekommt man Experience Punkte.

Autor: Unbekannt

## 1.623 RT

---

Level Codes: CAPRI BURGER GAIA ORGAN PREY DREAMER CHRIS BAZGIBB  
ARABIA JET MELON RHUBARB GONDOLA ARIES CHERRY FODDER NICKEL SENNA

Autor: Unbekannt

## 1.624 RT

Level Codes: 11 EARTH 21 SPARX 31 TRIPZ 41 TRAMZ 51  
FLASH

Autor: Unbekannt

## 1.625 RT

Level Codes:

SHOT, DYKE, HIGH, LINK, PEAR, KILN, BAND

Autor: Unbekannt

## 1.626 RT

Nachdem Ihr "RENEGADE" in den Highscores eingegeben habt, befördert Euch  
<1>, <2> und <3> in die jeweiligen Level.

Autor: Unbekannt

## 1.627 RT

Wenn man am Anfang <SHIFT> + <A> oder <SHIFT> + <B> oder <SHIFT> + <C>, usw.  
eingibt, gelangt man in die jeweiligen Levels.

Autor: Unbekannt

## 1.628 RT

Im Titelbild "WASP.ASM" eingeben und <F5> drücken !

-Für jeden Level Karte und Liste anlegen -Am Anfang nach Links, man erhält >  
Elderet < eine Dreifach-Schuß

Autor: Unbekannt

---

## 1.629 RT

Während des Ladevorgangs hält man <LEFT MOUSE> und <FIRE> gedrückt. Hört unsere Freundin nach einer Weile plötzlich auf zu laden, wird schnell "KILL THE DROIDS" (Leerzeichen beachten) eingegeben. Als Dank darf man sich über 9000 Credits, ein nettes Levelwahl-Menü und folgende Tastenbelegung freuen:

<F1>     Weaponcooler aktivieren  
 <F2>     Shieldreloader aktivieren  
 <\*>     Laserwahl Mit folgenden Tasten kann man zusätzliches

Kanonenfutter in die Arena holen:

<W>     Wasp  
 <U>     Saucer  
 <G>     Mortar  
 <R>     Assassin  
 <O>     Stunner  
 <H>     Cloaker  
 <J>     Jumper  
 <L>     Launcher  
 <B>     Miner

Autor: Unbekannt

## 1.630 RT

Paßwörter:

0 LQPONTQNJO 1 LQPONRHCM 2 LQPONUPQCK 3 LQPONTMBCH 4 HQPONFSTCN 5  
 PQPOOEQLCL 6 PQPOUPBCQ

Alternativ dazu: Maximum Overkill Grand Prix:     LQPONTDKCH Badlands Mega  
 Smash:                    HQPOOFHBCR Roadkill Eliminator:                    PQPOQPRNH

Weitere Codes: LQPONTLLCQ                    HQPOOFMTCI                    PQPOQPNPCJ                    LQPONUGTNP

Autor: Unbekannt

## 1.631 RT

Im Spiel schnell zuerst einmal schnell sterben und das zweite Auto wird eine Kanone haben, die schnell nachlädt.

Autor: Unbekannt

## 1.632 RT

Um sich das lästige Ausprobieren in jedem Bild zu ersparen, solltet Ihr einfach mal <SHIFT>-<ALT>-<CTRL>-<F5> drücken.

Autor: Unbekannt

### 1.633 RT

Level Codes: 1 GAG 2 LIP 3 FLY oder SLY 4 MEN oder NEW oder MEW 5 AWE oder AME 6 TNT

"PIT" ist ein besonderer Code.

Autor: Unbekannt

### 1.634 RT

<FIRE> und <BOTH MOUSE> zusammen drücken und gedrückt halten.

Zeitig beim Nachladen in den Pausenmodus gehen und warten, bis der AMIGA aufgehört hat zu laden. Dann die Diskette aus dem Laufwerk nehmen, den Pausenmodus verlassen und vorerst ganz normal weiterspielen. Die Diskette erst dann wieder einlegen, wenn der Computer nach ihr verlangt. Wenn Ihr jetzt draufgeht, könnt Ihr genau an dieser Stelle wieder weiterspielen, wo Ihr die Diskette aus dem Laufwerk genommen habt.

"JA" eingeben und irgendwann im Spiel beginnt das Dauerfeuer und hört unter keinen Umständen mehr auf zu ballern.

Wenn Ihr während des Spiels <CAPS LOCK> drückt, "DECAFFEINATED" eingibt und anschließend mit <RETURN> bestätigt, so seid Ihr fortan unzerstörbar und verfügt über einen Mega-Schuß.

Autor: Unbekannt

### 1.635 RT

Level Codes:  
05 HANUKKAH  
10 JOENK  
15 GENCON  
20 LUNKWILL  
25 OPAL  
30 LUNKWILL  
35 VRANX

Autor: Unbekannt

### 1.636 RT

Wenn man am Zug ist, muß man <RIGHT MOUSE> gedrückt halten und <Z> drücken um den Zähler aller Waffen und aller Schilder auf 99 zu setzen. Das kann beliebig oft wiederholt werden.

Autor: Unbekannt

---

### 1.637 RT

|             |                         |
|-------------|-------------------------|
| <ALT> + <L> | Zusatzleben             |
| <ALT> + <I> | Unzerstörbarkeit        |
| <ALT> + <E> | Volle Lebensenergie     |
| <ALT> + <W> | Warp zum nächsten Level |

Autor: Unbekannt

### 1.638 RT

Im Hauptbildschirm Championship-Fight anwählen und im daraufhin erscheinenden Kämpferauswahlsscreen "MBARIVIDISOCCAFARMBARI" eingeben. Danach mittels <ESC> wieder zurück in den Mainscreen schalten und die ganze Prozedur wiederholen. Nach dem dritten mal sollte das Programm automatisch den nächsten Kampf laden.

Ein ähnlichen Effekt bekommt man mit der Kombination "PARAPONYIPOPO".

Während des Kampfes <P> für Pause drücken und "EBBRAVOSCECCU" eingeben und man wird immer der Sieger sein.

Autor: Unbekannt

### 1.639 RT

-Im Schädel ist ein Schlüssel -Die Mumie kann man verbrennen -Im Buch ist ein Schlüssel für den Raum in der Halle (auf keinen Fall das Buch nehmen, sonst Testament !) -Kristallkugel in den See werfen und Schlüssel von Mumie nehmen -Zum Seil kann man > Epor < sagen ! -Hinter dem Wasserfall ist eine Höhle und ein Felsvorsprung in dem ein Sack mit Diamanten ist -Steien für die Steinschleuder mitnehmen -Spiegel mit Axt zerschlagen und mit Schlüssel vom Scelette öffnen -Kristallkugel in Feuer werfen -Kobold mit Speer, den Zyklopen mit der Steinschleuder verjagen -Eisenhandschuh aus Brunnen, damit Flöte nehmen: ein Ring erscheint -1 Schlüssel unter Teppich, 2 in Bibliothek, außerdem Papierrolle u. Brille

Autor: Unbekannt

### 1.640 RT

Geht mit <F10> in den Pausemodus und drückt anschließend <Q>. In dem erscheinenden Musikmenü dürft ihr Euch mit <1>-<0> alle Melodien im Spiel anhören.

Das Spiel pausieren und "LARSXVIII" eingeben bringt unendlich Credits. "LARSXVIII" eingeben und gleichzeitig folgende Tasten drücken:

|              |           |
|--------------|-----------|
| <LEFT MOUSE> | Farbmodus |
|--------------|-----------|



<Q> Musikmodus  
<T> Wenn das SHINOBI Logo erscheint mit  
Maus zu kontrollieren

Autor: Unbekannt

### **1.641 RT**

Wenn man drauf und dran ist die Löffel abzulegen, dann das CLOSE Icon anklicken und dann Continue, jetzt könnt Ihr sagen, daß Ihr mit einem Männchen den doppelten Schaden anrichten könnt.

Autor: Unbekannt

### **1.642 RT**

Bis zum Ende des 1. Levels durchkämpfen, mit dem letzten Leben alle feindlichen Gewehre und Kanonen in die Luft jagen und die kleinen grünen Monster kaputtmachen, dann mitten in die Maschine donnern und man starten in Level 2, mit unendlich Leben!

Autor: Unbekannt

### **1.643 RT**

Wenn als Codenummer "007" eingegeben worden ist, kann man an beliebiger Stelle "SHAKEN NOT STIRRED" oder "SHAKEN NOT STIRRED" eingeben und besitzt dann unendlich viele Credits.

Autor: Unbekannt

### **1.644 RT**

Die Bay Dorrs öffnet man, indem man im Raum mit den großen Fenstern am Schaltpult den entsprechenden Knopf drückt.

Autor: Unbekannt

### **1.645 RT**

Im Level 1 (nur Vollversion) läßt man sich gleich am Anfang ins Wasser fallen. Nun wird man hochgeworfen. Versucht wieder in das schwarze Loch zurück zu springen, das einen sonst in den 1. Level bringt. Hat man es geschafft in das Loch zu hüpfen, kommt man in eine Bonus Welt.

Im 3. Level (auch in der Demoversion) läßt man sich am Levelingang gleich nach rechts unten fallen und drückt dabei während des Fallens den Joystick leicht nach links. Man landet direkt am Levelende.

Autor: Unbekannt

### **1.646 RT**

Der Reihe nach alle Funktionstasten drücken.

Autor: Unbekannt

### **1.647 RT**

Man feuert die Phaser und Torpedos auf das gegnerische Schiff ab und drückt anschließend <D> um den Schadensbericht von Scotty anzusehen. Die kriegerischen Handlungen werden eingefroren, nicht aber der Akku der die Phaser und Torpedoschächte auflädt.

Autor: Unbekannt

### **1.648 RT**

Ihr solltet nicht so schnell wie möglich ein besseres Hotel kaufen, da Ihr dann damit rechnen müßt, anfangs Verluste einzufahren. Wartet also solange bis Ihr bei der "High Society" akzeptiert seid und rüstet in der Zwischenzeit Euer Hotel mit allen möglichen Raffinessen aus.

Will man der lästigen Renovierung des Hotels entgehen (bei 74%), sollte man den Spielstand abspeichern und ein RESET ausführen. Dann beginnt ein neues Spiel, lädt das zuvor gespeicherte Spiel und zeigt sich von der wundervollen Zahl 99% beeindruckt.

Autor: Unbekannt

### **1.649 RT**

Der Satz "LET ME WIN" macht einen immer zum Gewinner jeder Partie.

Scrollt die Hintergrundstory an einem vorbei, gibt der Listenreiche Lord einfach "DRAGONBRIDGE" ein. Ergebnis:

<P> der Held ruht sich aus  
<L> einen Level weiter

Autor: Unbekannt

---

## 1.650 RT

Erstmal spielt man mit einem fiktiven Mitspieler. Dabei sollte aber Euer echter Manager erst zum Schluß eingegeben werden. Die Spielzeit wird auf unbegrenzt eingestellt. Zudem sollte man noch einem Zusatzpunkt für drei geschossene Tore einstellen. Die Einstellung Aufstieg1. bis 3. Platz hat sich ebenfalls rentiert. Die Mannschaft des fiktiven Mitspielers hat so drei bis vier wirklich gute Spieler. Diese setzen wir auf die Transferliste. Jetzt nimmt der Manager einen Maximalkredit auf und überweist dann sein ganzes Geld auf unser Konto. Damit beenden wir den Spieltag. Das gleiche Verfahren wenden wir auch auf die anderen Spieler an. Nachdem alles erledigt ist, kommen wir mit unseren echten Manager dran. Für die sechs bis acht besten Spieler auf den Transfermarkt bieten wir jeweils 1 DM an. Die fünf schlechtesten Spieler unserer Mannschaft setzen wir auf die Transferliste. Bevor wir den Spielzug beenden, dürfen wir nicht die Werbeverträge vergessen. Die Eintrittsgelder sollten bei drei bis fünf Mark liegen. Bei Pokalspielen kann man ruhig noch zwei Mark drauflegen.

Autor: Unbekannt

## 1.651 RT

STRANGERS

Passwörter:

DEAD  
FACE  
FOY  
PUKE  
FAMI  
MAGO

Cheats: (im Pausen-Modus eingeben)

2STRONG  
3TOUGHE  
4STANDS  
5FROGER  
6TIMERO  
7FATALE  
8SLOWER  
9STATUS  
0TOTALE

Autor: Unbekannt

## 1.652 RT

Gebt mal während des Spiels oder im Titelbild "STREET CHEAT" ein. Im Spiel <HELP> zum Levelskip. Man geht im 1.Spielermodus aus Planka und tippt

---

langsam "PATIENCE" ein. Der Bildschirm blinkt gelb auf. Drückt man während des Spiels auf <F10>, erhält man volle Energie. Gebt im 2. Spielermodus während des Spiels "7 KIDS" ein

Autor: Unbekannt

### **1.653 RT**

Mit <P> in Pausenmodus gehen und "BLIT" eingeben und man ist unverwundbar und hat unbegrenzte Munition.

Autor: Unbekannt

### **1.654 RT**

Auf der achten Piste sollte man mal versuchen die Gegner gegen die Wand zu drücken, nach ein paar Sekunden haben diese sich dann in wohlgefallen aufgelöst, nun kann man nach Belieben Boni einsammeln (gegen die Fahrtrichtung fahren, dauert länger).

Autor: Unbekannt

### **1.655 RT**

Mit <HELP> in den Pausenmodus gehen, dort "FROG" eingeben und unendlich viele Leben und Wurfsterne haben. Mit "KILL" im Pausenmodus kann man das wieder abschalten.

Autor: Unbekannt

### **1.656 RT**

Während des Spieles "TIMEFLIESLIKEABANANA" oder "TIME FLIES LIKE A BANANA" eintippen und man hat nun unbegrenzte Zeit zur Verfügung.

Autor: Unbekannt

### **1.657 RT**

Zuerst in den 2 Spieler Modus gehen und den 1. Spieler auf die (vorher erstellte) SAVE-Disk abspeichern. Nun zieht man dem 2.Spieler von allen Schlagvarianten soviel ab, bis der Credit auf 324 steht. Nun lädt man den gespeicherten Spieler und päppelt ihn entsprechend auf. Nun den Spieler wieder abspeichern und gewinnen.

Autor: Unbekannt

---

## 1.658 RT

Level Codes: 2            RECOVERY 3            ALOYSIUS 4            ANDERSON

Autor: Unbekannt

## 1.659 RT

Hier sind 2 Codes für Caesars Time-machine: 01010044            05510478

Autor: Unbekannt

## 1.660 RT

Level Codes: 1            2625 2            8455 3            2974 4            4916 5 1933 6  
0738 7            2237 8            5648 9            6390 10            8612 11 4187 12 1350 13  
9813 14            5052 15            3360 16            2045

Autor: Unbekannt

## 1.661 RT

Tommy Gun

Ein guter Cheat hierfür:

Mit "p" pausieren, dann --GUN-- (auf dem Bildschirm)  
anklicken und halten !!!

Leuchtet der Screen auf, dann ward ihr erfolgreich:

F1-F5 = Level wählen      F6 = Endsequenz anschauen

Autor: Unbekannt

## 1.662 RT

Beim Aufsammeln den Grabscher dem Objekt entgegenstellen und folgende Joystickbewegungen nachvollziehen: Feuer, rechts, rechts, rechts, rechts, Feuer. Das Ergebnis ist, daß das Programm denkt wir hätten 2 Gegenstände aufgesammelt, also ist absofort jeder Level nur noch halb so schwer!

Autor: Unbekannt

---

## 1.663 RT

Trapped II

Mit F9 in den Spell-Modus gehen und dort MAKEFASTER eingeben. Nun rennt man durch die Dungeons, ohne dafür Zaubersprüche zu verschwenden.

Autor: Unbekannt

## 1.664 RT

Während des Spiels solltet Ihr "GRYMALKIN" zu Hilfe rufen. Folgende Tasten bewirken wahre Wunder:

|             |                                |
|-------------|--------------------------------|
| <F1> - <F4> | Wahl des entsprechenden Levels |
| <1> - <8>   | Welche Waffe darfs denn sein ? |
| <9>         | Schutzschild                   |
| <0>         | Selbstmord                     |

Autor: Unbekannt

## 1.665 RT

Uropa 2

Begeht euch mittels F2 ins Status-Window und gebt dort "iwannacheat" als Namen ein. Von nun an kommt man mit der C-Taste in ein Extra Cheat-Menü.

Autor: Unbekannt

## 1.666 RT

Beim Thalamus Logo "IDJ" oder "JLG" eintippen, der Screen wird zucken und schon hat man unendlich Leben.

Autor: Unbekannt

## 1.667 RT

Hier verdient man das meiste Geld mit den Dollar- oder Aktienkurs. Man kann aber auch Bilder in Auktionen ersteigern. Danach steht Ihr oft in den roten Zahlen. Darum sollte man in der Umgebung umherreisen, denn fast immer erhält man Geld von Freunden. Dies muß man dann nur solange machen, bis man aus den roten Zahlen ist. Dann kann man schließlich das Bild verkaufen oder in die eigene Galerie hängen.

Wenn man alleine spielt und Fälschungen besitzt, versteigern wir diese wie folgt : 1. Versteigerung : Wir bieten soviel Geld wie wir selbst benötigen (z.B. 20 Millionen oder mehr), dann hören wir auf, vermutlich werden wir nicht überboten, falls doch könne wir schon aufhören und das Geld einstreichen, falls aber nun kein anderes Gebot kommt, gehen wir zur nächsten Versteigerung, keine Angst, das Geld wird uns nicht abgezogen, denn wer kauft schon sein eigenes Bild?

2. Versteigerung : Wie durch ein Wunder fängt die Versteigerung gleich mit dem Höchstgebot der letzten Versteigerung an, jetzt gibt es immer einen Trottel, der über- bietet (wir sollten das lieber nicht tun, es sei denn wir brauchen noch mehr Kohle).

Autor: Unbekannt

### **1.668 RT**

Nach dem Laden <F3> drücken. Wenn man nun startet, erscheint ein blaues Sprite auf dem Bildschirm. Dieses muß man sich schnappen und man hat unendlich Energie.

Autor: Unbekannt

### **1.669 RT**

Um unendlich Leben zu bekommen <F1>, <F2> und <F3> nacheinander drücken (nach dem Titlescreen).

Den Screen immer nur schrittweise weiterscrollen lassen, so kann jeder erscheinende Gegner sofort vernichtet werden, ohne daß man sich gleich mit ganzen Horden an Feinden quälen muß. Außerdem sollte man nie zu lange warten, da man sonst mit unangenehmen Raketen Bekanntschaft macht. Gefangene grundsätzlich nicht töten; sie lassen oft sehr nützliche Extras (Medi-Kits etc.) zurück. Häuser, Zelte, Fässer etc. unbedingt abballern, denn auch diese verbergen nützliche Geräte. Die Wahl der Waffen hängt stark von der gegebenen Situation ab (Granatwerfer sind nur in sehr wenigen Fällen brauchbar). Bei größeren Zwischen- oder Endgegnern gibt es meist eine günstige Position, in der man nicht getroffen werden kann. Die "Smart Bomb" nicht bei Endgegnern vergeuden, sondern in ausweglosen Situationen benutzen. Level 1: Eines der vier Fässer im ersten Bild enthält eine Smart-Bomb. Den Zwischengegner mit einer weitreichenden Waffe von der Brücke aus bekämpfen. Im Screen mit dem Flammenwerfer nach links unten gehen und auf das Haus ballern! Beim Endgegner oberhalb des ganz rechten kleinen Kraters auf die Grasfläche stellen und horizontal schießen.

Autor: Unbekannt

### **1.670 RT**

## Level Codes:

|             |            |               |
|-------------|------------|---------------|
| 2 BADGER    | 10 SHARK   | 18 PHOENIX    |
| 3 BOAR      | 11 DOLPHIN | 19 VIPER      |
| 4 WOLF      | 12 WHALE   | 20 COBRA      |
| 5 LION      | 13 RAVEN   | 21 CROCODILE  |
| 6 BEAR      | 14 OWL     | 22 PYPHON     |
| 7 BARRACUDA | 15 HERON   | 23 HYDRA      |
| 8 MANTA     | 16 FALCON  | 24 DRAGON     |
| 9 OCTOPUS   | 17 CONDOR  | 25 WINDWALKER |

Autor: Unbekannt

## 1.671 RT

Level Codes: Steam Castle AHJABEAEA Fishy Castle MODNAAOG Lava Castle  
OKDNFARK Checker Castle MPDNGAMF Cog Castle MKDNCAIK Conveyer Belts  
OIHMOACO

Autor: Unbekannt

## 1.672 RT

Wenn Ihr im Tuniermodus nicht zum gewünschten Erfolg kommt und wieder einmal zurückliegt, so solltet Ihr mit <ESC> das Spiel verlassen. Das Match geht dadurch nicht verloren. Außerdem solltet Ihr den Ball auf keinen Fall mit langen Pässen in die gegnerische Hälfte treiben, sondern durch gekonnte Dribblings den Gegner entzaubern. Wenn ein entscheidenes Tor unbedingt benötigt wird, so laßt Ihr Euch am besten kurz vor dem 16-Meter-raum foulern, denn ein flacher Freistoß findet fast immer seinen Weg ins Netz. Um den Gegner den Ball abzunehmen, lauft Ihr ihm einfach entgegen oder drängt ihn nach außen.

Autor: Unbekannt

## 1.673 RT

Worms-Directors Cut

Folgendes im Bildschirm eingeben:

RED BULL - Die eigenen Würmer springen höher und schlagen kräftiger zu

PESTILENCE - Die Worms brennen sobald sie sterben

NUTTER - Jede Waffe hat die Power von Dynamit

MAGICIAL MYSTERY TOUR - Die Namen der Würmer werden nicht



angezeigt

OMNIPOTENT BLUE WORM - Die Würmer werden von Schüssen nicht  
verletzt und können übers Wasser laufen

ARTILLERY - Die Worms können weder laufen noch springen

JAMIE AND HIS MAGIC TORCH - Man besitzt alle Extrawaffen

CHORLTON AND THE WHEELIES - Aktiviert die Geheimwaffen

Autor: Unbekannt

## 1.674 RT

Level Codes:

|           |           |           |            |
|-----------|-----------|-----------|------------|
| 01 033028 | 31 153902 | 61 074340 | 91 915915  |
| 02 555925 | 32 545463 | 62 653666 | 92 894814  |
| 03 567597 | 33 229533 | 63 832898 | 93 670706  |
| 04 276614 | 34 014223 | 64 396678 | 94 133480  |
| 05 517375 | 35 234451 | 65 973813 | 95 588867  |
| 06 877535 | 36 979955 | 66 901766 | 96 571141  |
| 07 829508 | 37 386485 | 67 047778 | 97 682057  |
| 08 287682 | 38 508960 | 68 815026 | 98 861724  |
| 09 221620 | 39 254507 | 69 723544 | 99 271429  |
| 10 728441 | 40 463036 | 70 856924 | 100 395485 |
| 11 640537 | 41 680022 | 71 560343 | 101 923444 |
| 12 558170 | 42 501573 | 72 488567 | 102 326583 |
| 13 170088 | 43 214071 | 73 139351 | 103 012011 |
| 14 688631 | 44 780790 | 74 072481 | 104 309363 |
| 15 450418 | 45 336169 | 75 798082 | 105 768552 |
| 16 898476 | 46 112405 | 76 271656 | 106 496664 |
| 17 095909 | 47 144077 | 77 433733 | 107 684294 |
| 18 589611 | 48 146231 | 78 967373 | 108 692412 |
| 19 394659 | 49 459776 | 79 218428 | 109 460855 |
| 20 068948 | 50 175906 | 80 198057 | 110 898518 |
| 21 665513 | 51 488304 | 81 150866 | 111 497921 |
| 22 541442 | 52 680380 | 82 832299 | 112 240354 |
| 23 112954 | 53 250290 | 83 143651 | 113 054147 |
| 24 293292 | 54 772930 | 84 437572 | 114 254534 |
| 25 035134 | 55 993616 | 85 761094 | 115 231584 |
| 26 758975 | 56 035767 | 86 289574 | 116 190812 |
| 27 016091 | 57 407532 | 87 527851 | 117 861693 |
| 28 035991 | 58 517476 | 88 450436 | 118 492343 |
| 29 486351 | 59 611479 | 89 340540 | 119 784122 |
| 30 112133 | 60 881592 | 90 655089 |            |

Autor: Unbekannt

## 1.675 RT

Unendlich Energie: man gibt in den Highscores "ALF" ein und hat im nächsten Spiel unbegrenzte Energie.

Autor: Unbekannt

## 1.676 RT

Level Codes:

|               |                |                              |
|---------------|----------------|------------------------------|
| 1 ECSTASY     | 11 MANTRONIX   | 21 CHADJACKSON               |
| 2 SECCI       | 12 DOUBLE DEE  | 22 BEATMASTER                |
| 3 PUBLICENEMY | 13 VANILLA ICE | 23 NENEHCERRY                |
| 4 RUN DMC     | 14 N.W.A.      | 24 TECHNOTRONI               |
| 5 ICE - 7     | 15 DAISY DEE   | 25 BETTY BOO                 |
| 6 TONE LOC    | 16 BOMBTHEBASS | 26 49ERS                     |
| 7 L.L. COOL J | 17 D.N.A.      | 27 AC/DC                     |
| 8 THENEWSTYLE | 18 ICE MC      | 28 SEX PISTOLS               |
| 9 WAS NOT WAS | 19 M.C. HAMMER | 29 OBITUARY 10 BEATS INT. 20 |
| TONY SCOTT    | 30 SACRAMENT   |                              |
|               |                | 31 JUDASPRIEST               |

Autor: Unbekannt